Autodesk Maya: índex de temes

La interfície	2
Panells i finestres principals	6
Modelat poligonal	15
Modelat per animacions de malla	18
Modelat de formes orgàniques	20
Modelat de superfícies Nurbs	24
Modelat escultòric	28
Materials	31
Animació mitjançant keys globals	33
Animació mitjançant keys selectives	37
Animació amb ajudants	40
Set Driven Keys (SDK)	43
Animació amb guies	46
Animació amb guies i deformadors	49
Animació amb deformadors no lineals	52
Esquelets	56
Skinning simple	66
Skinning amb animació interactiva	69
Animació de cossos rígids	72
Animació de cossos flexibles	75
Afegir flexibilitat a dos cossos rígids	78
Generació d'efectes	82
Sincronització d'àudio	86
Llums	89
Càmeres	101
Render	106

Créditos

Coordinació
Antoni Marín Amatller

Autoria
Llogari Casas Torres

Data de publicació
31.12.2010