

Autodesk Maya: generació d'efectes

Pas 1 de 4

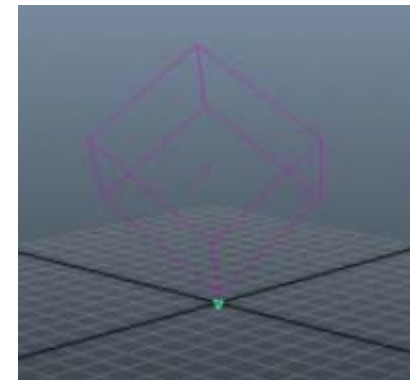
Maya disposa de diversos efectes d'aplicació directa que poden facilitar molt l'animació. La majoria d'ells es troben disponibles a través de la safata **Dynamics**.



Així per exemple si volem que un element es mogui per acció del vent n'hi haurà prou amb posar-lo a l'escena, acudir a la safata **Dynamics** i escollir la icona del ventilador.

Automàticament es crearà a l'escenari un element d'aquest tipus el qual podrem reposicionar i animar tant pel que fa a la seva posició com als seus valors a través de **SetKey**.

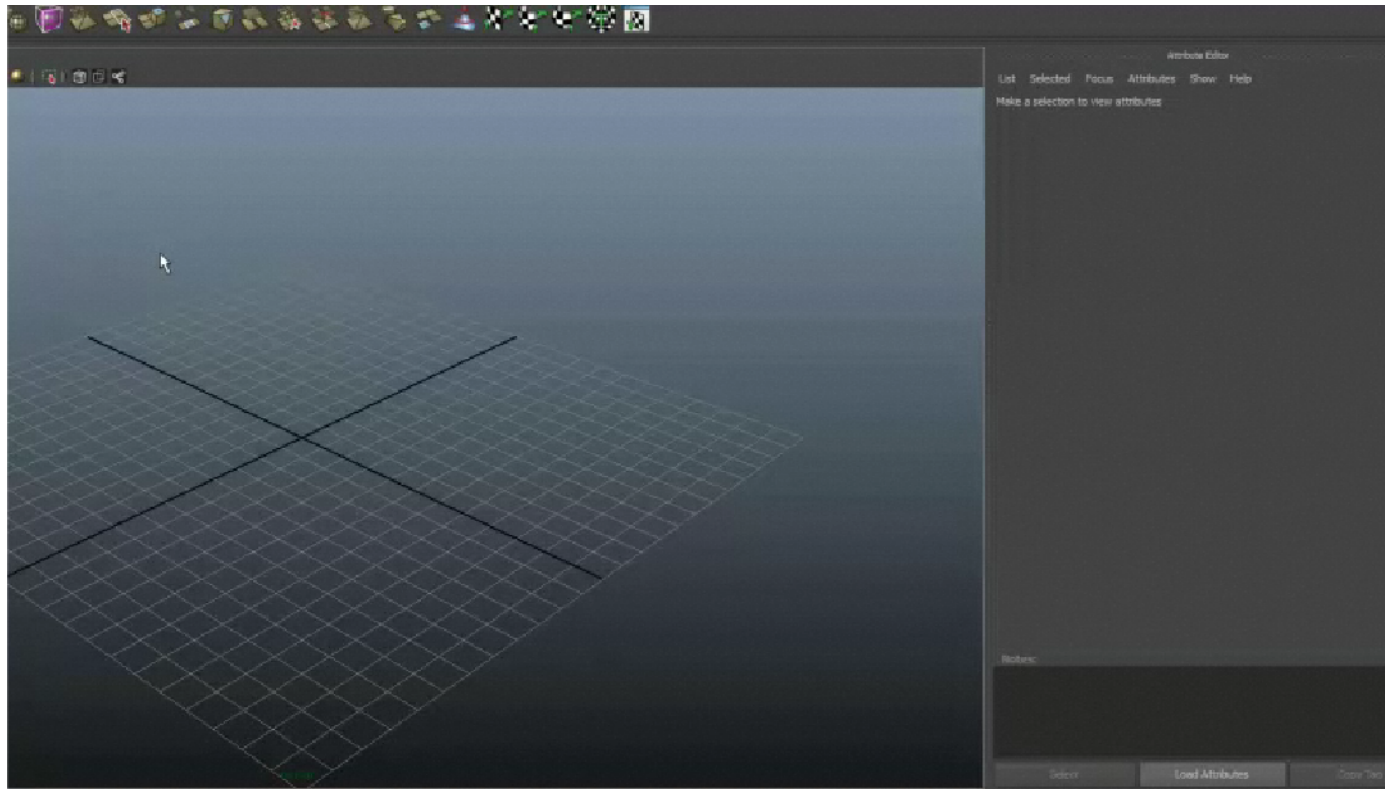
Modificant els seus paràmetres podrem fer que funcioni com si es tractés d'una aspiradora ---valors de magnitud negativa--- o que actuï com a bufador, en aquest cas els seus valors hauran de ser positius.



A la pàgina següent trobareu un vídeo en què podreu veure la senzillesa d'aplicació d'aquest efecte. És important tenir en compte que el grau d'afectació del ventilador varia depenent de l'angle d'incidència i les característiques de cada objecte.

Autodesk Maya: generació d'efectes

Pas 2 de 4

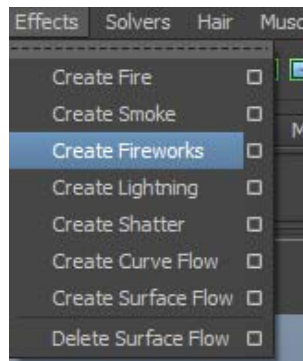
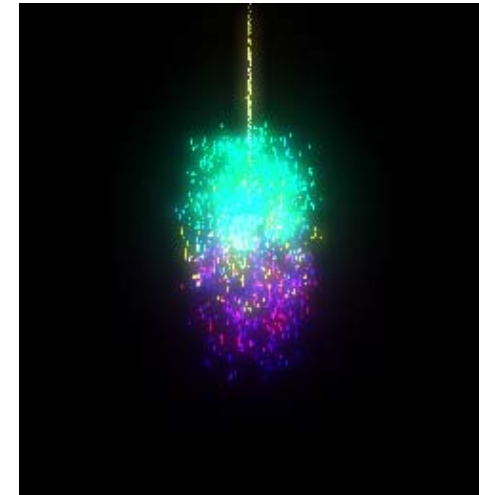


Autodesk Maya: generació d'efectes

Pas 3 de 4

Una altra possibilitat força efectista i d'altra banda extremadament complicada de realitzar mitjançant processos convencionals d'animació és la creació de focs artificials. **Maya** disposa d'aquest efecte ja a punt per poder aplicar-lo directament.

Per crear un efecte de focs artificials n'hi ha prou amb anar a la mateixa safata de **Dynamics** i escollir la icona dels focs artificials. Això ens crearà automàticament a l'escena un element d'aquest tipus, el qual, com passa amb tots els altres efectes podrem reposicionar i animar a través mitjançant **SetKey**.



A la finestra d'atributs podrem canviar des dels colors, la intensitat, l'estil o la direcció dels focs d'artifici.

Així doncs si ens cal un altre tipus de focs que el que posa **Maya** per defecte el podem configurar des d'aquest mateix **editor d'atributs** o des del menú **Create | Create Fireworks** dins de la categoria **Dynamics**.

A la pàgina següent trobareu un vídeo amb el procés de creació d'aquest efecte. Hi ha altres efectes igual d'interessants que els exposats en aquesta guia és per això que val la pena perdre una mica de temps tot explorant les seves possibilitats.

Autodesk Maya: generació d'efectes

Pas 4 de 4

