Autodesk Maya: índice de temas

La interfaz	2
Paneles y ventanas principales	6
Modelado poligonal	15
Modelado para animaciones de malla	18
Modelado de formas orgánicas	20
Modelado de superficies Nurbs	24
Modelado escultórico	28
Materiales	31
Animación mediante keys globales	33
Animación mediante keys selectivas	37
Animación con ayudantes	40
Set Driven Keys (SDK)	43
Animación con guías	46
Animación con guías y deformadores	49
Animación con deformadores no lineales	52
Esqueletos	56
Skinning simple	66
Skinning con animación interactiva	69
Animación de cuerpos rígidos	72
Animación de cuerpos flexibles	75
Añadir flexibilidad a dos cuerpos	78
Generación de efectos	82
Sincronización de audio	86
Luces	89
Cámaras	101
Render	106

Créditos

Coordinación
Antoni Marín Amatller

Autoría
Llogari Casas Torres

Fecha de publicación
31.12.2010