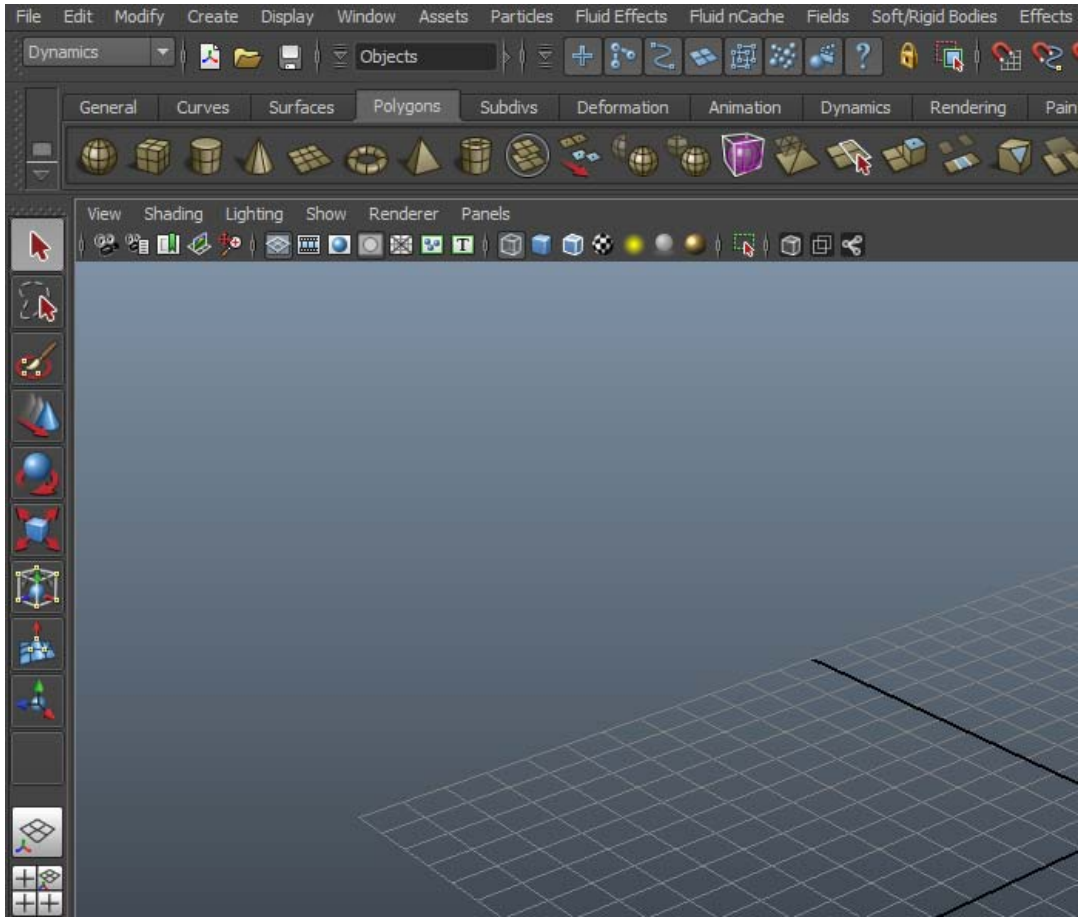
Autodesk Maya: la interfaz

Paso 1 de 4

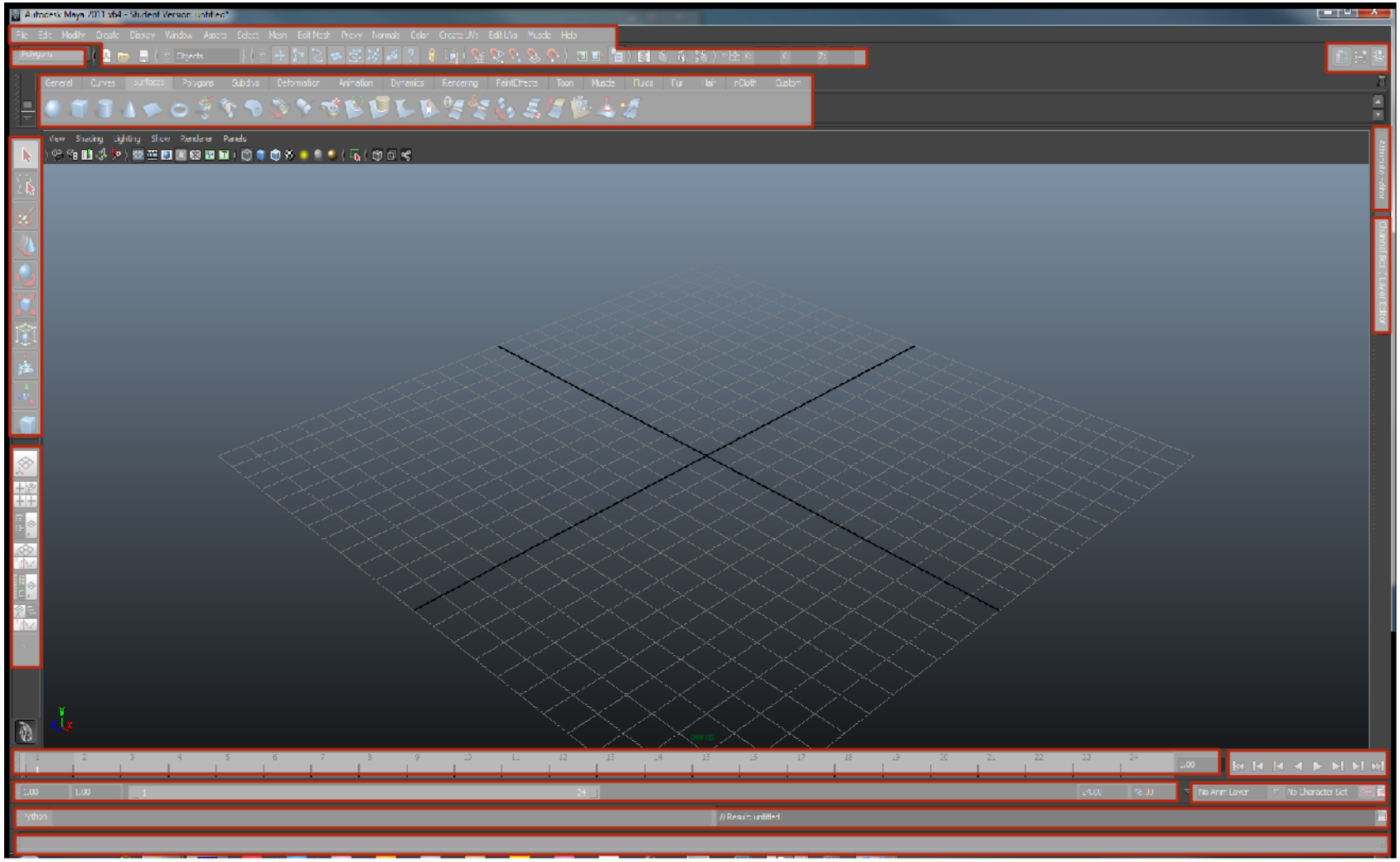
Cuando abrimos Maya por primera vez, además de poder ver la ventana de perspectiva, podemos encontrar otras quince zonas importantes en la pantalla las cuales, es conveniente conocer para poder situarnos mejor y saber por dónde buscar a cada momento.

En el **cuadro dinámico de la página siguiente** encontraréis descrita cada una de las principales zonas de trabajo de que dispone **Maya**.



Autodesk Maya: la interfaz

Paso 2 de 4



Autodesk Maya: la interfaz

Es importante tener en cuenta que:

1. Los **menús superiores varían** en función del selector escogido.
2. Desde el **Shelf** se puede acceder a los **elementos usados más frecuentemente**.
3. Manteniendo pulsada la tecla **Alt** al tiempo que hacemos clic en el **botón izquierdo del ratón**, podremos voltear el escenario para poder ver lo que estamos haciendo desde cualquier otro ángulo distinto.
4. Si pulsamos **Alt** más el **botón central del ratón** podremos reposicionar la escena según nos convenga.
5. Si pulsamos **Alt** y el **botón derecho** podremos mover la escena sobre su profundidad.

En el vídeo siguiente podréis ver como responde Maya a estos atajos. Observad también como quedan registradas los cambios de posición, rotación y escala para cada coordenada y objeto distinto.

Autodesk Maya: la interfaz

Paso 4 de 4