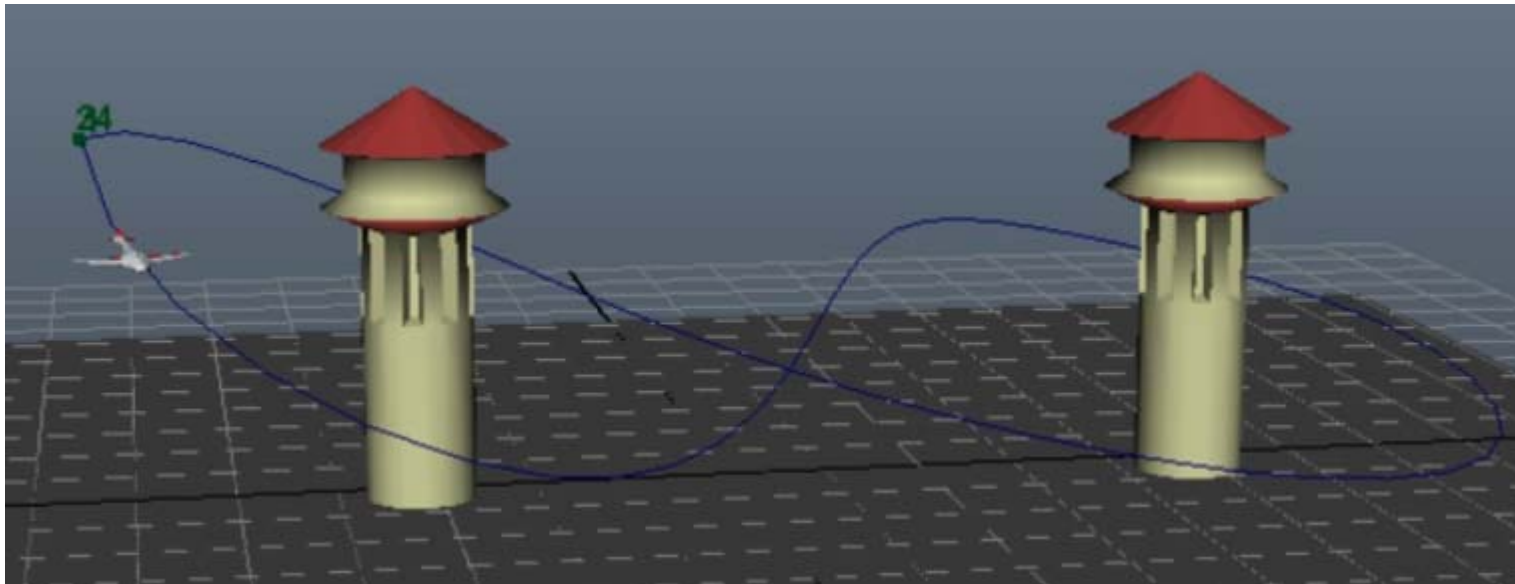


Autodesk Maya: animación con guías

Paso 1 de 3

Este tipo de animación es el más usado para hacer que una cámara siga un recorrido o bien que un objeto se deslice siguiendo el recorrido de otro. Así por ejemplo mediante este proceso es muy sencillo hacer que un tren circule por una vía o que un vehículo lo haga por una carretera.



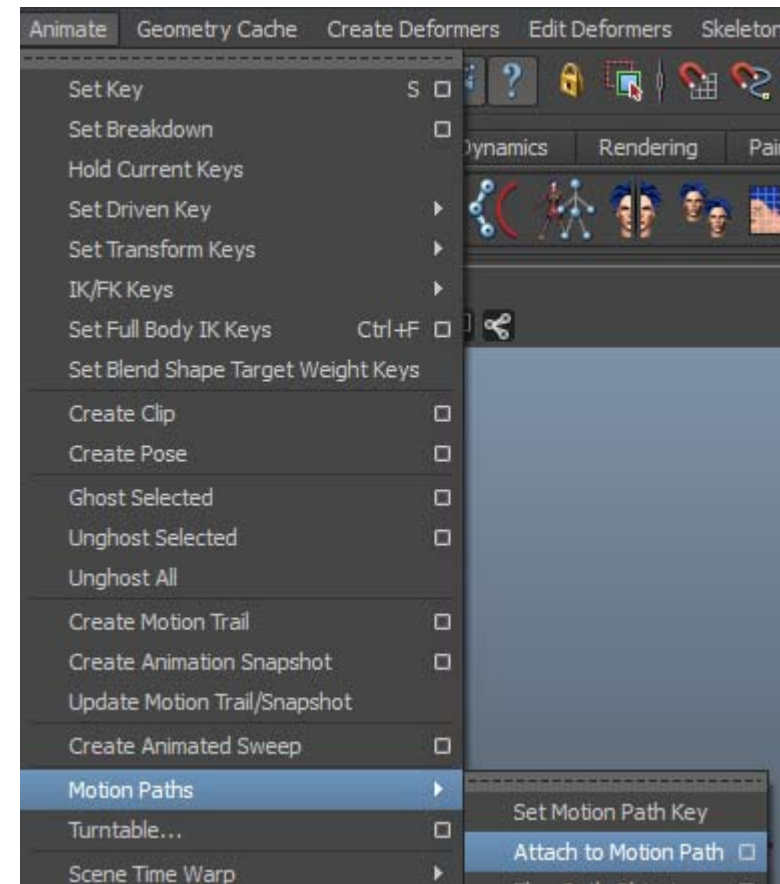
La animación mediante el uso de guías es muy automatizada permitiendo además que el animador sepa en todo momento la posición y el comportamiento que tendrá el objeto animado ya que éste estará siempre ligado a una línea la cual, además, va a ser muy fácil de modificar variando así toda la animación de una sola vez.

Autodesk Maya: animación con guías

Paso 2 de 3

Para crear esta animación debemos seleccionar el objeto que queremos animar y posteriormente la línea. Hecho esto deberemos acudir al menú **Animate | Motion Path | Attach to Motion Path** que se encuentra dentro de la sección **Animation**

En el vídeo siguiente puede verse como un objeto creado bajo la opción **Flow Path Object**, accesible desde el cuadradito que se encuentra al lado del nombre del menú se desplaza a lo largo de una **curva CV** previamente trazada y que es la que sirve de camino durante la animación.



Autodesk Maya: animación con guías

Paso 3 de 3

