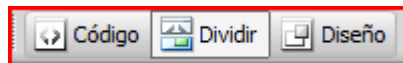


## Índex de programes d'aprenentatge

0. Introducció
1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament
2. Millorem la presentació
3. Crear un lloc web
4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès
5. Catàleg d'apartaments
6. Temporades i preus
7. Crear una pàgina de contacte

## Introducció

L'Adobe® Dreamweaver® és una potent aplicació de creació i edició de pàgines web. La seva interfície permet treballar tant amb una visió WYSIWYG (vista de disseny) com editant directament el codi HTML (vista de codi), i en facilita l'ús tant a persones que no tenen coneixements de HTML com a dissenyadors web experts.



### INTRODUCCIÓN

En aquesta guia veurem com podem fer una pàgina web, començant des del principi i afegint a poc a poc diferents elements. Usarem el Dreamweaver com un editor complet, aprofitant les seves opcions d'edició, encara que deixant de costat algunes eines potents que incorpora, com la de gestió de bases de dades. Veurem com, malgrat que l'editor WYSIWYG és molt potent, per a algunes coses ens anirà bé usar la vista de codi. També veurem com podem usar CSS en les nostres pàgines sense necessitat de recordar els noms dels diferents atributs que podem modificar.

El Dreamweaver ens ajudarà a crear pàgines web vàlides i accessibles. A més, des de la vista de Disseny podrem disposar capes, aplicar estils, canviar propietats... No obstant això, en molts casos serà necessari revisar el que fem des de la vista de codi; no tot es pot fer des de la vista de disseny!

Malgrat que aquesta és una guia del Dreamweaver (o precisament per això) incidirem molt en la necessitat de validar el codi i que les pàgines siguin accessibles. Al llarg d'aquesta guia usarem sovint les eines que Dreamweaver posa a la nostra disposició per a aquesta tasca.

## Introducció

Per a avançar per la guia crearem un lloc web senzill: començarem per una pàgina per a llogar un apartament en un lloc d'estiueig i acabarem per tot un lloc pensat per a llogar diversos apartaments. Farem tots els passos necessaris, començant des de zero, per a crear tota la web usant els diferents recursos que podem usar amb l'XHTML i CSS.

Com a codificació usarem *XHTML 1.0 Transitional*.

Aquesta guia pressuposa que l'usuari té bons coneixements d'estàndards web. És “un detall” important, ja que no s'explicaran aquí i en alguns casos podria quedar coixa l'explicació si no es tenen els coneixements necessaris.

## Crèdits

### **Grau i màster de Multimèdia (GMMD)**

<http://multimedia.uoc.edu/guias>

### **Coordinació**

César Pablo Córcoles Briongos

### **Autor**

Carlos Casado Martínez

### **Data de publicació**

13.09.2009

PID\_00147020

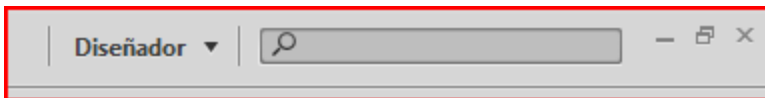
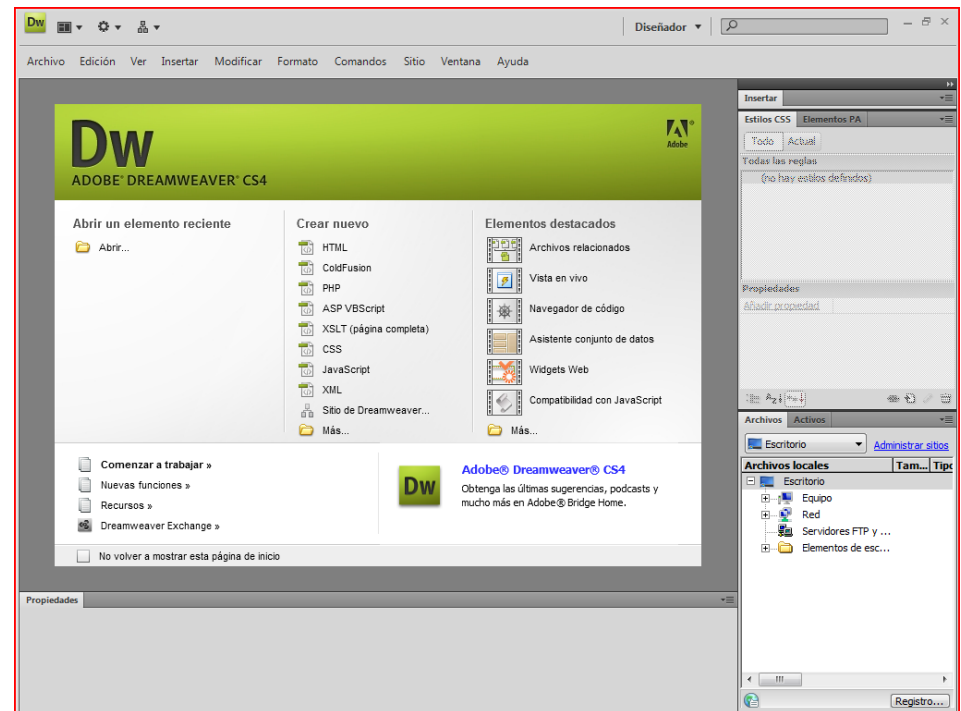


## Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament Desenvolupament: pas 1 de 17

Crearem una senzilla pàgina web amb un poc de text i algunes imatges, pensada per a llogar un apartament a Menorca. És un primer exercici en què veurem com comencem a usar el Dreamweaver. Normalment no farem webs d'una sola pàgina, però ara ens servirà per a familiaritzar-nos amb l'entorn i començar a veure com s'usa el programa.

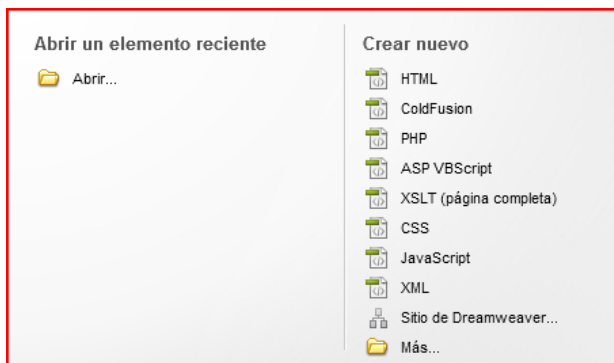
Una vegada obrim el Dreamweaver, en la barra de títol i a l'esquerra de la caixa de cerca trobem un desplegable que ens permetrà seleccionar un estil d'espai de treball predeterminat.

Per a seguir aquesta guia el més útil serà seleccionar la vista de dissenyador, que ens mostra una barra lateral amb els estils i els arxius del lloc i una barra inferior amb les propietats de l'element que tenim seleccionat.



Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

### Desenvolupament: pas 2 de 17



Crearem un nou document en el qual farem la nostra primera pàgina. Per a això, en el menú seleccionem **Archivo - Nuevo...** i en la finestra que apareix seleccionem **HTML**.

També podem fer clic a **Crear nuevo HTML** de la finestra de presentació del Dreamweaver.

Per defecte el Dreamweaver presenta la vista de disseny, i ens presentarà una pantalla en blanc. No obstant això, és interessant veure què ha posat el Dreamweaver en aquesta pàgina inicial.

Per a això seleccionarem la vista de Codi i veurem el que apareix en la imatge de la dreta.

En total el Dreamweaver ha escrit nou línies de codi (noteu que n'hi ha una partida en dues).

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6 <title>Documento sin título</title>
7 </head>
8 <body>
9 </body>
10 </html>
11
```

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

### Desenvolupament: pas 3 de 17

Malgrat que ja hauríem de saber què significa el que apareix en la vista de codi, no està malament fer un petit repàs:

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
5 <title>Documento sin título</title>
6 </head>
7
8 <body|
9 </body>
10 </html>
```

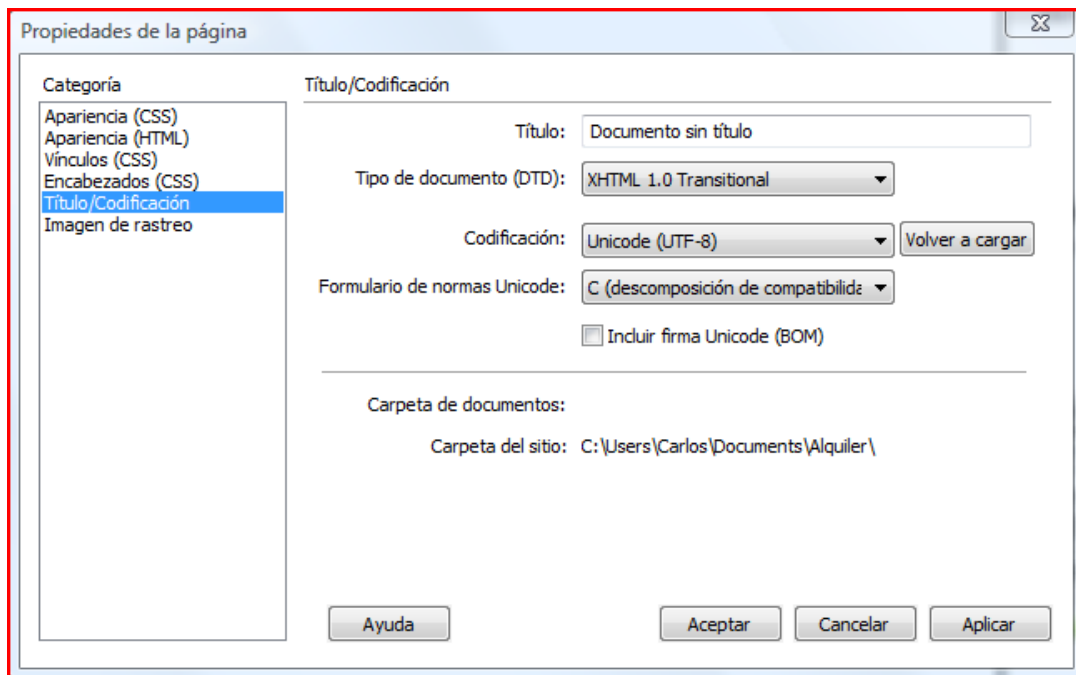


Interactiu

## Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament Desenvolupament: pas 4 de 17

Una vegada hem creat el nou document, podem configurar un conjunt de paràmetres que afectaran el conjunt de la pàgina. Aquests paràmetres els podem modificar en el menú **Modificar** - **Propiedades de la página**.

Les quatre categories inicials ens permeten modificar l'aspecte general de la pàgina. Com especificarem el disseny de la pàgina des d'un arxiu CSS ens saltem aquestes categories per a centrar-nos en la de *Título/Codificación*.



Fixem-nos en les diferents opcions:

*Título*: és el text que apareix en la pestanya on està oberta la pàgina.

*DTD*: indica quina versió del llenguatge d'etiquetatge usarem. El Dreamweaver selecciona per defecte XHTML 1.0 transicional que, com hem dit, ja ens anirà bé. Podria interessar-nos, també, HTML 4.01 o, en un futur, HTML5. Sigui quina sigui la versió que volem usar, aquest és el lloc per a indicar-ho.

*Codificación*: indica de quina manera es codifiquen els caràcters. UTF-8 sol ser una bona opció perquè permet la codificació de qualsevol caràcter. No obstant això, depenent del servidor podria ser necessari usar la codificació europeu occidental (ISO-8859-1)

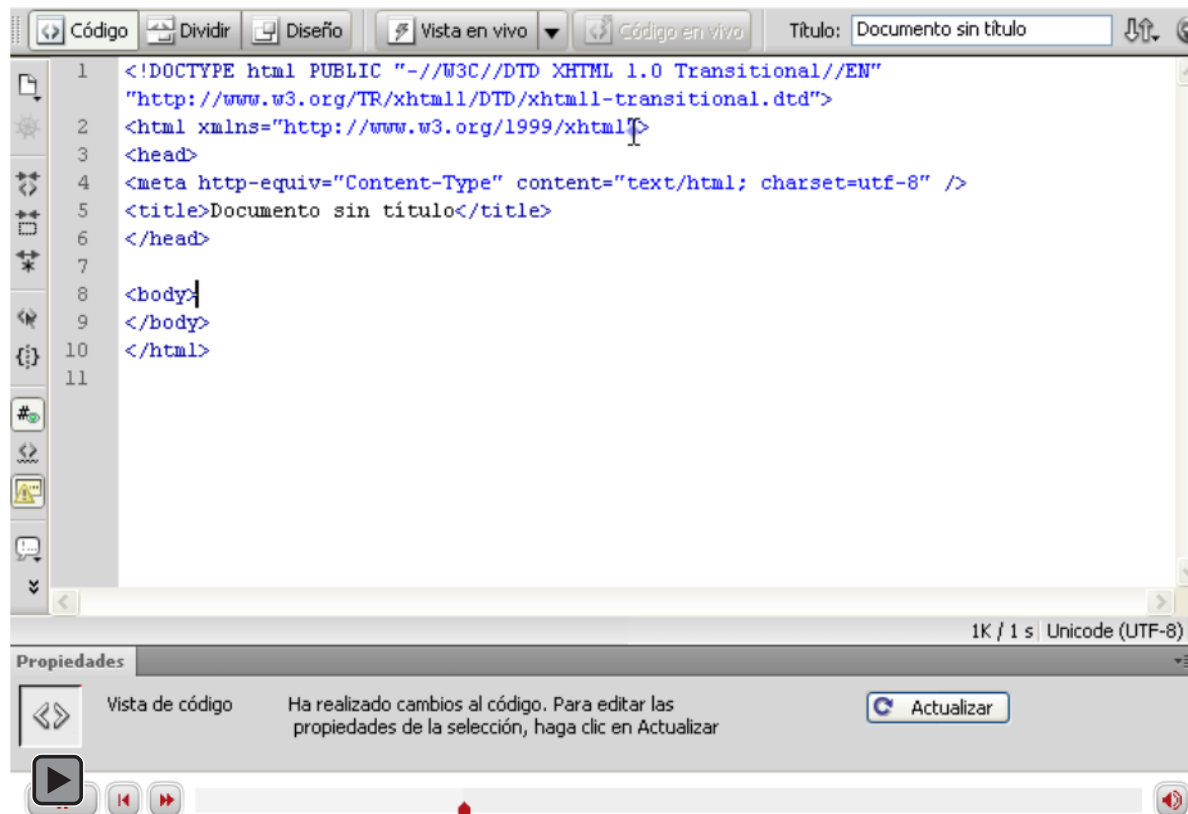
Finalment, en la categoria *Imagen de rastreo* podem seleccionar una imatge, que es posaria com a fons, perquè ens serveixi de mostra a l'hora de muntar la nostra pàgina. Aquesta imatge no apareixerà quan publiquem la pàgina.

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 5 de 17

Hi ha un pas que el Dreamweaver no fa de manera automàtica però que és imprescindible: indicar l'idioma principal de la nostra pàgina web. Ho hem de fer en la vista de codi i posar-ho en l'etiqueta.

Afortunadament el Dreamweaver ens ajuda a fer-ho.



Interactiu

### Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 6 de 17

Ara acabarem la preparació de la nostra pàgina posant-li el títol. Això ho podem fer en tres llocs diferents:

- Directament en el codi, modificant el text *Documento sin título*. Vam veure com accedir al codi de la pàgina en un pas anterior.
- En el menú, a *Modificar - Propiedades de la página*, en la categoria *Título/Codificación* tenim un camp anomenat *Título* en què podem modificar aquesta dada.
- Finalment, en la barra d'eines que apareix sota el menú, tenim també un quadre de text on podem modificar el títol de la nostra pàgina. Ho farem aquí; posarem *Lloguer d'apartament a Menorca*.

Ara ja estem a punt de poder incloure contingut en la nostra pàgina. Ens queda només gravar la pàgina amb el nom *index.html*.

Per què *index.html*? *index.html* és l'arxiu que la majoria de servidors carrega per defecte quan s'accedeix a un lloc web.



Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

### Desenvolupament: pas 7 de 17

Ha arribat el moment de començar a afegir contingut a la nostra pàgina. Escriurem un breu text amb l'estructura següent:

Títol principal: *Lloguer d'apartament a Menorca*

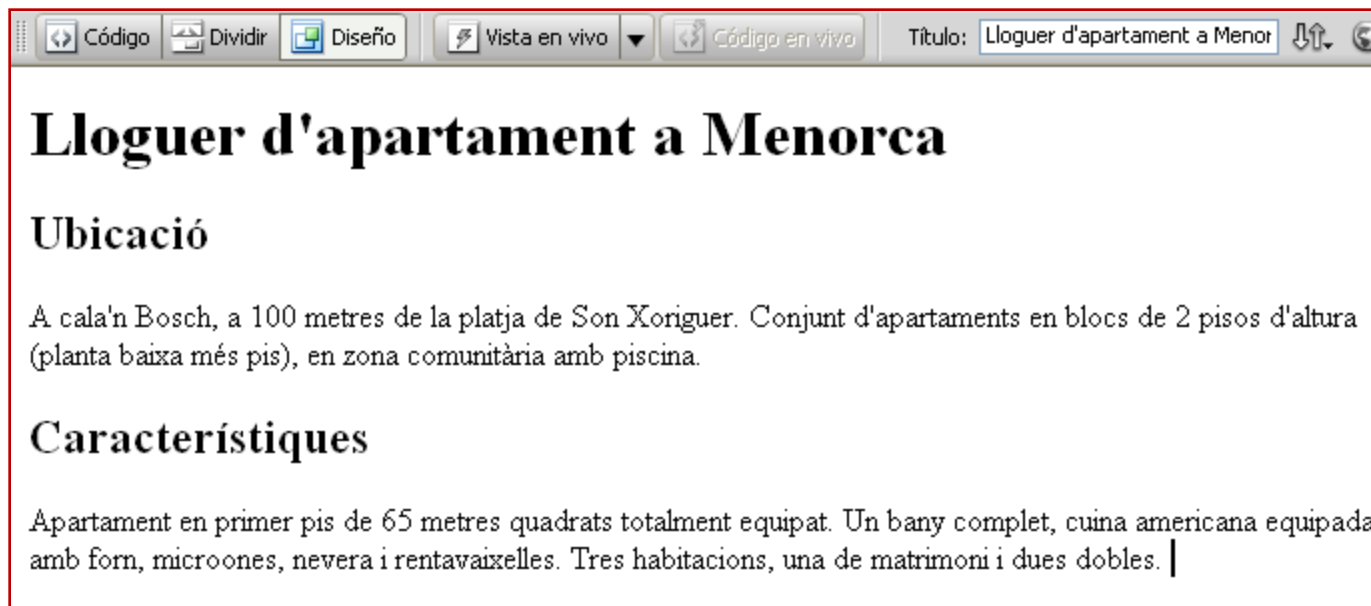
Subtítol: *Ubicació*

Subtítol: *Característiques*

A més, a sota de cadascun dels subtítols posarem un paràgraf explicatiu.

A *Ubicació*: a cala'n Bosch, a 100 metres de la platja de Son Xoriguer. Conjunt d'apartaments en blocs de 2 pisos d'altura (planta baixa més pis), en zona comunitària amb piscina.

A *Característiques*: apartament en primer pis de 65 metres quadrats totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.



Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

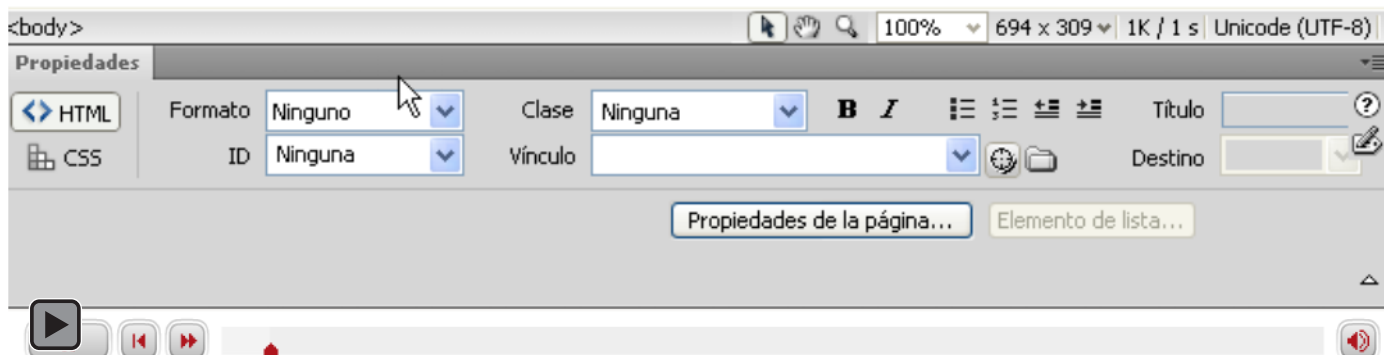
### Desenvolupament: pas 8 de 17

En el Dreamweaver introduïrem text com si estiguéssim treballant amb un processador de textos.

En la part inferior de la pantalla tindrem la barra d'eines de propietats que ens facilitarà l'entrada de text.



Lloguer d'apartament a Menorca

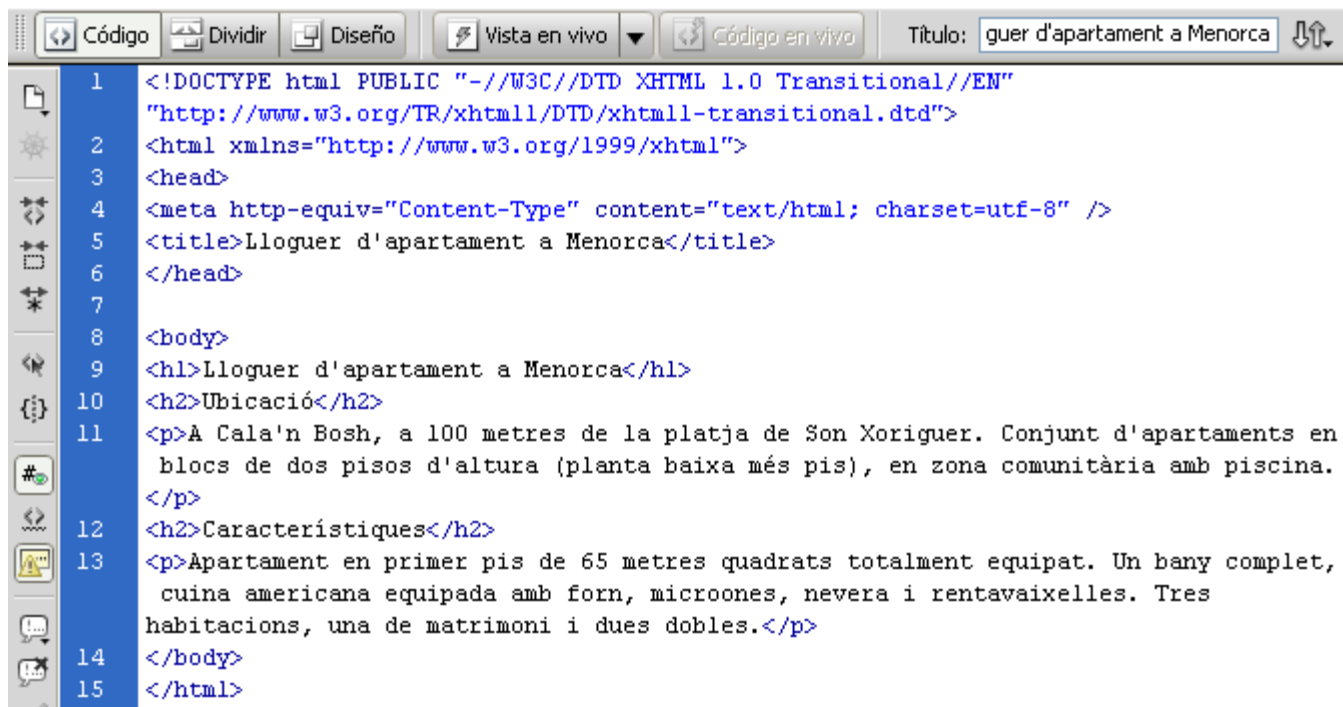




Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 9 de 17

Abans de continuar desem de nou. Vegem com ha quedat el codi (serà necessari fer clic en el botó *Código*):



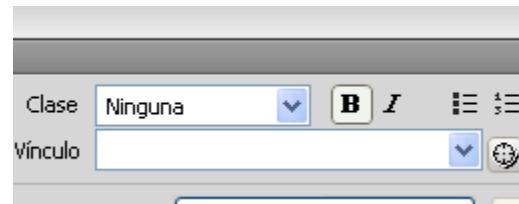
```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6 <title>Lloguer d'apartament a Menorca</title>
7 </head>
8 <body>
9 <h1>Lloguer d'apartament a Menorca</h1>
10 <h2>Ubicació</h2>
11 <p>A Cala'n Bosh, a 100 metres de la platja de Son Xoriguer. Conjunt d'apartaments en
12 blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en zona comunitària amb piscina.
13 </p>
14 <h2>Característiques</h2>
15 <p>Apartament en primer pis de 65 metres quadrats totalment equipat. Un bany complet,
16 cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres
17 habitacions, una de matrimoni i dues dobles.</p>
18 </body>
19 </html>
```

Aquí podem veure com l'*Encabezado 1* es correspon amb l'etiqueta `<h1>`, i l'*Encabezado 2* amb l'etiqueta `<h2>`. A més, encara que no ho hàvem especificat, tot el text que no és encapçalament ha quedat marcat dintre d'etiquetes.

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

### Desenvolupament: pas 10 de 16

Ara que hem escrit el text marcarem aquelles paraules que siguin més rellevants. Usarem dues etiquetes, `<strong>` i `<em>`, que, per defecte, en pantalla apareixeran com a negreta i cursiva, respectivament, però el seu significat seria “ressaltat” i “emfatitzat”.



En el primer paràgraf seleccionem “platja de Son Xoriguer” i en la barra de propietats premem el botó *b* (de *bold*, ‘negreta’).

En la pantalla (en la vista de disseny) veurem això:

a 100 metres de la **platja de Son Xoriguer**. Con

I si seleccionem la vista de codi el que veurem serà això:

```
de la <strong>platja de Son Xoriguer</strong>.  
isos d'altura (planta baixa més pis), en zona c
```

Malgrat la utilització de la inicial *b* com a indicador de `<strong>` i que la presentació en pantalla d'aquesta etiqueta sigui text en negreta, això no és obligatori i l'important és la càrrega semàntica de l'etiqueta.

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 11 de 17

Fem el mateix amb l'etiqueta  
<em>:

The screenshot displays the Adobe Dreamweaver CS4 interface. At the top, the title bar shows 'Documento sin título'. The main workspace contains the following content:

# Lloguer d'apartament a Menorca

## Ubicació

A Cala'n Bosh, a 100 metres de la **platja de Son Xoriguer**. Conjunt d'apartaments en blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en una comunitària amb piscina.

## Característiques

Apartament en primer pis de 65 metres quadrats totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.

The 'Propiedades' panel at the bottom shows the following settings:

- Formato: Párrafo
- Clase: Ninguna
- ID: Ninguna
- Vínculo: (empty)
- Destino: (empty)

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 12 de 17

El Dreamweaver ens indica al peu de la finestra les característiques del contingut sobre el qual es troba el cursor.

Pot ser molt útil, en la vista de disseny, veure quines etiquetes es troben actives en un punt donat:



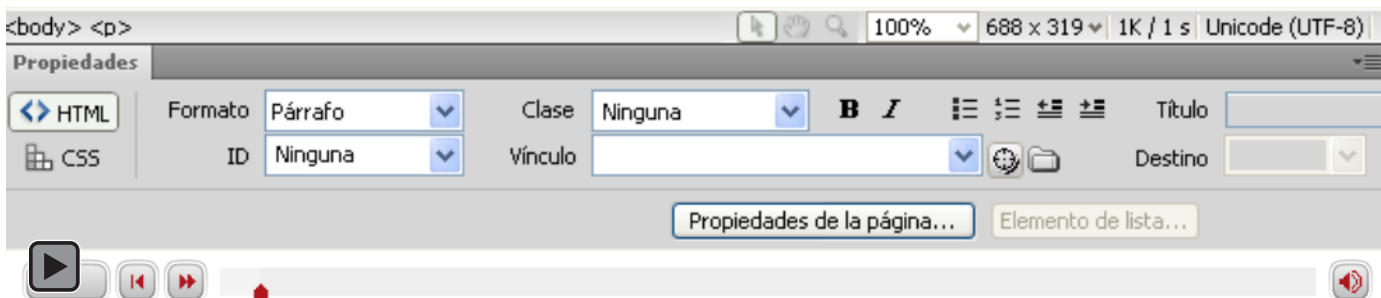
## Lloguer d'apartament a Menorca

### Ubicació

A Cala'n Bosh, a 100 metres de la **platja de Son Xoriguer**. Conjunt d'apartaments en blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en *zona comunitària amb piscina*.

### Característiques

Apartament en primer pis de 65 metres quadrats totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.



Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 13 de 17

Tenim en la pàgina dos continguts diferenciats: la ubicació i les característiques. Separem-los usant l'etiqueta <div>.

Perquè la diferència sigui clara, a cadascun li assignarem un identificador, *ubicacions* a un i *caracteristiques* a l'altre (la falta dels accents és intencionada).

El resultat és aquest (vista codi):

```
5 <title>Lloguer d'apartament a Menorca</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <h1>Lloguer d'apartament a Menorca</h1>
10 <div id="ubicacions">
11 <h2>Ubicació</h2>
12 <p>A Cala'n Bosh, a 100 metres de la <strong>platja de Son Xoriguer</strong>. Conjunt
    d'apartaments en blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en <em>zona
    comunitària amb piscina</em>.</p>
13 </div>
14 <div id="caracteristiques">
15 <h2>Característiques</h2>
16 <p>Apartament en primer pis de 65 metres quadrats totalment equipat. Un bany complet,
    cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres
    habitacions, una de matrimoni i dues dobles.</p>
17 </div>
18 </body>
19 </html>
```

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## **Desenvolupament:** pas 14 de 17

I aquest en vista disseny:



És interessant veure com el Dreamweaver marca amb una línia discontinua la situació de les capes (etiqueta <div>).

Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 15 de 17

Ara estem en condicions de veure la nostra pàgina en un navegador.

En la pestanya en què apareix el nom de l'arxiu podem veure que té un asterisc a la dreta.



L'asterisc en el nom de l'arxiu indica que l'arxiu ha estat modificat des de l'última vegada que es va desar.

Desem (Ctrl + s) i premem la tecla F12. En fer això s'obrirà el navegador principal i mostrarà la pàgina:

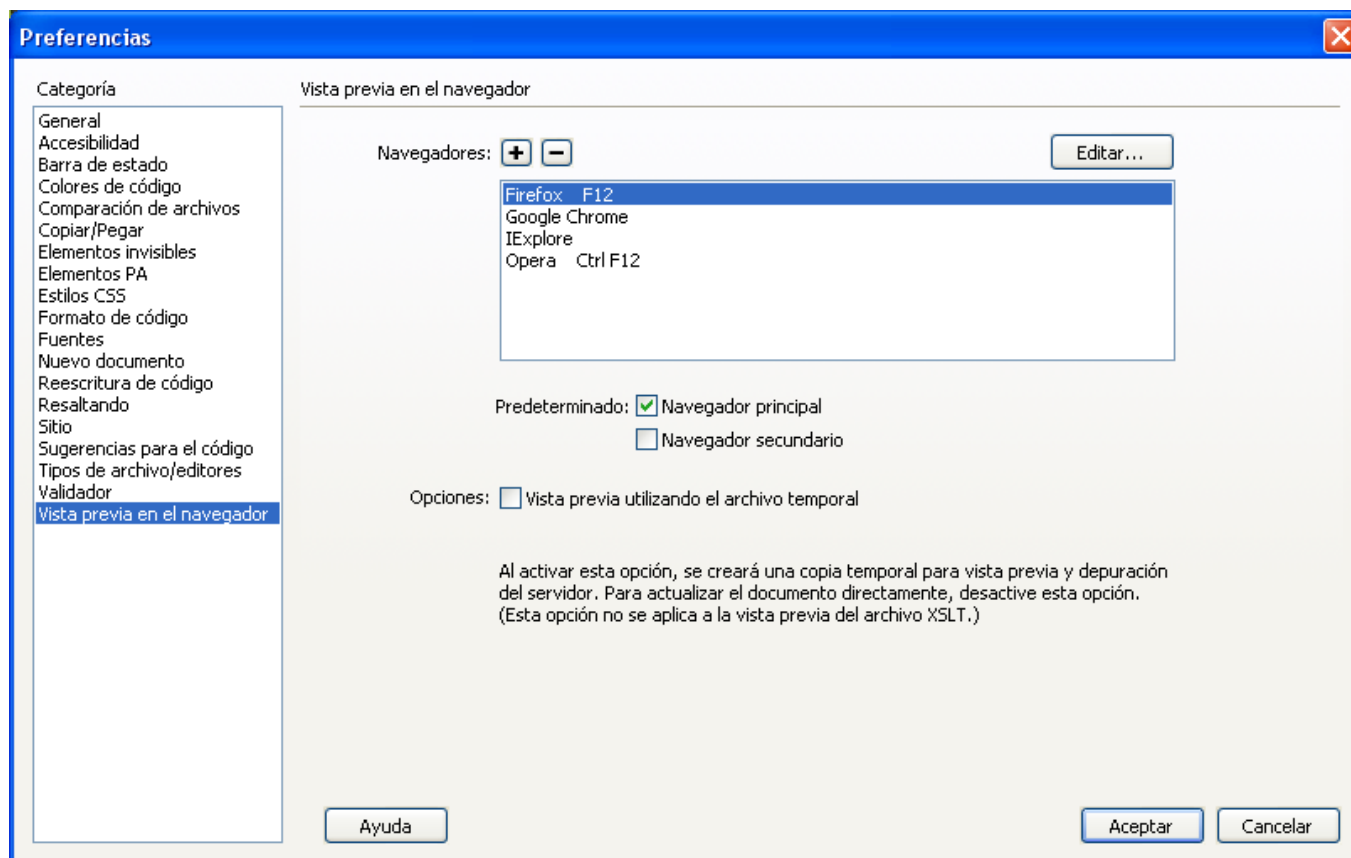


Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 16 de 17

Com hem vist en el pas anterior, en aquest cas el navegador predeterminat és el Firefox. Amb el Dreamweaver podem definir dos navegadors per a poder veure una presentació preliminar de les nostres pàgines. El principal és accessible amb F12 i el secundari amb Ctrl + F12

Podem definir quins navegadors volem usar per a la presentació preliminar en el menú Edición - Preferencias categoria *Vista previa en el navegador*.





### Programa d'aprenentatge 1. Crear una pàgina web per a llogar un apartament

## Desenvolupament: pas 17 de 17

Per a assentar els conceptes desenvolupats en aquest programa, es recomana fer l'activitat següent.

Creu una nova pàgina web, el títol de la qual serà "Crear i mantenir una pàgina web" i que tindrà el text següent:

#### **Introducció**

A mitjan anys noranta, per a crear una pàgina web necessitaves tenir alguns coneixements d'HTML, un espai on allotjar-la, un client ftp i molt temps per a mantenir-la. I no obstant això, *GeoCities*, un servei gratuït d'allotjament, allotjava innumbrables webs. Moltes persones tenien coses per explicar i *GeoCities* ofería un espai on fer-ho.

#### **Fem una web sencilla**

Així, quan la pàgina no pretén més que oferir una informació puntual que no ha de canviar, pot ser interessant usar opcions senzilles i *a priori* menys costoses que els sistemes de gestió de continguts.

Heu de fer servir encapçalaments (h1 i h2), negreta, cursiva i paràgrafs.

## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

### Desenvolupament: pas 1 de 18

La nostra pàgina no té gaire bon aspecte. Les característiques per defecte d'HTML no són gaire vistoses i per això, segurament, ens convindrà canviar-les.

Per a millorar la presentació usarem CSS. Podem fer-ho de tres maneres diferents:

- directament sobre un element determinat (estil en línia),
- definint regles CSS en la pàgina que estem editant o, finalment,
- definint les regles CSS en un arxiu a part.

Per a començar veurem l'opció menys recomanable, la definició d'un estil en línia.

En aquest exemple, hem posat un text de color vermell i en negreta. Quina diferència hi ha entre aquesta negreta i la que usem en el programa d'aprenentatge anterior?

The screenshot displays the Dreamweaver CS4 interface. At the top, there's a toolbar with icons for 'Código', 'Dividir', 'Diseño', 'Vista en vivo', and 'Código en vivo'. The title bar shows 'Título: Lloguer d'apartament a Menorca'. The main content area has a title 'Lloguer d'apartament a Menorca' in a large, bold, black serif font. Below the title are two sections enclosed in dashed boxes. The first section, 'Ubicació', has a sub-header in bold black serif font and text: 'A Cala'n Bosh, a 100 metres de la platja de Son Xoriguer. Conjunt d'apartaments en blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en zona comunitària amb piscina.' The second section, 'Característiques', also has a sub-header in bold black serif font and text: 'Apartament en primer pis de 65 metres quadrats totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.' The '65' in the second section is highlighted in red. At the bottom, there's a 'Propiedades' panel with tabs for 'HTML' and 'CSS'. The 'HTML' tab is active, showing 'Regla de destino' set to '<Nueva regla CSS>', 'Fuente' set to 'Fuente predeterminada', and 'Tamaño' set to 'Ninguno'. There are also buttons for 'Editar regla' and 'Panel CSS'. The status bar at the very bottom shows 'Propiedades de la página...' and 'Elemento de lista...'. The bottom-most bar contains navigation icons and the word 'Interactiu'.

## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació Desenvolupament: pas 2 de 18

Hem vist com podem crear un estil en línia, però també hem comentat que és la pitjor opció possible. Per què?

Perquè si necessitem fer canvis en la pàgina hauríem de revisar totes les pàgines del nostre lloc buscant els estils en línia.

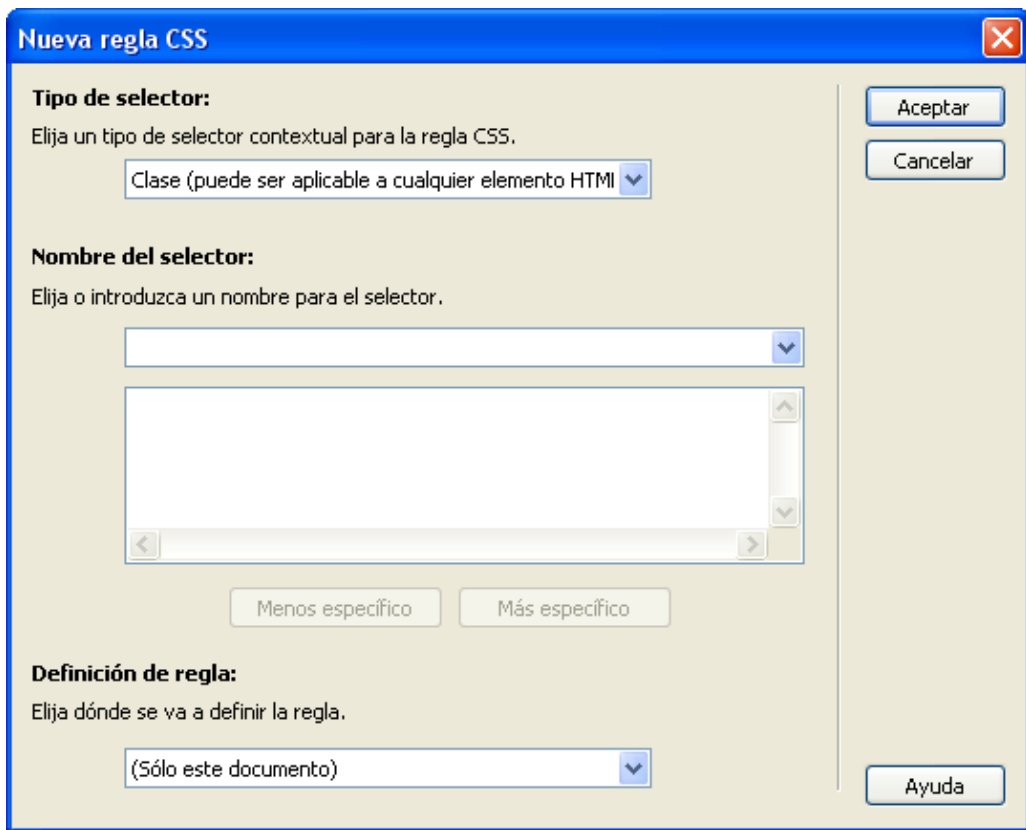
En el pas anterior hem seleccionat un estil en línia. En el pas següent veurem l'opció habitualment més recomanable, desar els estils en un arxiu CSS.

Hi ha un pas intermedi que ens pot ser útil quan estem fent una sola pàgina: crear els estils en la pàgina. En el Dreamweaver, en crear una nova regla CSS ens pregunta on es definirà la regla (en la part inferior del quadre de diàleg). Tal com està seleccionat en la imatge de la dreta, la regla es crearia en el document HTML. En el pas següent veurem que seleccionant *Nuevo archivo de hoja de estilos* les regles CSS es guarden en un arxiu a part, amb extensió *.css*.

### Definición de regla:

Elija dónde se va a definir la regla.

(Nuevo archivo de hoja de estilos)



## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

### Desenvolupament: pas 3 de 18

Tal com hem vist en el pas anterior, la millor opció per a treballar amb estils és guardar un conjunt de regles CSS en un arxiu extern que ens servirà per a totes les pàgines del nostre lloc. D'aquesta manera, si necessitem fer algun canvi n'hi ha prou de modificar l'arxiu de les regles CSS (o arxiu CSS) per a modificar totes les nostres pàgines.

Eliminarem l'estil en línia que havíem creat en el pas 1 i crearem un arxiu CSS per a desar una regla que ens permeti posar un text en vermell i negra.



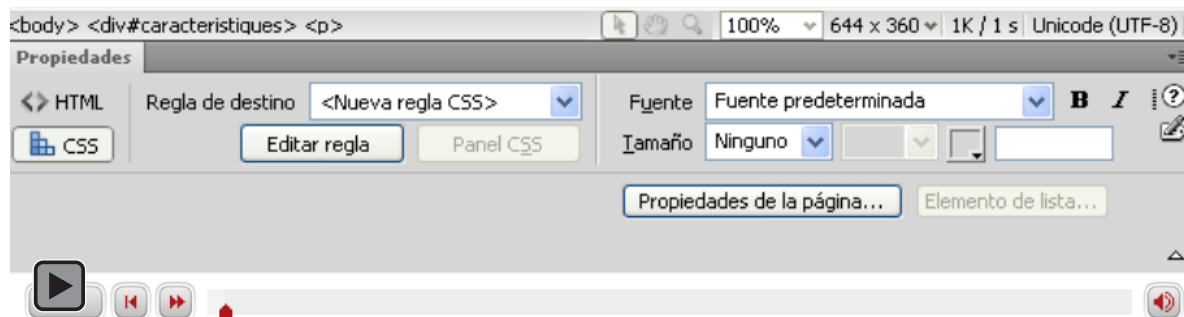
## Lloguer d'apartament a Menorca

### Ubicació

A Cala'n Bosh, a 100 metres de la **platja de Son Xoriguer**. Conjunt d'apartaments en blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en *zona comunitària amb piscina*.

### Característiques

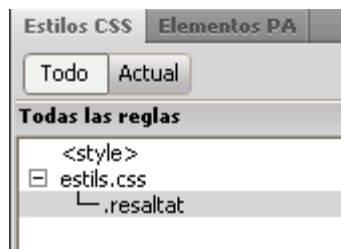
Apartament en primer pis de **65 metres quadrats** totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.



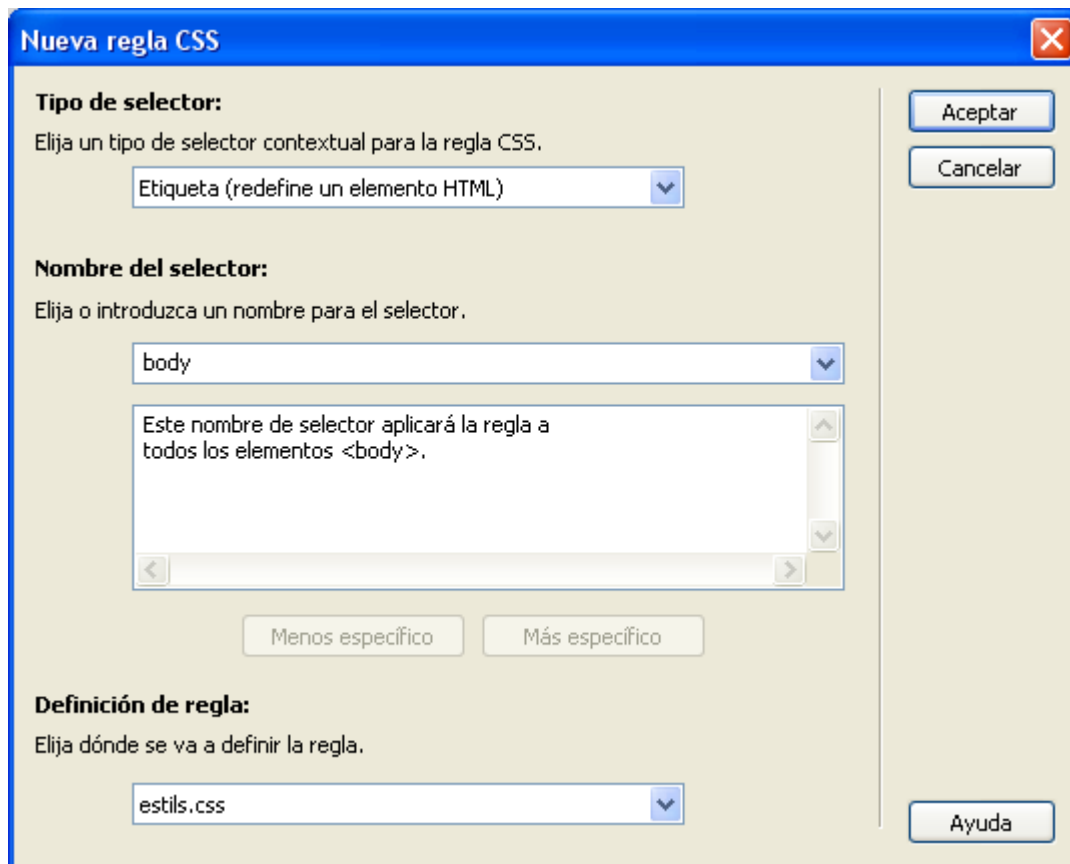
## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

### Desenvolupament: pas 4 de 18

Canviarem ara els estils dels diferents elements de la pàgina per a millorar la seva presentació. Tenint en pantalla la vista de Disseny de la nostra pàgina web, premem Maj + F11 per a visualitzar la barra d'*Estilos CSS* i seleccionem *Todo* per a veure els estils que tenim definits.



Per a crear un nou estil, fem clic amb el botó dret del ratolí en la barra d'eines d'*Estilos CSS* i seleccionem *Nuevo*. Ens apareixerà el quadre de diàleg per a la nova regla CSS i allà seleccionarem *Crear una regla para una Etiqueta*, que serà `<body>`, per definir en l'arxiu *estils.css*.



## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

### Desenvolupament: pas 5 de 18

En l'etiqueta <body> definirem les característiques generals del text, el tipus de lletra, la grandària i color que tindrà per defecte i el color del fons:

- En la categoria *Tipo* seleccionem *Font-family*, que serà *Verdana*, *Geneva*, *sans-serif* i el color #333.
- En la categoria *Fondo* canviem el *Background-color* a #D6E1E2.

Acceptem i l'arxiu *estils.css* s'actualitzarà automàticament (i apareixerà un asterisc al costat del nom ja que estarà pendent de ser desat). Si mirem què hi ha en aquest arxiu, veurem el següent:

```
1 @charset "utf-8";
2 .resaltat {
3     font-weight: bold;
4     color: #F00;
5 }
6 body {
7     font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
8     color: #333;
9     background-color: #D6E1E2;
10 }
```



Si amb F12 fem una vista prèvia en el nostre navegador, podrem apreciar la diferència amb el que teníem abans. El text ressaltat no ha canviat, a pesar que la manera d'indicar-li l'estil ha variat considerablement. Per altra banda, en haver canviat les característiques del text en l'etiqueta <body>, tot el text de la pàgina ha canviat, i s'ha modificat el color (encara que en ser un gris fosc tot just s'aprecia) i la tipografia (abans era una tipografia romana o serif i ara és de pal sec o sans-serif).

Un detall que cal tenir en compte: en la captura de pantalla que hi ha sobre aquestes línies, pot donar la sensació que varia el color del text entre els títols i els paràgrafs, però no és així. El canvi es deu al grossor del text, ja que el color és el mateix per a tot el text (menys per al ressaltat!). Es pot comprovar canviant el color del text a blau, per exemple.

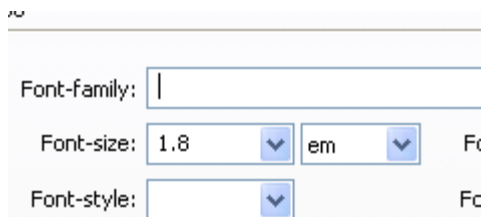
## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació Desenvolupament: pas 6 de 18

Ara millorarem la presentació dels encapçalaments 1 i 2 (<h1> i <h2>).

Ens situem en l'arxiu *index.html* (compte!, si el Dreamweaver ens està mostrant l'arxiu *estils.css* no podrem crear una nova regla, i per això és necessari que estiguem visualitzant la nostra pàgina web).

Fem clic amb el botó dret del ratolí en la barra d'eines d'*Estilos CSS* i seleccionem *Nuevo*. A continuació seleccionem *Etiqueta, h1* i *estils.css*.

En la categoria *Tipo*, en *font-size*, posem *1.8 em*:



Per a l'encapçalament *h2* fem una cosa similar, posant la grandària a *1.2 em*.

Si mirem l'arxiu *estils.css* apareixeran les noves regles:

```
h1 {  
    font-size: 1.8em;  
}  
h2 {  
    font-size: 1.2em;  
}
```

Quan tenim obert un arxiu HTML el Dreamweaver mostra tots els arxius CSS associats. Podem veure'ls en la part superior dreta de la finestra de codi:



A més, si seleccionem *estils.css* i *Dividir* podem veure en la part superior les regles css i en la part inferior la presentació preliminar de la pàgina.

Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 7 de 18

La nostra pàgina web té ara aquest aspecte:



Ha millorat considerablement però també serà difícil que atregui algú: ocupa tota la finestra, i en pantalles grans no quedarà bé; a més, li falta alguna dada important (com una manera de contactar) i algunes fotos...

Comencem per determinar una grandària per al contingut, perquè no ocupi la totalitat de la pantalla i millori així la presentació de la nostra pàgina.

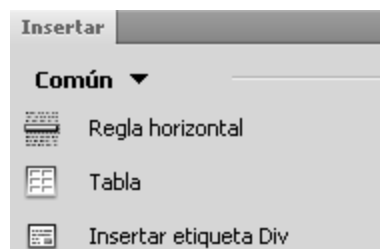


## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació Desenvolupament: pas 8 de 18

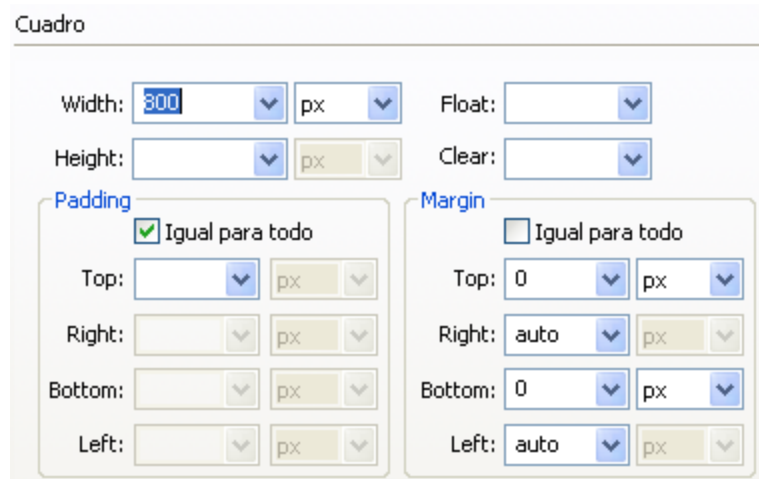
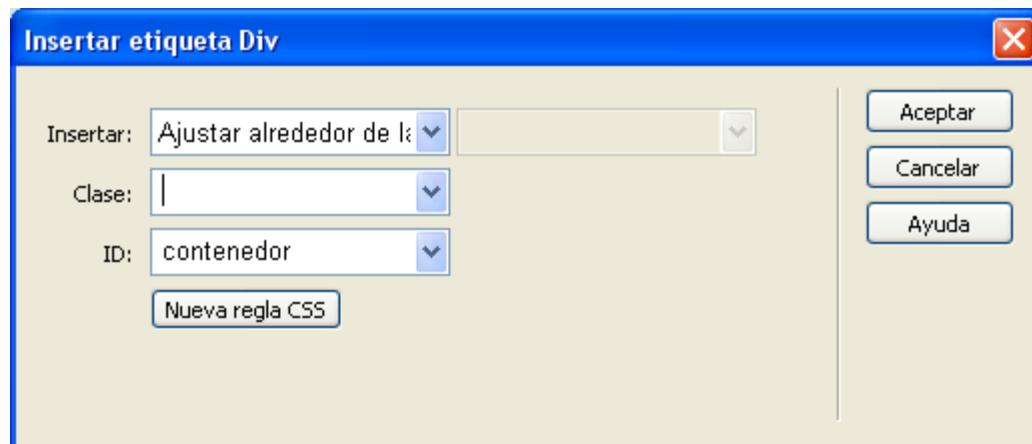
Per a determinar una grandària per a la presentació del nostre text i centrar-lo en pantalla, el primer que hem de fer és crear una capa que contingui tot el nostre contingut.

El més ràpid serà fer-ho en vista disseny:

- Seleccionem tot el contingut.
- En la barra de la dreta fem doble clic en el títol de la barra *Insertar*.
- Seleccionem *Insertar etiqueta Div*.



- En el quadre de diàleg *Insertar etiqueta Div* seleccionem *Ajustar alrededor de la selección* i li posem com a ID *contenedor*.
- A continuació fem clic sobre el botó *Nueva regla CSS* i en la categoria *Cuadro* modifiquem els ajustaments segons la imatge de la dreta (*Width 800px*, *Margin 0px en Top i Bottom* i *auto a Right i Left*).



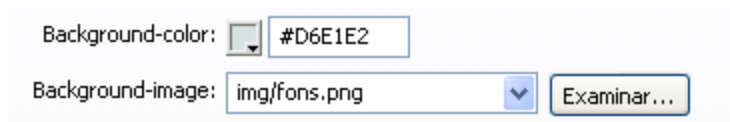
## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació Desenvolupament: pas 9 de 18

Si premem F12 (després d'haver desat l'arxiu CSS) ens mostrarà com queda el document.

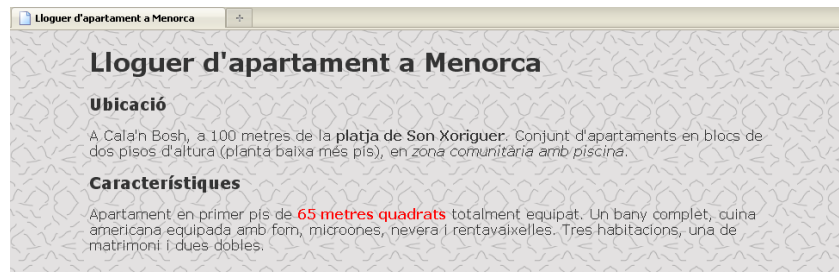


Millorarem una mica l'aspecte canviant el fons de la finestra, afegint una imatge de fons. Per a això seleccionem l'etiqueta `<body>` en la barra de CSS i, amb el botó dret del ratolí, seleccionem Edició...

En el quadre de diàleg seleccionem la categoria *Fondo* i, després de fer clic en el botó *Examinar...* seleccionem la imatge anomenada *fons.png* que haurem guardat en una carpeta que anomenarem *img*.

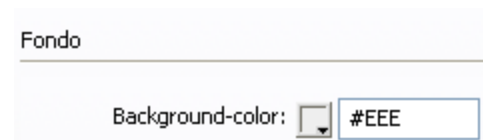


Desem l'arxiu CSS i amb F12 podem veure com queda ara el document.



Però amb aquest fons el text no queda suficientment llegible. Anem a canviar el fons del contenidor perquè tingui un color pla i faciliti la lectura.

Per a fer-ho, canviem la regla CSS de l'identificador contenidor de manera que tingui com color de fons el `#EEE`.

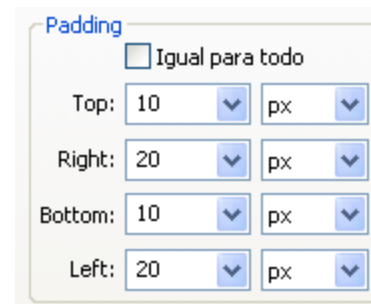


Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 10 de 18



Hem guanyat en llegibilitat, però el text queda massa enganxat a la vora de la capa. Afegim-hi un *padding* per a modificar els marges interiors.



Una vegada millorat el fons hauríem d'afegir alguna imatge que faciliti al visitant fer-se una idea de com és l'apartament.

Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 11 de 18

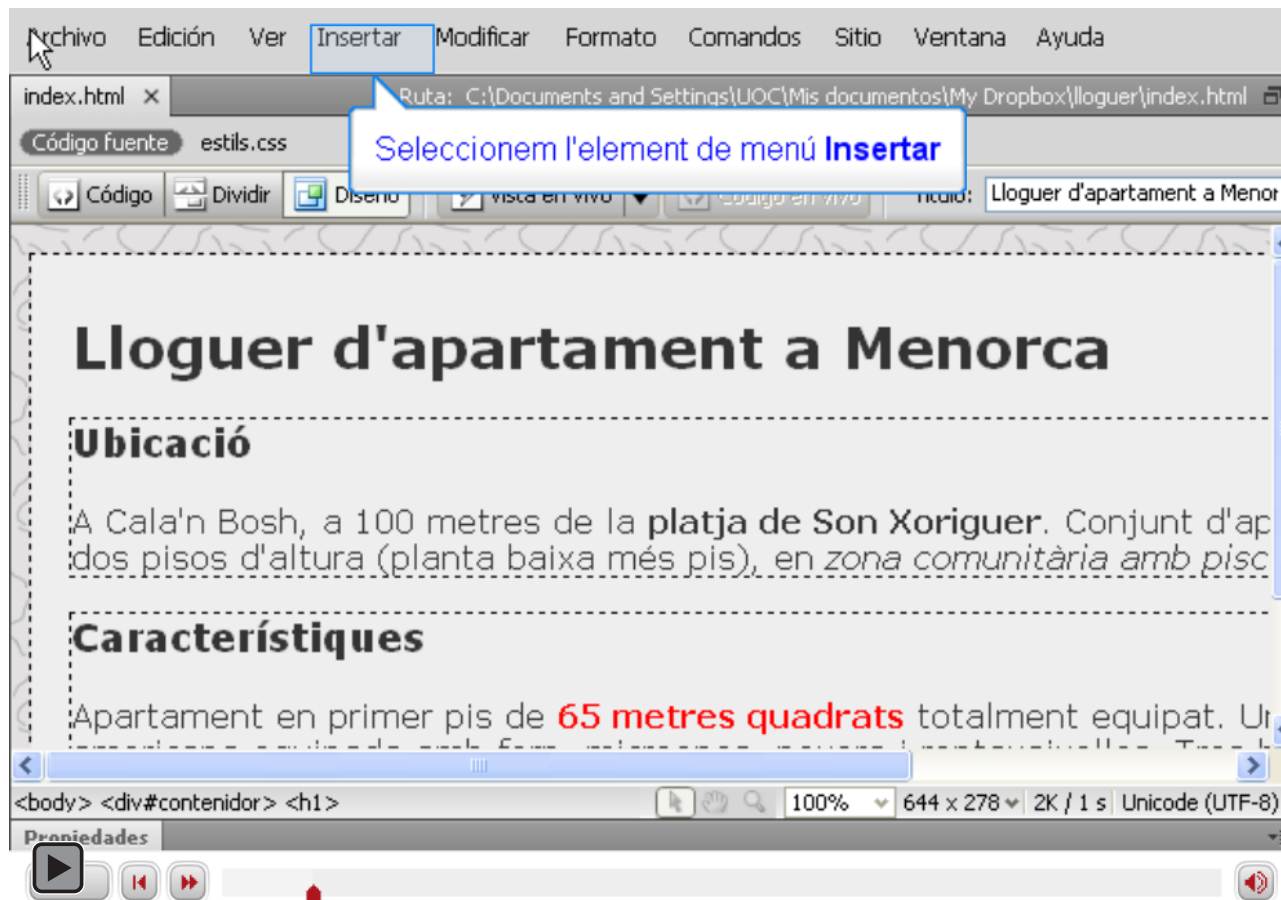
Hi afegirem la primera foto, una fotografia de la zona comunitària amb piscina.

El primer pas és desar en la carpeta *img* la imatge en la grandària que usarem.

Per a aquest programa aquesta primera imatge l'hem desada a 300 x 225 píxels.

Per a posar la imatge en la pàgina web anirem al menú, **Insertar** - **Imagen**.

Vegem com es fa:



### Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 12 de 18

Ja hem posat la foto, però no queda en un lloc gaire adequat. La situarem al final del document, després dels textos. Per a fer-ho, encara que podem arrossegar la imatge amb el ratolí en la vista de disseny, seleccionem la vista de codi i tallem i copiem l'etiqueta `<img>`, de manera que la posarem just abans de l'últim `<div>`.

```
15 <div id="caracteristiques">
16   <h2>Característiques</h2>
17   <p>Apartament en primer pis de <span class="resaltat">65 metres quadrats</spa
totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones,
i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.</p>
18 </div>
19 
20 </div>
21 </body>
```

A continuació afegim una nova foto, en aquest cas de l'interior de l'apartament. La situarem just a continuació de l'altra.

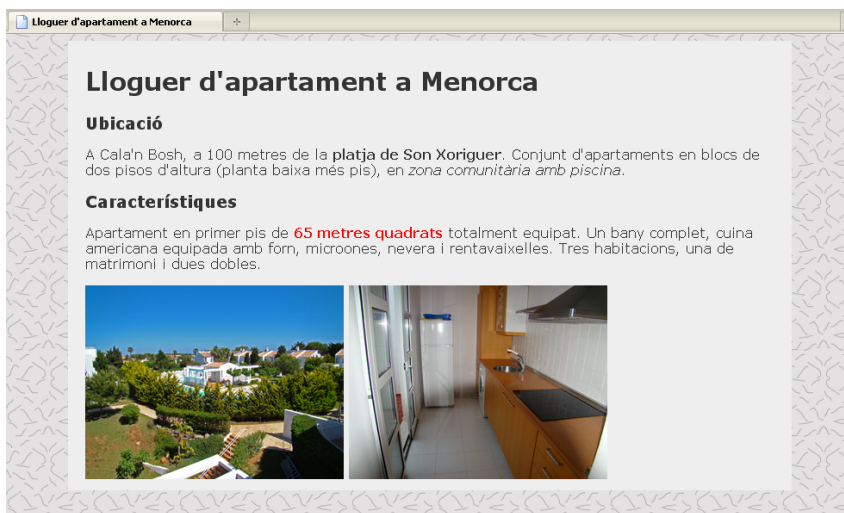
```
18 </div>
19 
22 </body>
```

Ara les imatges apareixen una al costat de l'altra després del text i a l'esquerra.

## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

### Desenvolupament: pas 13 de 18

Així es veu ara la nostra pàgina web.

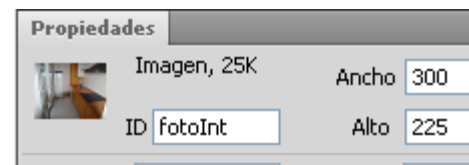


Posarem la imatge de l'apartament alineat a la dreta perquè quedi cada imatge a un costat de la pàgina. Per a fer-ho, el que farem serà posar un identificador a la imatge de la dreta.

Per a posar l'identificador podem fer-ho en la vista de codi o en la vista disseny.

```
  

```



## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació Desenvolupament: pas 14 de 18

Ara creem un nou CSS per a l'identificador *#fotoInt*

### Tipo de selector:

Elija un tipo de selector contextual para la regla CSS.

ID (sólo es aplicable a un elemento HTML) ▾

### Nombre del selector:

Elija o introduzca un nombre para el selector.

#fotoInt ▾

Este nombre de selector aplicará la regla a todos los elementos HTML con id "fotoInt".

I en la categoria *Cuadro* posem en *Float* l'opció *Right*

Cuadro

Width:  ▾ px ▾ Float: right ▾

Height:  ▾ px ▾ Clear:  ▾

Paddina  Marain

Una vegada desat tot (serà necessari desar tant l'arxiu HTML com el CSS) actualitzem el navegador, i comprovem que les dues imatges queden una a cada costat del contenidor.



### Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 15 de 18

Ens queda una cosa per fer: posar les dades de contacte. Anem a posar un telèfon i una adreça de correu electrònic al peu de la pàgina.

Per a això, crearem una nova capa, que anomenarem *contacte*, dintre del contenidor i sota les imatges. I en aquesta capa serà on, en un paràgraf, posarem la informació de contacte:

```
20 
22     <p>Informació i reserves. Telèfon: 999 123 456 Correu electrònic: apartament@elmeucorreu.com</p>
23 </div>
24 </div>
```

Però el resultat no és gaire vistós:

Apartament en primer pis de **65 metres quadrats** totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.



Informació i reserves. Telèfon: 999 123 456 Correu electrònic: apartament@elmeucorreu.com



### Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 16 de 18

Treurem la informació del contenidor per a donar-hi més rellevància. A més, canviarem el color de fons i del text i canviarem també alguna de les característiques del text. Fem-ho per passos.

En primer lloc traurem la capa *contacte* del contenidor:

```

  <p>Informació i reserv
</div>
</body>
</html>
```

Després crearem un nou estil d'ID per a la capa *contacte* on farem els canvis que afectaran la manera de presentar aquesta capa en la pàgina.

En el quadre de diàleg de *Definició de regla de Dreamweaver* farem els canvis següents:

- En la categoria *Tipo* en *Font-weight* posarem *bold* i a *Font-size* *0.9 em*
- En aquesta mateixa categoria, en *Color*, posarem *#FFF*
- En la categoria *Fondo*, en *Background-color* posarem *#009*
- En la categoria *Cuadro* en *Margin* posarem en *Top* i *Bottom* un *0* i en *Right* i *Left* posarem *auto*. A *Padding* posarem a *Top* i *Bottom* un *0* i a *Right* i *Left* *20px*. I, finalment,
- En aquesta mateixa categoria, a *Width* posarem *800px* i a *Height* *20px*.

En l'arxiu *.css* hauria de quedar-nos una cosa similar a això:

```
34 #contacte {
35     font-size: 0.9em;
36     font-weight: bold;
37     color: #FFF;
38     background-color: #009;
39     height: 20px;
40     width: 800px;
41     margin-top: 0px;
42     margin-right: auto;
43     margin-bottom: 0px;
44     margin-left: auto;
45     padding-top: 0px;
46     padding-right: 20px;
47     padding-bottom: 0px;
48     padding-left: 20px;
49 }
```

## Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació Desenvolupament: pas 17 de 18

Així és com queda la nostra pàgina. No és cap meravella, però, al cap i a la fi, només estem començant!



Lloguer d'apartament a Menorca - Mozilla Firefox

file:///C:/Documents and Settings/UOC/Mis documentos/My Dropbox/lloguer/index.html

## Lloguer d'apartament a Menorca

### Ubicació

A Cala'n Bosh, a 100 metres de la **platja de Son Xoriguer**. Conjunt d'apartaments en blocs de dos pisos d'altura (planta baixa més pis), en *zona comunitària amb piscina*.

### Característiques

Apartament en primer pis de **65 metres quadrats** totalment equipat. Un bany complet, cuina americana equipada amb forn, microones, nevera i rentavaixelles. Tres habitacions, una de matrimoni i dues dobles.



Informació i reserves. Telèfon: 999 123 456 Correu electrònic: [apartament@elmeucorreu.com](mailto:apartament@elmeucorreu.com)

Terminado

Programa d'aprenentatge 2. Millorem la presentació

## Desenvolupament: pas 18 de 18

Per a assentar els conceptes desenvolupats en aquest programa, es recomana fer les activitats següents.

- Utilitzant regles CSS feu que:
  - El títol (h1) sigui de color blau i els subtítols (h2) de color verd.
  - Remarqueu (usant la negreta) el text *cala'n Bosh*.
  - Feu que el text **platja de Son Xoriguer** sigui de color blau fosc (a més de mantenir el remarcad).
    - Què més cal fer, a més de crear una nova regla CSS?
    - Com s'ha d'incloure el remarcad?
      - Eliminant l'etiqueta `<strong>` i posant negreta amb CSS.
      - Tal com està ara, amb l'etiqueta `<strong>`.
  - Utilitzant la classe *ressaltat* destaqueu el text *tres habitacions*.
  - Creeu una nova regla CSS que afegixi una línia discontinua de color blau al voltant de les imatges.

### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 1 de 18

La nostra senzilla pàgina web ha cridat l'atenció d'un altre propietari d'un apartament en el mateix lloc que el nostre i, després de proposar-ho en la comunitat de veïns, hem decidit fer una pàgina web des d'on es puguin llogar tots els apartaments disponibles en la nostra comunitat.

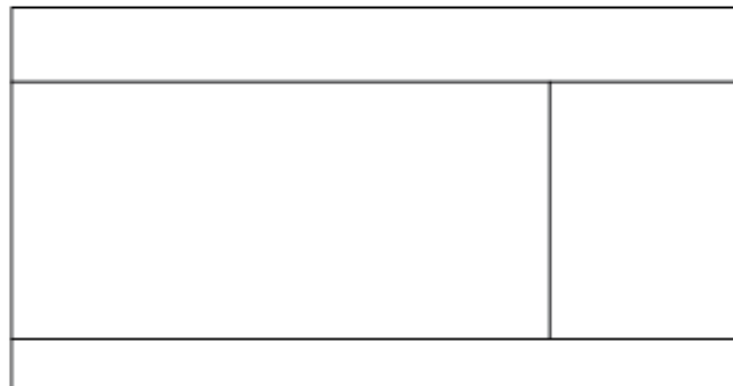
Ja no ens serveix l'esquema que teníem d'una sola pàgina: necessitarem una estructura que ens permeti tenir diverses pàgines enllaçades amb un menú.

Encara que tenim una part de la pàgina feta, començarem des del principi. I el principi és definir l'estructura de la pàgina web. Abans de començar amb el Dreamweaver, hauríem de tenir clares dues coses: quines pàgines tindrem i com disposarem els elements en les pàgines.

Per al lloc que crearem, farem 7 pàgines:

1. Pàgina d'inici (a la qual s'arriba quan s'escriu el nom del domini)
2. Ubicació (amb un mapa de situació)
3. Característiques (característiques generals dels apartaments amb fotos)
4. Preus
5. Disponibilitat
6. Llocs d'interès (enllaços a altres llocs d'interès)
7. Formulari de contacte

Una vegada hem definit quines pàgines tindrem, podem definir l'estructura del nostre lloc, que en el nostre cas serà aproximadament aquesta:



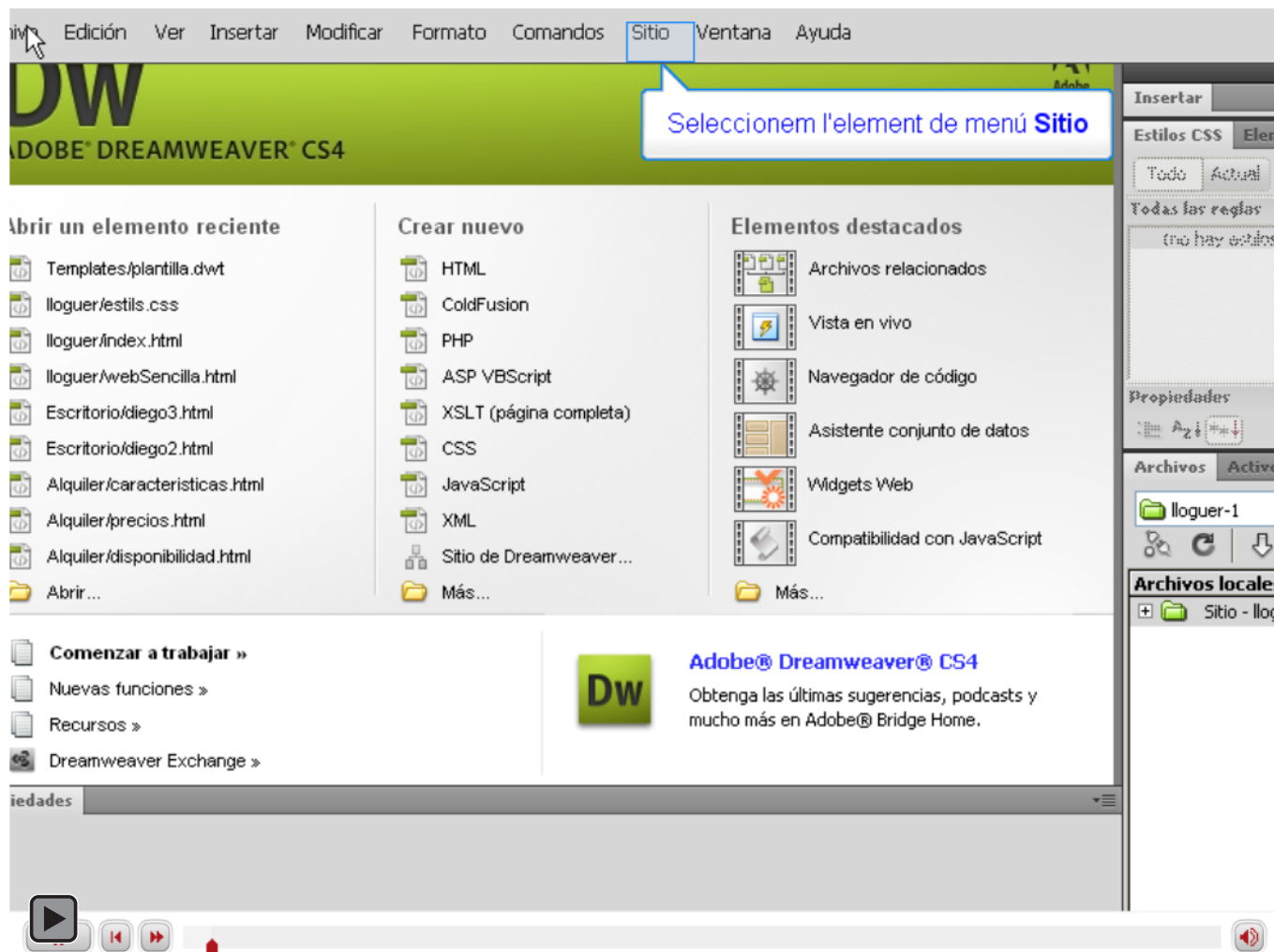
Té un menú a la dreta que duu a les diferents pàgines, una capçalera i un peu.

## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

### Desenvolupament: pas 2 de 18

El següent pas és crear un nou lloc. En definir un nou lloc indiquem al Dreamweaver on emmagatzemem els arxius del nostre lloc web. És important ser conscients que un lloc web no es limita a un arxiu HTML; són molts els arxius que emmagatzemem (imatges, fitxers HTML, fitxers de CSS...) i és important que es trobin ben ordenats.

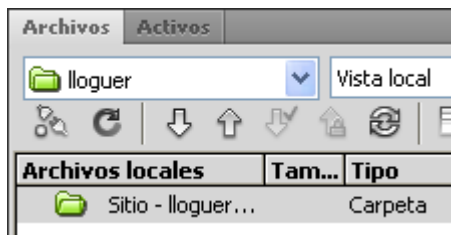
Per a crear el lloc, en el menú seleccionem l'opció **Sitio** i allà, **Nuevo sitio...**



### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 3 de 18

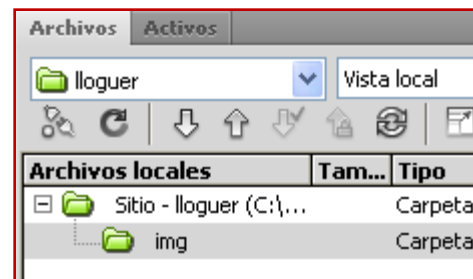
Una vegada creat el nou lloc, en la part inferior de la barra de la dreta tindrem la finestra d'*Archivos*, on podrem veure els arxius del nostre lloc.



Ha arribat el moment d'organitzar l'espai on guardarem tots els arxius que formaran part del nostre lloc. El lloc web que crearem no serà gaire complex i només tindrà tres tipus d'arxiu:

- Arxius HTML (les pàgines web pròpiament dites).
- Arxius CSS (els arxius on guardarem la part de disseny de les nostres pàgines).
- Arxius d'imatge (.jpg, .gif o .png seran els tipus d'arxiu d'imatge que usarem normalment).

Depenent de la quantitat de tipus d'arxius que tinguem (i també de quants n'hi hagi), hauríem de crear més o menys directoris on emmagatzemar-los. És important que tinguem el nostre lloc adequadament ordenat perquè el manteniment sigui senzill. En el nostre cas, atès que tindrem pocs arxius, crearem només un subdirectori, que anomenarem *img*, i on emmagatzemarem les imatges. El directori el crearem directament en la finestra d'*Archivos*, fent clic amb el botó dret del ratolí i seleccionant *Nueva carpeta*.

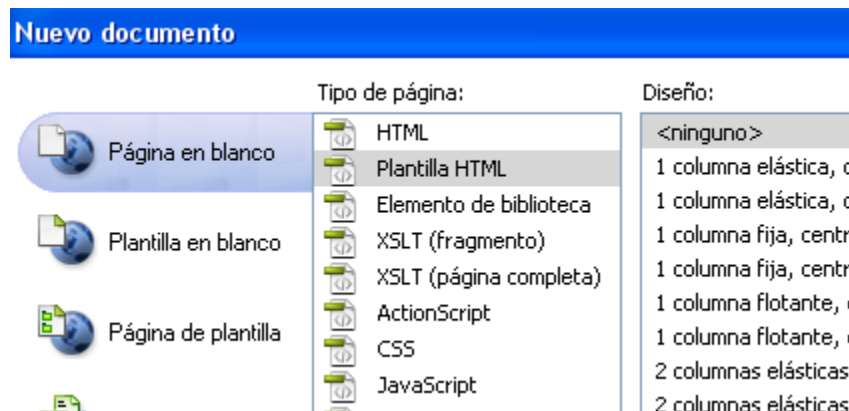


### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 4 de 18

Com hem vist, farem 5 pàgines diferents però amb una estructura comuna. Per a facilitar-nos el treball crearem una plantilla en el Dreamweaver. Les plantilles permeten definir elements comuns a totes les pàgines, limitant les possibilitats d'edició a tan sols unes zones determinades. D'aquesta manera, una vegada ben definida la plantilla, la creació de les pàgines és més senzilla. A més, quan modifiquem la plantilla, el Dreamweaver modificarà totes les pàgines que hàgim fet amb aquesta, i això facilitarà la modificació posterior de tot el lloc. En el programa 5 veurem com actua el Dreamweaver quan modifiquem la plantilla.

Per a crear una plantilla, en la pantalla inicial del Dreamweaver seleccionem *Archivo* en el menú i, a continuació, *Nuevo*. En la finestra que apareix, en la pestanya *Página en blanco* (que és la que apareix per defecte), seleccionarem *Plantilla HTML*.



### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 5 de 18

El Dreamweaver crea una nova pàgina i ens la presenta en vista de codi:

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; char
5 <!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" -->
6 <title>Documento sin titulo</title>
7 <!-- TemplateEndEditable -->
8 <!-- TemplateBeginEditable name="head" -->
9 <!-- TemplateEndEditable -->
10 </head>
11
12 <body>
```

Es destaquen en verd els comentaris com *TemplateBeginEditable* que utilitza el Dreamweaver per a indicar quines parts del document seran editables

Una vegada creada la plantilla, hi posarem el contingut comú a totes les pàgines. Començarem per l'estructura de capes. Hem vist en un pas anterior que tindrem una pàgina dividida en tres parts: encapçalament, cos i peu. A més, el cos el tindrem dividit en dues parts: contingut i menú. Finalment, tal com vam veure en els programes anteriors, per a centrar la pàgina usarem una capa que contindrà totes les altres.

```
12 <body>
13     <div id="contenedor">
14         <div id="cap">
15         </div>
16         <div id="cos">
17             <div id="contingut">
18             </div>
19             <div id="menu">
20             </div>
21         </div>
22         <div id="peu">
23         </div>
24     </div>
25 </body>
26 </html>
```

Una vegada creada l'estructura creem l'arxiu CSS que ens situï cada capa en el seu lloc.

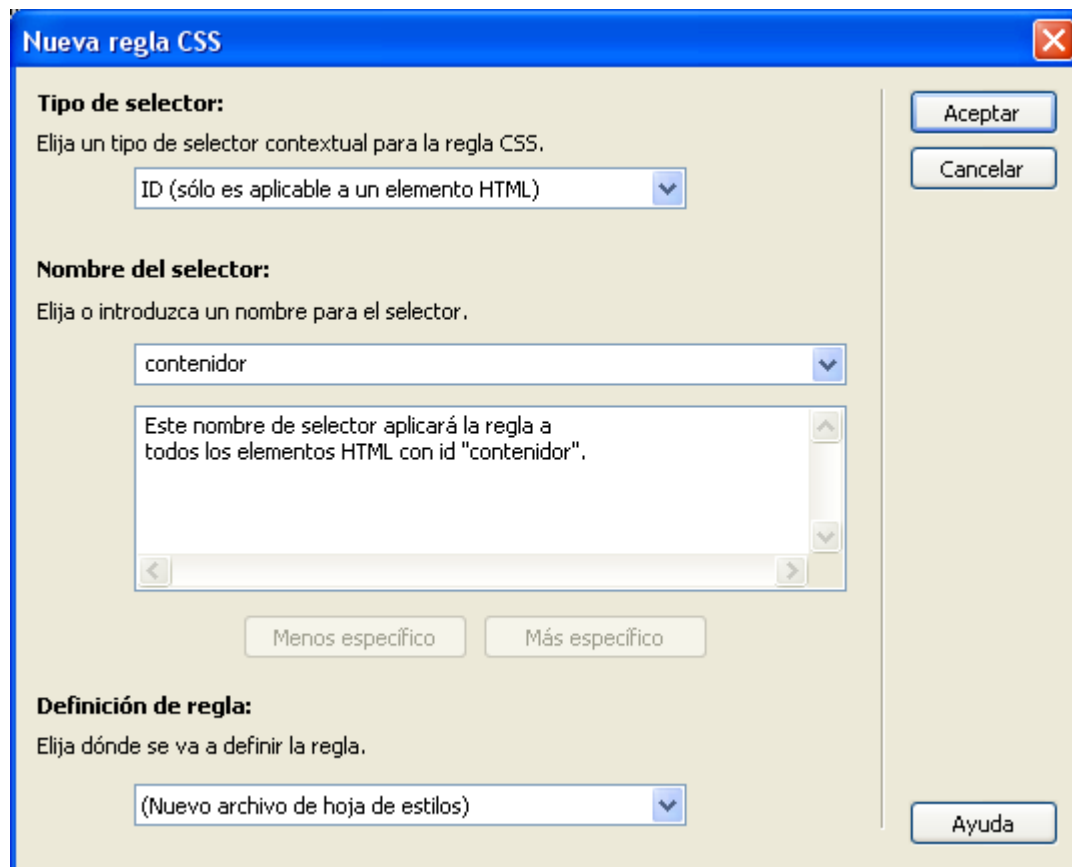


## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web Desenvolupament: pas 6 de 18

Possiblement aquesta és la part més complicada. El Dreamweaver no ofereix cap utilitat per a situar les capes d'una manera fàcil en la pantalla, així que hauríem d'editar directament el fitxer CSS. Primer hem de crear l'arxiu i assignar-lo a la nostra pàgina (X)HTML. Per a això farem clic amb el botó dret del ratolí en la barra d'estils CSS i seleccionarem *Nuevo...*

Seleccionarem *Tipo de selector: ID*, *Nombre del selector: contenidor* i *Definición de regla: (Nuevo archivo de hoja de estilos)*.

Després del clic a *Aceptar*, introduïrem el nom de l'arxiu CSS (estils) i s'obrirà el quadre de diàleg de *Definición de regla*.



## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web Desenvolupament: pas 7 de 18

Modifiquem els camps següents de la categoria *Cuadro*:

Cuadro

Width: 300 px Float: [ ]

Height: [ ] px Clear: [ ]

Padding  Igual para todo

Top: [ ] px Right: [ ] px

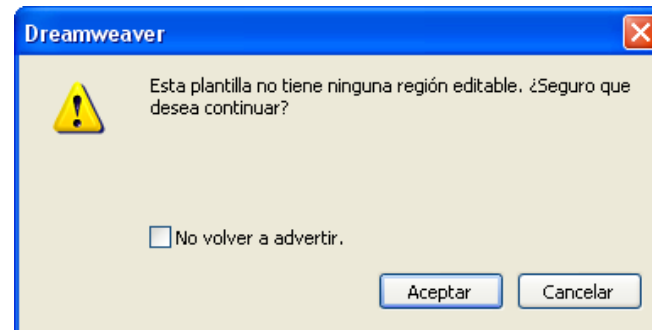
Bottom: [ ] px Left: [ ] px

Margin  Igual para todo

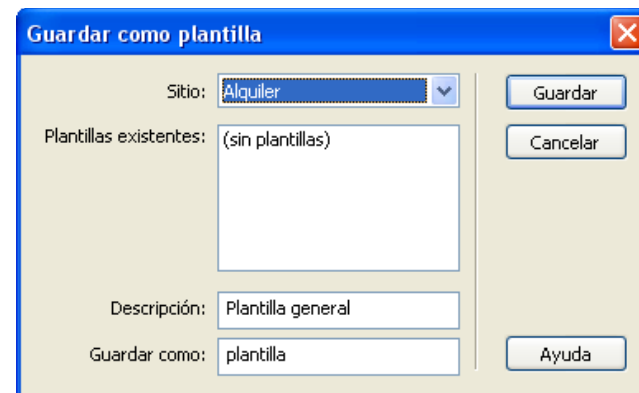
Top: 0 px Right: auto px

Bottom: 0 px Left: auto px

Una vegada definida la regla, desem la plantilla. Premem <ctrl> + s i apareix una finestra d'advertiment:



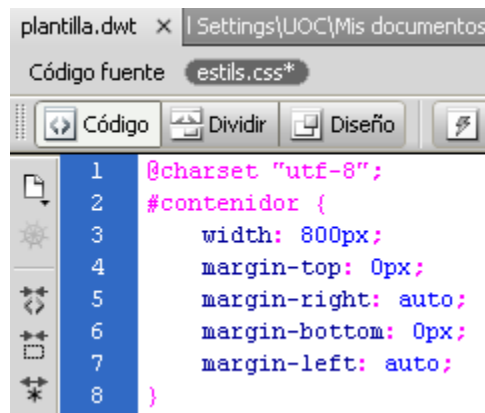
El Dreamweaver ens avisa que no hem definit cap regió editable. Tanmateix, acceptarem i ens demanarà el nom de l'arxiu i una descripció:



Com podem comprovar, el Dreamweaver permet guardar diferents plantilles per a un mateix lloc web. A més, guarda una descripció juntament amb la plantilla perquè sigui més fàcil reusar-la en un futur.

## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web Desenvolupament: pas 8 de 18

Anem ara a afegir les regles CSS necessàries per a disposar en la pantalla totes les capes. Com que tenim clar què volem fer, editarem directament l'arxiu CSS en comptes d'usar la utilitat d'edició del Dreamweaver.



En seleccionar l'arxiu *estils.css* veiem el que el Dreamweaver ha posat això en crear la nova regla. Anem a simplificar la regla existent i a afegir la resta de regles necessàries. Així, la regla *contenedor* la deixarem així:

```
#contenedor {  
    width: 800px;  
    margin: 0 auto;  
}
```

I la resta de regles seran les següents:

```
#cap {  
    width: 100%;  
    height: 150px;  
}  
#cos {  
    margin: 1em auto 0 auto;  
    clear: both;  
    padding-top: 1em;  
    overflow: auto;  
}  
#contingut {  
    width: 520px;  
    float: left;  
    padding: 1em 40px 0 20px;  
}  
#menu {  
    width: 200px;  
    float: right;  
    padding-top: 1em;  
}  
#peu {  
    height: 25px;  
}
```

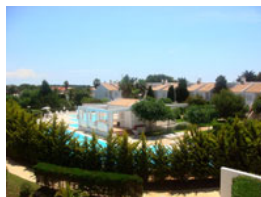
### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 9 de 18

Si fem una previsualització del que hem fet veurem una pàgina en blanc, ja que les capes no contenen res encara.

Completem la plantilla. De moment tenim l'estructura, però hi ha més parts de la plantilla que no canviaran, com els fons, o la capçalera. Anem a començar per establir un tipus de lletra comú per a tot el lloc. Per a això, definim una regla CSS per a l'element *body* que indiqui la família de lletres que usarem: *Verdana, Geneva, sans-serif*. Podem fer-ho escrivint la regla directament en l'arxiu CSS, o usant l'editor de regles del Dreamweaver:

El pas següent serà crear la capçalera, que també serà comuna per a totes les pàgines. Contindrà una imatge i dos textos. Com la imatge serà d'adorn, la posarem en el CSS. El resultat serà aquest:



## Lloguer d'apartaments a Menorca

### Cala'n Bosch

#### Definició de regla para body en estilos.css

Categoría	Tipo
Tipo	
Fondo	
Bloque	
Cuadro	
Borde	

Font-family:

Font-size:  px  Fc

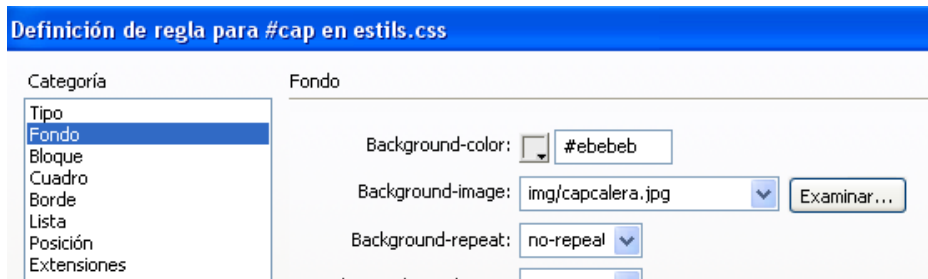
### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 10 de 18

Els dos textos de la capçalera els col·locarem en dos encapçalaments, *h1* per a “Lloguer d'apartaments a Menorca” i *h2* per a “Cala'n Bosch”. Com són a la capçalera, els posem dintre de la capa corresponent.

```
<div id="cap">
  <h1>Lloguer d'apartaments a Menorca</h1>
  <h2>Cala'n Bosch</h2>
</div>
```

I ara modificarem les seves característiques en el CSS. Primer afegim el fons a la capa:



Desde Dreamweaver

```
#cap {
  width: 100%;
  height: 150px;
  background-color: #ebebeb;
  background-image: url(img/capcalera.jpg);
  background-repeat: no-repeat;
}
```

O directament en l'arxiu CSS

## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web Desenvolupament: pas 11 de 18

I després les característiques dels encapçalaments, en CSS:

```
h1 {  
    padding-top: 30px;  
    margin-left: 200px;  
    text-align: center;  
    font-size: 1.5em;  
    color: #006;  
}  
h2 {  
    margin-left: 200px;  
    text-align: center;  
    font-size: 1.2em;  
}
```

El marge esquerre (*margin-left*) és perquè els encapçalaments no quedin sobre la imatge de fons.

Ara desem la plantilla i l'arxiu CSS i premem F12 per a visualitzar la plantilla. El resultat és aquest:



## Lloguer d'apartaments a Menorca

**Cala'n Bosch**

### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 12 de 18

Passem ara al peu de la pàgina. Com tindrem un formulari de contacte, el peu serà només la frase "Apartaments familiars a Menorca":

```
<div id="peu">
  <p>Apartaments familiars a Menorca</p>
</div>
```

Modifiquem les característiques de la capa:

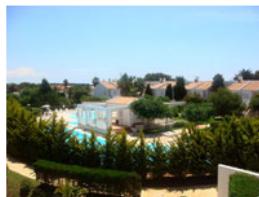
```
#peu {
  background-color:#009;
  color:#FFF;
  font-weight:bold;
  height:25px;
  text-align:center;
}
```

I com el text queda massa enganxat a la vora superior de la capa...

... modifiquem també les característiques de l'etiqueta <p> de la capa *peu*:

```
#peu p {
  padding-top: 2px;
}
```

Desant i previsualitzant veurem això:



### Lloguer d'apartaments a Menorca

**Cala'n Bosch**

Apartaments familiars a Menorca

Apartaments familiars a Menorca

## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

### Desenvolupament: pas 13 de 18

Una altra part del lloc que serà pràcticament idèntica en totes les pàgines serà el menú. El menú serà una llista no ordenada d'ítems enllaçats amb les pàgines corresponents. Farem el menú des de la vista Disseny del Dreamweaver. Abans hauríem de situar el cursor en la capa *menu*.

```
9 <!-- TemplateEndEditable -->
10 <link href="../estils.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
11 </head>
12
13 <body>
14 <div id="contenedor">
15     <div id="cap">
16         <h1>Lloguer d'apartaments a Menorca</h1>
17         <h2>Cala'n Bosch</h2>
18     </div>
19     <div id="cos">
20         <div id="contingut">
21         </div>
22         <div id="menu">
23         </div>
24     </div>
25     <div id="peu">
26         <p>Apartaments familiars a Menorca</p>
27     </div>
28 </div>
29 </body>
```

Situem el cursor a la capa **menu**

body > <div#contenedor> <div#cos> 1K / 1 s Unico

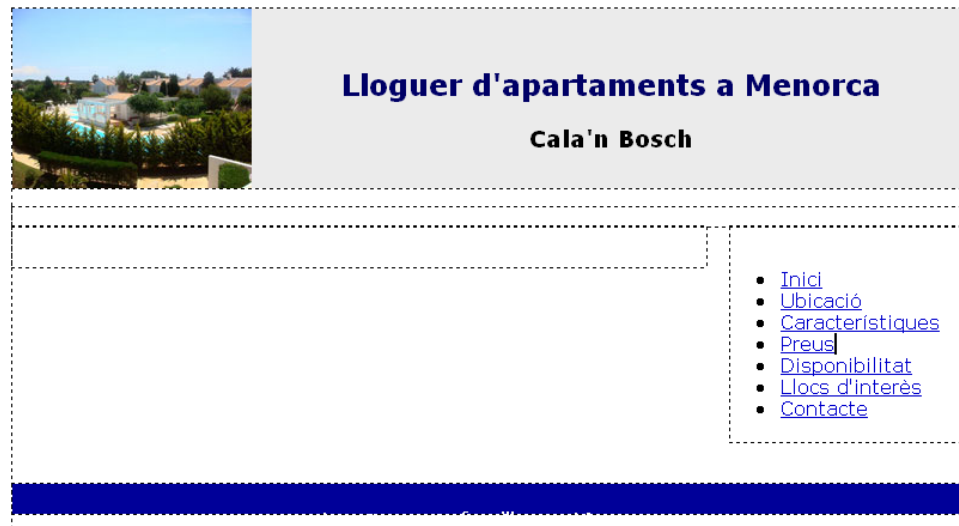
Propiedades

HTML Formato Ninguno Clase Ninguna B I Titulo



## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web Desenvolupament: pas 14 de 18

Ara, en el Dreamweaver, en vista disseny, hauríem de veure això:



I en vista de codi, el menú ha quedat així:

```
<div id="menu">
  <ul>
    <li><a href="index.html" title="Inici">Inici</a></li>
    <li><a href="ubicacio.html" title="Situació dels apartaments">Ubicació</a></li>
    <li><a href="caracteristiques.html" title="Característiques dels apartaments">Característiques</a></li>
    <li><a href="preus.html" title="Preus del lloguer">Preus</a></li>
    <li><a href="disponibilitat.html" title="Apartaments disponibles per dates">Disponibilitat</a></li>
    <li><a href="llocs.html" title="Llocs interessants en les proximitats">Llocs d'interès</a></li>
    <li><a href="contacte.html" title="Formulari de contacte">Contacte</a></li>
  </ul>
</div>
```

### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 15 de 18

Hauríem d'ara millorar l'aspecte del menú. Per a això afegirem unes regles en l'arxiu CSS:

```
#menu ul {
    padding-left:1em;
}
#menu li {
    list-style-type: none; /* Elimina els punts */
    margin-bottom: 0.5em; /* Separa un element del menú del següent */
    font-weight:bold; /* Els elements es posen en negreta */
}
#menu a {
    font-weight:normal; /* Però si són enllaços no */
}
#menu a:link {
    text-decoration:none; /* Elimina el subratllat dels enllaços */
    color:#053685;
}
#menu a:hover {
    text-decoration:underline; /* L'afegeix quan el ratolí és a sobre */
}
#menu a:visited {
    color:#00CCFF;
    text-decoration:none;
}
```

Abans d'afegir les regles el menú és així:

- [Inici](#)
- [Ubicació](#)
- [Característiques](#)
- [Preus](#)
- [Disponibilitat](#)
- [Llocs d'interès](#)
- [Contacte](#)

Després d'afegir les regles el menú queda així:

[Inici](#)  
[Ubicació](#)  
[Característiques](#)  
[Preus](#)  
[Disponibilitat](#)  
[Llocs d'interès](#)  
[Contacte](#)

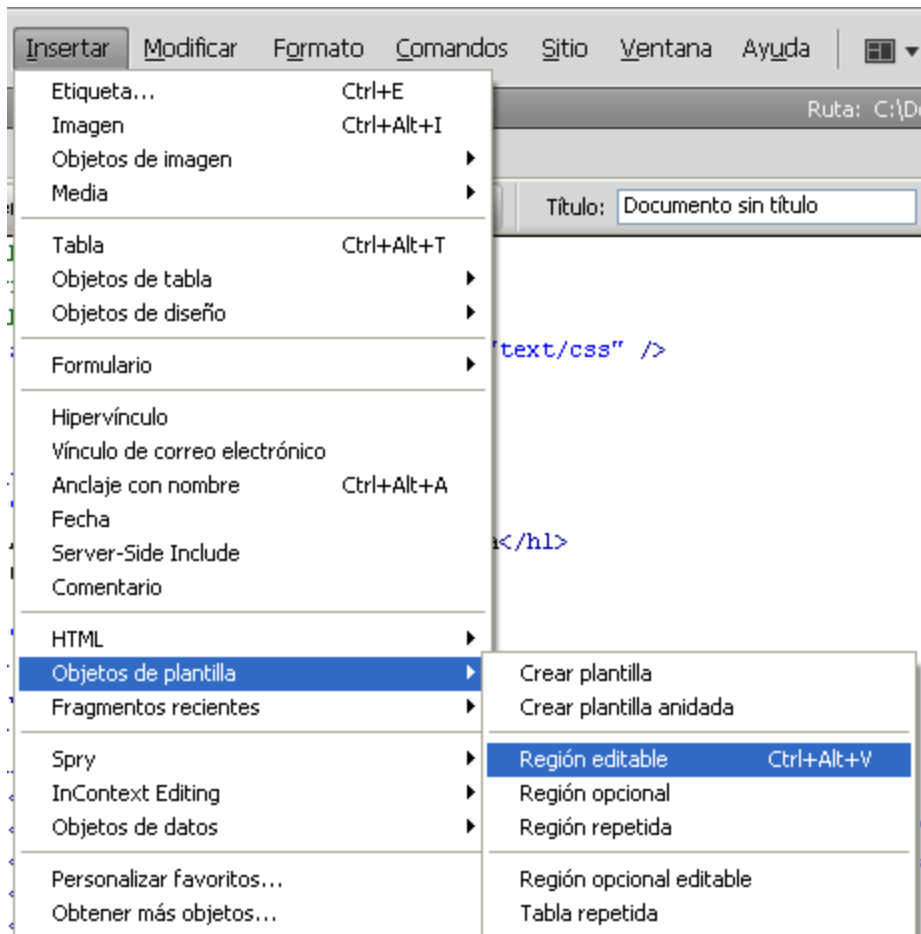
### Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

## Desenvolupament: pas 16 de 18

I, per acabar la plantilla, ara hauríem de definir les zones editables. El Dreamweaver ja ha marcat dues zones editables:

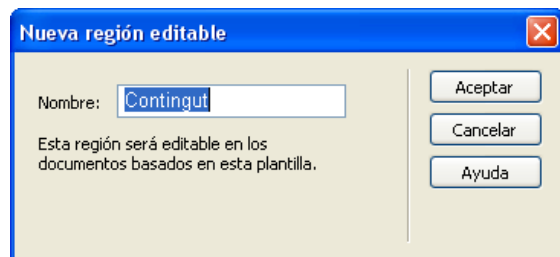
```
5 <!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" -->
6 <title>Documento sin título</title>
7 <!-- TemplateEndEditable -->
8 <!-- TemplateBeginEditable name="head" -->
9 <!-- TemplateEndEditable -->
```

Hauríem d'afegir-ne almenys dues més, una per a la capa de contingut i una altra per a la capa del menú. Per a afegir zones editables, en vista de codi, hem de situar el cursor on vulguem fer la zona editable i anar al menú i seleccionar *Insertar – Objetos de plantilla – Región editable*.



## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web Desenvolupament: pas 17 de 18

Ens demanarà el nom d'aquesta regió editable.



I escriurà en el codi el text necessari perquè aquesta zona es pugui editar quan creem una pàgina a partir de la plantilla.

```
<div id="contingut">  
  <!-- TemplateBeginEditable name="Contingut" -->Contingut<!-- TemplateEndEditable -->  
</div>
```

Per a la capa de menú hauríem de fer el mateix, però seleccionant abans tot el menú.

```
<div id="menu"><!-- TemplateBeginEditable name="Menu" -->  
<ul>  
  <li><a href="index.html" title="Inici">Inici</a></li>  
  <li><a href="ubicacio.html" title="Situació dels apartaments">Ubicació</a></li>  
  <li><a href="caracteristiques.html" title="Característiques dels apartaments">Característiques</a></li>  
  <li><a href="preus.html" title="Preus del lloguer">Preus</a></li>  
  <li><a href="disponibilitat.html" title="Apartaments disponibles per dates">Disponibilitat</a></li>  
  <li><a href="llocs.html" title="Llocs interessants en les proximitats">Llocs d'interès</a></li>  
  <li><a href="contacte.html" title="Formulari de contacte">Contacte</a></li>  
</ul>  
<!-- TemplateEndEditable -->  
</div>
```

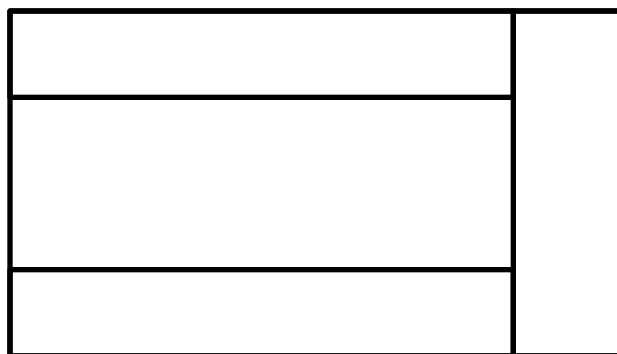
Ja solament ens queda desar el document i ja podrem usar la plantilla per a fer la nostra primera pàgina web.

## Programa d'aprenentatge 3. Crear un lloc web

### **Desenvolupament:** pas 18 de 18

Per a assentar els conceptes desenvolupats en aquest programa, es recomana fer les activitats següents.

- Creeu un nou lloc web, anomenat *Museu*.
- Creeu una nova plantilla per al lloc Museu, amb l'estructura següent:



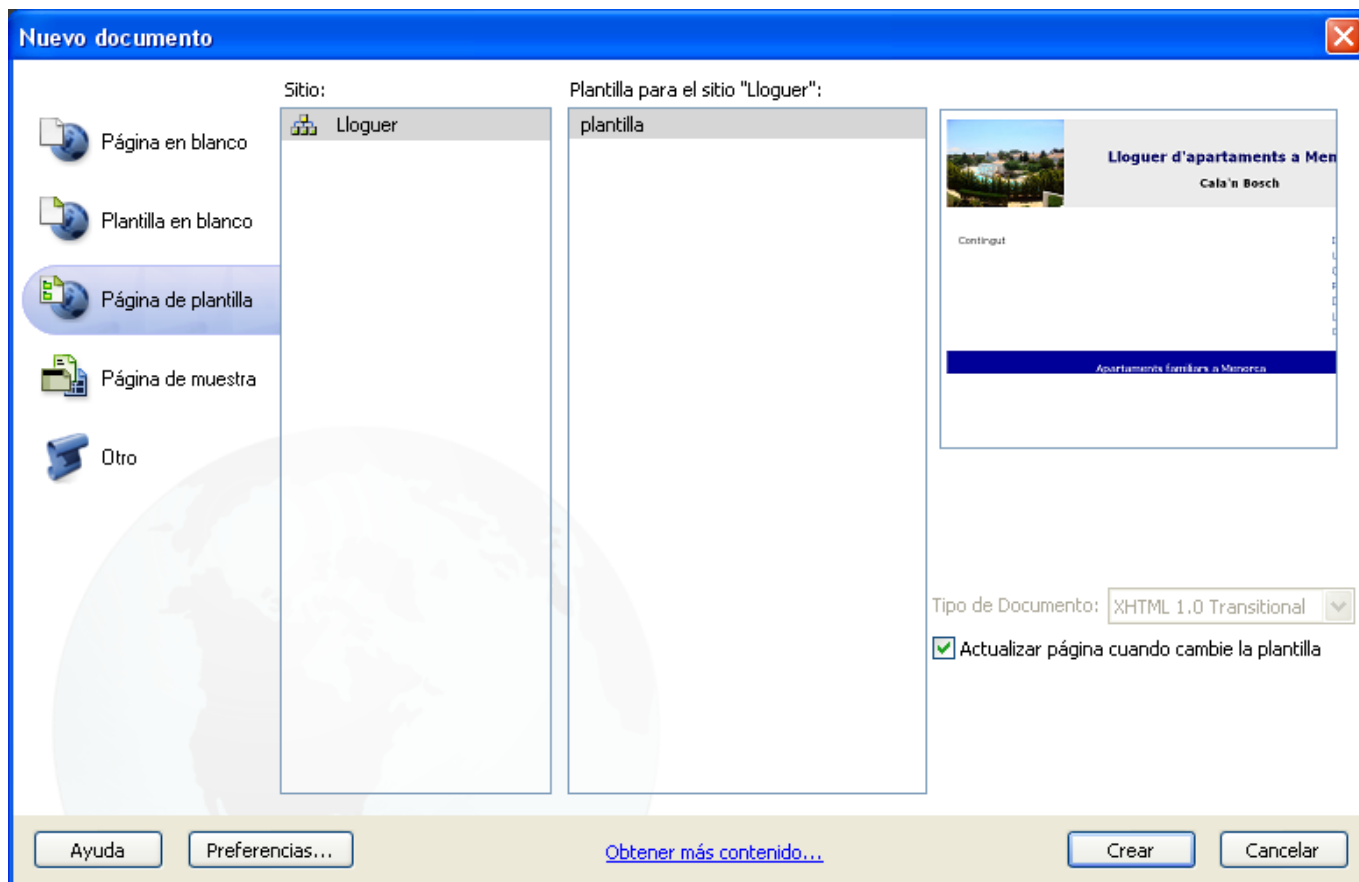
- Poseu un títol en la part superior de la pàgina.
- Poseu una imatge en la part superior de la capa de la dreta.
- Definiu les zones editables de la pàgina.
- Deseu la plantilla.

Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 1 de 13

Amb la plantilla que vam crear en el programa anterior, farem la primera pàgina del lloc.

Començarem per la pàgina d'inici. En el menú del Dreamweaver, seleccionem **Archivo - Nuevo...** Apareixerà un quadre de diàleg on podrem seleccionar que volem crear una pàgina des d'una plantilla, del lloc *Lloguer* i amb la plantilla anomenada *plantilla*. El Dreamweaver mostra una previsualització de la plantilla.



### Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 2 de 13

Una vegada obert el nou document des de la plantilla, el Dreamweaver es posa en vista de codi, i mostra en gris clar tot el codi "bloquejat".

```
<body>
<div id="contenedor">
  <div id="cap">
    <h1>Lloguer d'apartaments a Menorca</h1>
    <h2>Cala'n Bosch</h2>
  </div>
  <div id="cos">
    <div id="contingut">
      <!-- InstanceBeginEditable name="Contingut" -->Contingut<!-- InstanceEndEditable -->
    </div>
    <div id="menu"><!-- InstanceBeginEditable name="Menu" -->
      <ul>
        <li><a href="index.html" title="Inici">Inici</a></li>
        <li><a href="ubicacio.html" title="Situació dels apartaments">Ubicació</a></li>
        <li><a href="caracteristiques.html" title="Característiques dels apartaments">Característiques</a></li>
        <li><a href="preus.html" title="Preus del lloguer">Preus</a></li>
        <li><a href="disponibilitat.html" title="Apartaments disponibles per dates">Disponibilitat</a></li>
        <li><a href="llocs.html" title="Llocs interessants en les proximitats">Llocs d'interès</a></li>
        <li><a href="contacte.html" title="Formulari de contacte">Contacte</a></li>
      </ul>
    <!-- InstanceEndEditable -->
  </div>
  <div id="peu">
    <p>Apartaments familiars a Menorca</p>
  </div>
</div>
</body>
```

## Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

### Desenvolupament: pas 3 de 13

Creem la pàgina inicial. Aquesta pàgina, el nom de la qual serà *index.html*, tindrà un text genèric. Introduïrem aquest text en l'apartat de contingut i eliminarem l'enllaç de l'opció de menú índice.

Una vegada introduït el text, seleccionem la paraula *Inici* per a esborrar l'enllaç (es tracta d'una manera de fer poc sofisticada, però útil per a aquest programa):

#### Contingut

Apartaments de lloguer a Cala'n Bosch a Menorca

Apartaments d'entre 60 i 65 metres quadrats amb zona comunitària enjardinada i tres piscines.

Situats a 100 metres de la platja de Son Xoriguer, a 500 metres del port de Cala'n Bosch i a 6 quilòmetres de la ciutat de Ciutadella.

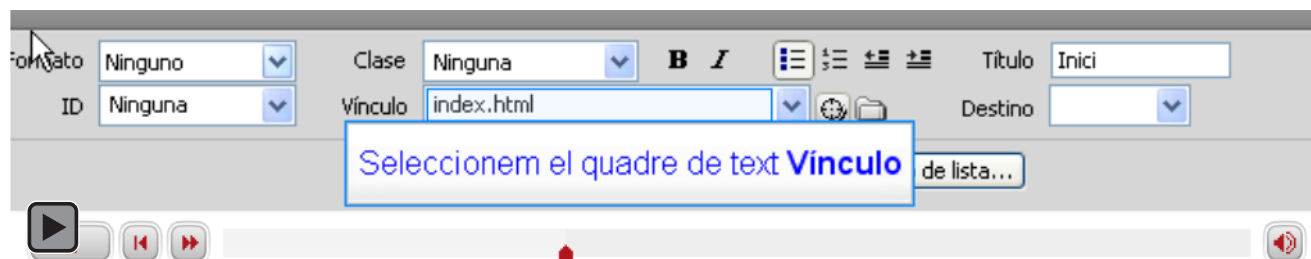
La zona comunitària és de 700 metres quadrats amb jardins i tres piscines.

Els apartaments poden ser en primera planta o en planta baixa amb accés directe a la zona enjardinada.

Fàcil aparcament a la zona.

#### Menu

- Inici
- Ubicació
- Característiques
- Preus
- Disponibilitat



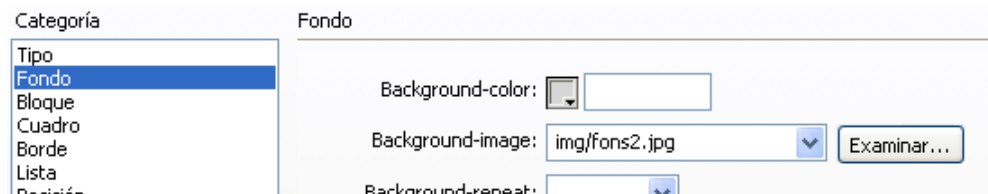


Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 4 de 13

En fer aquesta primera pàgina ens adonem d'un detall: necessitem diferenciar contingut i menú d'alguna manera.

Per a diferenciar el menú del contingut modificarem el fons de la capa `cos`. Podem editar directament l'arxiu CSS, o ho podem fer amb el quadre de diàleg d'edició de les regles CSS del Dreamweaver:



El resultat és aquest:

Apartaments de lloguer a Cala'n Bosch a Menorca

Apartaments d'entre 60 i 65 metres quadrats amb zona comunitària enjardinada i tres piscines.

Situats a 100 metres de la platja de Son Xoriguer, a 500 metres del port de Cala'n Bosch i a 6 quilòmetres de la ciutat de Ciutadella.

La zona comunitària és de 700 metres quadrats amb jardins i tres piscines.

Els apartaments poden ser en primera planta o en planta baixa amb accés directe a la zona enjardinada.

Fàcil aparcament a la zona.

**Inici**

[Ubicació](#)

[Característiques](#)

[Preus](#)

[Disponibilitat](#)

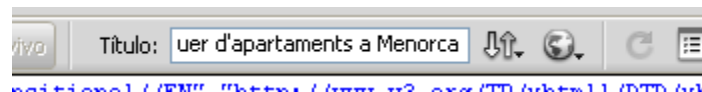
[Llocs d'interès](#)

[Contacte](#)

Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 5 de 13

Ens falta un pas abans d'acabar aquesta pàgina inicial. El títol de la pàgina és, en aquests moments "Documento sin título". Com a títol hi posarem "Lloguer d'apartaments a Menorca".



## Lloguer d'apartaments a Menorca

### Cala'n Bosch

Apartaments de lloguer a Cala'n Bosch a Menorca

Apartaments d'entre 60 i 65 metres quadrats amb zona comunitària enjardinada i tres piscines.

Situats a 100 metres de la platja de Son Xoriguer, a 500 metres del port de Cala'n Bosch i a 6 quilòmetres de la ciutat de Ciutadella.

La zona comunitària és de 700 metres quadrats amb jardins i tres piscines.

Els apartaments poden ser en primera planta o en planta baixa amb accés directe a la zona enjardinada.

Fàcil aparcament a la zona.

#### Inici

[Ubicació](#)

[Característiques](#)

[Preus](#)

[Disponibilitat](#)

[Llocs d'interès](#)

[Contacte](#)

Una vegada acabada la pàgina inicial, ho dessem tot (tant la pàgina HTML com el CSS), des d'Archivo - Guardar todo

Finament, amb F12 podem veure una vista preliminar de la nostra pàgina.

### Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 6 de 13

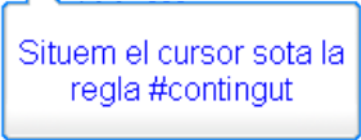
Una vegada acabada la pàgina inicial farem una nova pàgina, “Llocs d'interès”, que contindrà una relació de webs de llocs pròxims. Hi posarem enllaços i imatges relacionades.

Tal com vam fer per a la primera pàgina, crearem un nou arxiu a partir de la plantilla. Abans de començar amb el contingut de la pàgina, canviarem el seu títol per “Lloguer d'apartaments a Menorca – Llocs d'interès” (sense les cometes) i llevarem l'enllaç *Llocs d'Interès* de la barra lateral.

Per a cada lloc d'interès posarem un títol (amb l'etiqueta *h3*), una imatge alineada a la dreta, un text explicatiu i una llista d'enllaços per a trobar més informació.

Un cop creada la nova pàgina modificarem l'arxiu CSS afegint una regla específica perquè les imatges, en la capa *contingut*, quedin alineades a l'esquerra i amb el text a la seva dreta.

```
13 #cos {
14     margin: 1em auto 0 auto;
15     clear:both;
16     padding-top: 1em;
17     overflow:auto;
18     background-image: url(img/fons2.jpg);
19 }
20 #contingut{
21     width: 520px;
22     float:left;
23     padding: 1em 40px 0 20px;
24 }
25 #menu {
26
27
28
29
30 #pca {
31     background-color:#009;
32     color:#FFF;
33     font-weight:bold;
34     height:25px;
35     text-align:center;
36 }
```



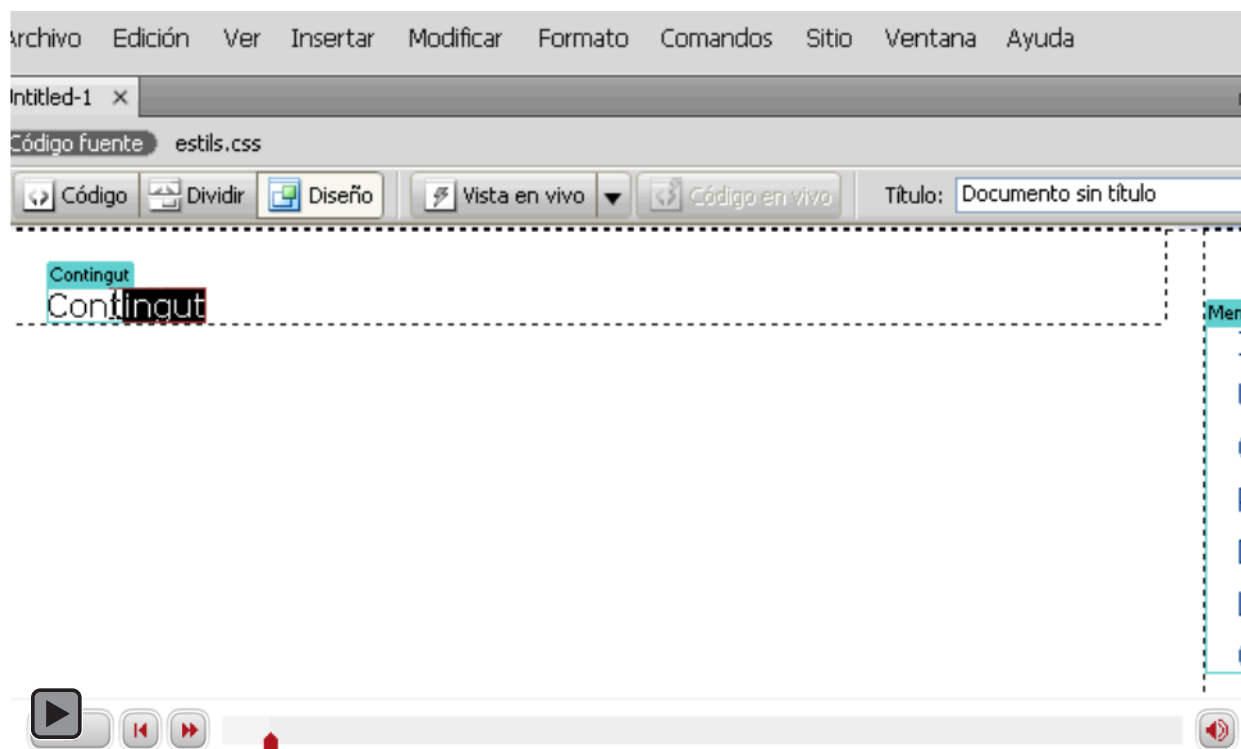
Interactiu

Abans de continuar és important desar l'arxiu CSS

Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

### Desenvolupament: pas 7 de 13

Afegirem la informació referent a la naveta des Tudons:



Interactiu

Hauríem de canviar algunes coses per a millorar la presentació...

### Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 8 de 13

Desem la pàgina amb el nom `llocs.html` i esborrem l'enllaç a "Llocs d'interès" al menú. Vegem-ne una vista preliminar:

El text és massa gran, de manera que el farem un poc més petit: 0.9 em. Per altra banda, el títol hauria de ser de color `#000066` i el color dels vincles visitats (en la imatge, *Inici*) hauria de ser més fosc perquè es puguin veure: `#4576c5`. Finalment, voldrem que entre la imatge i el text hi hagi una mica d'espai.

Per a canviar el text, farem una nova classe anomenada `text`.

Per al títol crearem una regla per a l'etiqueta `h3`:

Canviarem també el color dels vincles visitats:

I separarem la imatge del text:

### La Naveta des Tudons



La Naveta des Tudons és un monument funerari d'uns 3.000 anys d'antiguitat. Està considerada com un dels jaciments arqueològics més emblemàtics de Menorca. Té dues plantes i la seva construcció està fet amb pedres perfectament encaixades sense morter.

Es troba a prop de Ciutadella, al quilòmetre 40 de la carretera que va de Ciutadella a Maó.

[Inici](#)  
[Ubicació](#)  
[Característiques](#)  
[Preus](#)  
[Disponibilitat](#)  
**[Llocs d'interès](#)**  
[Contacte](#)

```
.text {
    font-size: 0.9em;
}

h3 {
    color:#006;
}

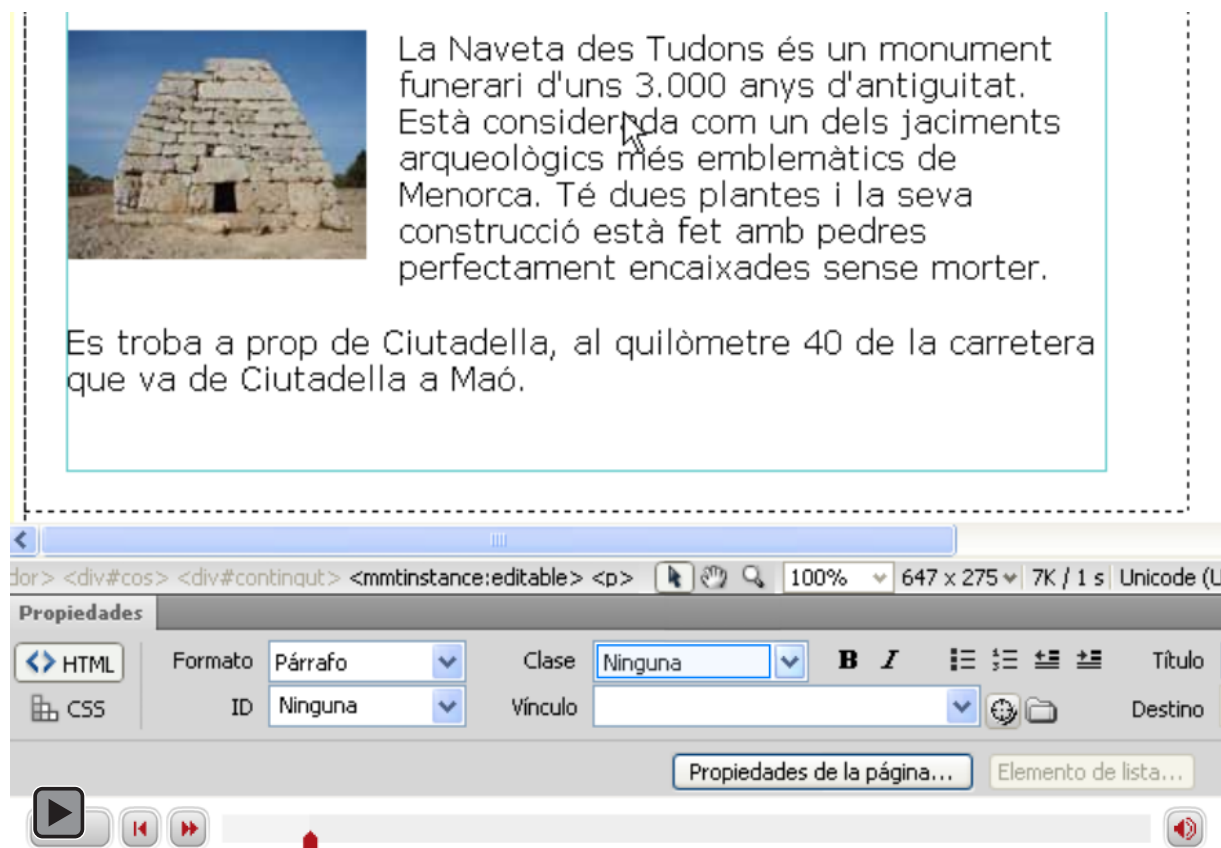
#menu a:visited {
    text-color:#4576c5;
    decoration:none;
}

#contingut img {
    float:left;
    padding-right: 1em;
}
```

Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 9 de 13

Ens falta assignar la classe *text* als paràgrafs escrits.



The screenshot shows a web page in Dreamweaver CS4. On the left, there is a photograph of a stone structure, the Naveta des Tudons. To its right is a paragraph of text in Catalan. Below the photo and text is another paragraph. The Properties panel is open at the bottom, showing settings for the selected text element. The 'Formato' is set to 'Pàrrafo' and 'Clase' is 'Ninguna'. The 'HTML' and 'CSS' tabs are visible. The status bar at the bottom shows 'Propiedades de la página...' and 'Elemento de lista...'. The browser's address bar shows the current page's path.

La Naveta des Tudons és un monument funerari d'uns 3.000 anys d'antiguitat. Està considerada com un dels jaciments arqueològics més emblemàtics de Menorca. Té dues plantes i la seva construcció està fet amb pedres perfectament encaixades sense morter.

Es troba a prop de Ciutadella, al quilòmetre 40 de la carretera que va de Ciutadella a Maó.

Propiedades

Formato: Pàrrafo  
Clase: Ninguna  
ID: Ninguna  
Vínculo:   
Destino:

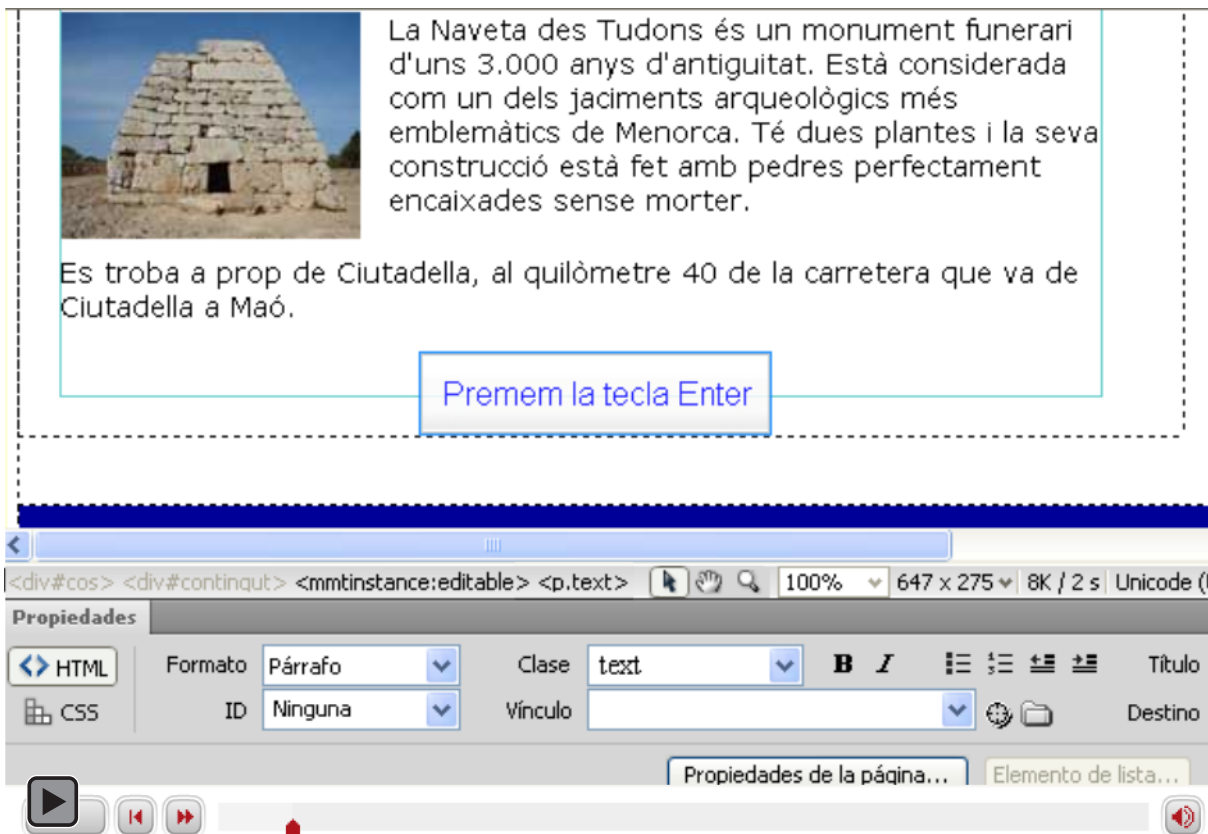
Propiedades de la página... Elemento de lista...

### Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 10 de 13

Afegim el text explicatiu següent, amb els seus corresponents enllaços:

Es pot trobar més informació en la Viquipèdia, en la pàgina web MenorcaWeb i en la Xarxa Menorca Monumental (pdf).



La Naveta des Tudons és un monument funerari d'uns 3.000 anys d'antiguitat. Està considerada com un dels jaciments arqueològics més emblemàtics de Menorca. Té dues plantes i la seva construcció està fet amb pedres perfectament encaixades sense morter.

Es troba a prop de Ciutadella, al quilòmetre 40 de la carretera que va de Ciutadella a Maó.

Premem la tecla Enter

Propiedades

Formato: Párrafo | Clase: text | ID: Ninguna | Vínculo: | Destino: |

Els textos enllacen a:

Interactiu

Viquipèdia: [http://es.wikipedia.org/wiki/Naveta\\_des\\_Tudons/](http://es.wikipedia.org/wiki/Naveta_des_Tudons/)

MenorcaWeb: <http://www.menorcaweb.com/reportajes/yacimientos-arqueologicos/naveta-des-tudons/>

Xarxa Menorca Monumental: <http://www.menorcamonumental.org/castellano/4.pdf>

Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès


## Desenvolupament: pas 11 de 13

Com la imatge de la naveta des Tudons és molt petita, hi posarem un enllaç perquè s'obri la mateixa imatge però en una mida més gran.

The screenshot displays the Adobe Dreamweaver CS4 interface. The main workspace shows a web page layout for 'La Naveta des Tudons'. The page has a title 'La Naveta des Tudons' and a small image of the monument. A blue box highlights the image with the text 'Seleccionem la imatge'. The Properties panel is visible at the bottom, showing the HTML and CSS tabs, and the status bar at the bottom.

Contingut

## La Naveta des Tudons



La Naveta des Tudons és un monument funerari d'un... està considerada com... ics més emb... s plantes i la seva construcció està fet amb pedres perfectament encaixades sense morter.

Es troba a prop de Ciutadella, al quilòmetre 40 de la carretera que va de Ciutadella a Maó.

<div#cos> <div#continqt> <mmtinstance:editable> <p.text> 100% 658 x 254 8K / 2 s Unicode

Propiedades

HTML Formato Párrafo Clase text B I Titulo

CSS ID Ninguna Vinculo Destino

Propiedades de la página... Elemento de lista...



Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 12 de 13

Seguint els mateixos passos, podem afegir nous llocs d'interès. La pàgina, ara queda així:



The screenshot shows a web browser window with the following content:

- Browser Tab:** Lloguer d'apartaments a Menorca - ...
- Image:** A photograph of a resort area with buildings and a swimming pool.
- Section Header:** **Lloguer d'apartaments a Menorca**
- Sub-section Header:** **Cala'n Bosch**
- Section Header:** **La Naveta des Tudons**
- Image:** A photograph of the Naveta des Tudons, a stone structure.
- Text:** La Naveta des Tudons és un monument funerari d'uns 3.000 anys d'antiguitat. Està considerada com un dels jaciments arqueològics més emblemàtics de Menorca. Té dues plantes i la seva construcció està fet amb pedres perfectament encaixades sense morter.
- Text:** Es troba a prop de Ciutadella, al quilòmetre 40 de la carretera que va de Ciutadella a Maó.
- Text:** Es pot trobar més informació en la [Viquipèdia](#), en la pàgina web [MenorcaWeb](#) i en la [Xarxa Menorca Monumental](#) (pdf).
- Section Header:** **Platja de Macarella**
- Image:** A photograph of the Platja de Macarella.
- Text:** La platja de Macarella està considerada com una de les plataes més boniques de Menorca. Es troba
- Navigation Menu:**
  - [Inici](#)
  - [Ubicació](#)
  - [Característiques](#)
  - [Preus](#)
  - [Disponibilitat](#)
  - [Llocs d'interès](#)**
  - [Contacte](#)

Programa d'aprenentatge 4. Afegir fotografies i enllaços a llocs d'interès

## Desenvolupament: pas 13 de 13

Per a assentar els conceptes desenvolupats en aquest programa, es recomana fer l'activitat següent.

Afegiu un nou lloc d'interès en la pàgina feta en aquest programa. Pot ser, per exemple, el port de la ciutat de Ciutadella. Es pot trobar informació sobre el port en la Wikipedia<sup>1</sup>

El nou lloc ha d'incloure:

- Un títol amb el nom del lloc.
- Una fotografia que s'ha de pujar retallada a la grandària adequada.
- Almenys tres paràgrafs d'informació.
- Un o diversos enllaços a informació relacionada.

<sup>1</sup> [http://es.wikipedia.org/wiki/Ciudadela\\_\(Espanya\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Ciudadela_(Espanya))

### Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 1 de 16

En la comunitat de veïns hi ha quatre tipus d'apartaments, cadascun amb les seves característiques, i per això convé comentar-les. Per a fer aquesta descripció usarem una llista de definició. Començarem per escriure el text i després veurem com en podem millorar la presentació.

Abans de res hem de crear una nova pàgina i adaptar-la a l'opció del menú amb la qual es va a obrir. Els passos que cal seguir seran els següents:

- Crear la pàgina a partir de la plantilla.
- Treure l'enllaç de l'opció de menú *Característiques*.
- Canviar el títol de la pàgina per *Lloguer d'apartaments a Menorca – Característiques*.
- Desar la pàgina amb el nom *caracteristiques.html*.

El resultat serà aquest:



## Lloguer d'apartaments a Menorca

### Cala'n Bosch

Contingut

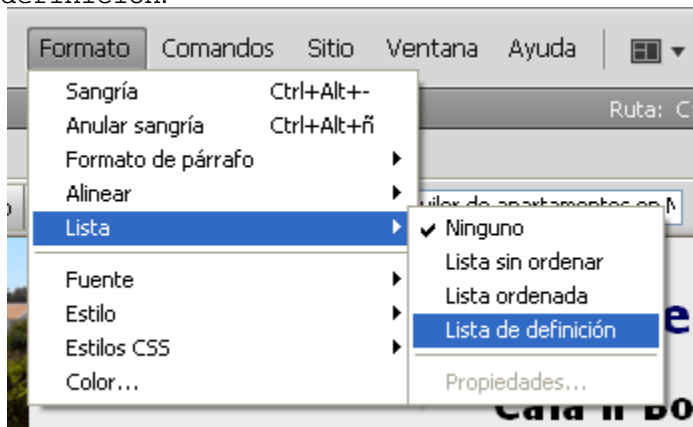
- [Inici](#)
- [Ubicació](#)
- Característiques**
- [Preus](#)
- [Disponibilitat](#)
- [Llocs d'interès](#)
- [Contacte](#)

Apartaments familiars a Menorca

## Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 2 de 16

Per a crear la llista de definició anem al menú **Formato**, **Lista**, **Lista de definició**.



Una vegada indicat que és una llista de definició podem escriure el text. El Dreamweaver entendrà que el primer que escrivim és un títol i que cada vegada que premem la tecla d'entrar significarà passar de títol a definició i al revés. Així, escrivim el nostre text normalment i ens quedarà això:

#### Contingut

##### Apartaments zona 1. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació est - oest i situats en planta baixa. Tenen un jardí de 10 m<sup>2</sup>. Accés directe a l'aparcament.

##### Apartaments zona 1. Primer pis

Apartaments de 60 metres quadrats amb una terrassa de 5 m<sup>2</sup>. Tenen orientació est-oest i sol tot el dia. Accés directe al aparcament.

##### Apartaments zona 2. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació nord - sud i situats en planta baixa. Jardí de 10 metres quadrats amb accés directe a la zona comunitària.

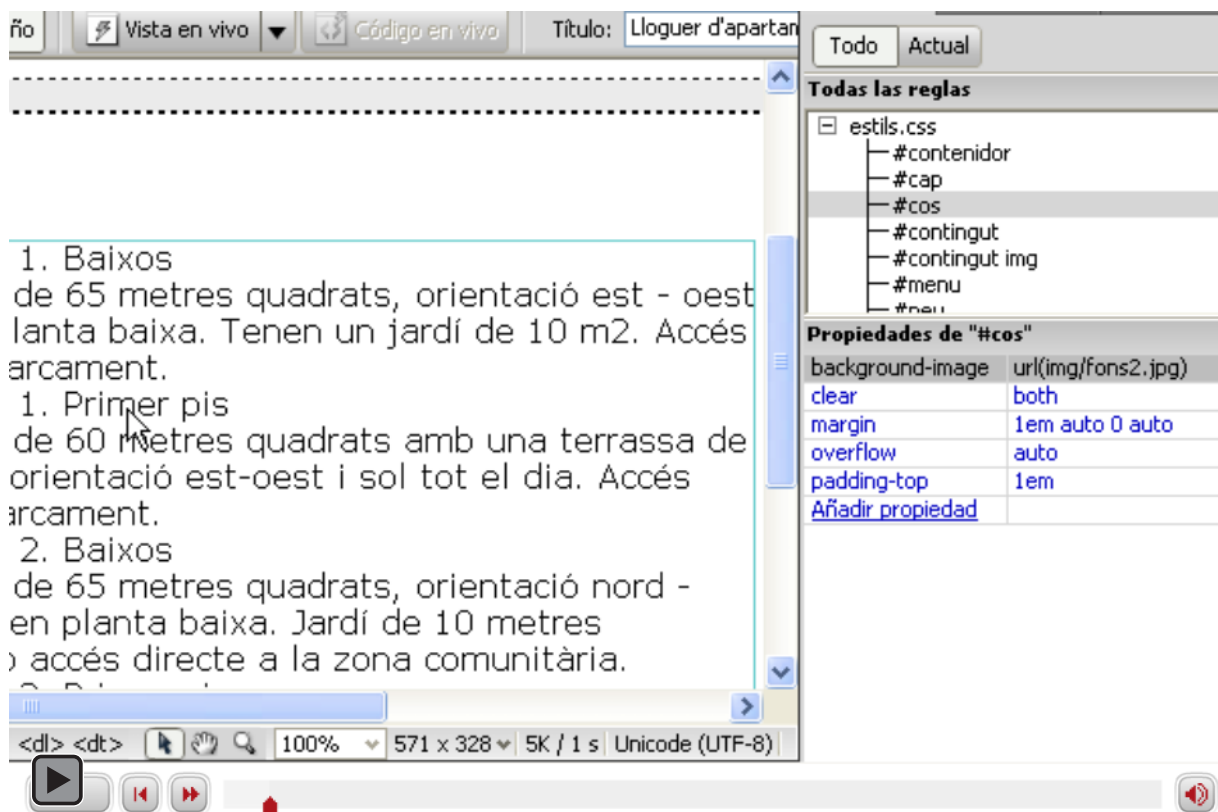
##### Apartaments zona 2. Primer pis

Apartaments de 60 metres quadrats amb una terrassa de 5 m<sup>2</sup>. Tenen orientació nord - sud i accés directe a la zona comunitària.

Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 3 de 16

El resultat és poc vistós. Modificant l'arxiu CSS ho podem millorar.



### Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 4 de 16

Per a modificar el CSS que afecta la definició modificarem directament l'arxiu CSS, incorporant la regla següent:

```
dd {  
    margin-top: 0.5em;  
    margin-bottom: 1em;  
    font-size: 0.9em;  
}
```

Una vegada desats els dos arxius, fem una vista preliminar:

#### Apartaments zona 1. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació est - oest i situats en planta baixa. Tenen un jardí de 10 m2. Accés directe a l'aparcament.

#### Apartaments zona 1. Primer pis

Apartaments de 60 metres quadrats amb una terrassa de 5 m2. Tenen orientació est-oest i sol tot el dia. Accés directe al aparcament.

#### Apartaments zona 2. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació nord - sud i situats en planta baixa. Jardí de 10 metres quadrats amb accés directe a la zona comunitària.

#### Apartaments zona 2. Primer pis

Apartaments de 60 metres quadrats amb una terrassa de 5 m2. Tenen orientació nord - sud i accés directe a la zona comunitària.

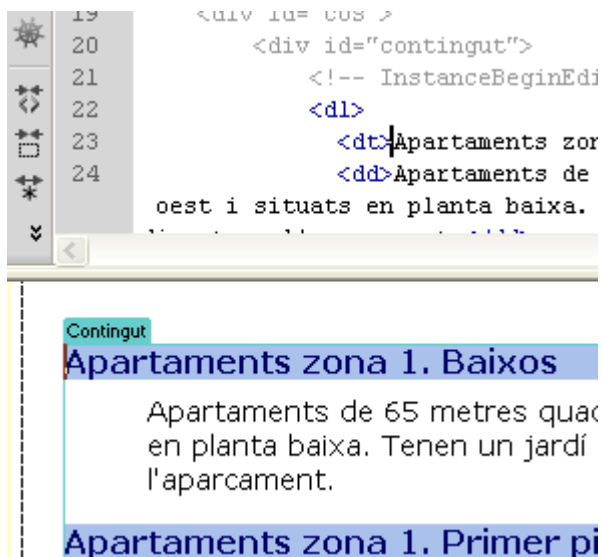
### Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 5 de 16

Com que la llista de definició es refereix a les característiques dels apartaments, posarem un títol que ho digui.

Però tenim un problema. El Dreamweaver no ens permetrà, en vista Disseny, sortir de la llista de definició per a arribar al principi del text. Per a veure clarament el problema, seleccionem la vista Dividir i, des de la visualització de disseny intentem dur el cursor fora de la llista de definició.

En la imatge de l'esquerra tenim la vista Dividir i hi veiem en la part inferior el disseny i en la part superior el codi. En el codi, veiem el cursor al principi de la A d'Apartaments. Per a poder posar el títol hem de moure el cursor a la vista de codi.



Contingut

### Característiques dels apartaments

#### Apartaments zona 1. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació oest i situats en planta baixa. Tenen un jardí de 10 m2. Accés a l'aparcament.

#### Apartaments zona 1. Primer pis

Per a poder posar el títol, hauríem de situar el cursor davant de l'etiqueta `<dl>` directament des de la vista de codi.

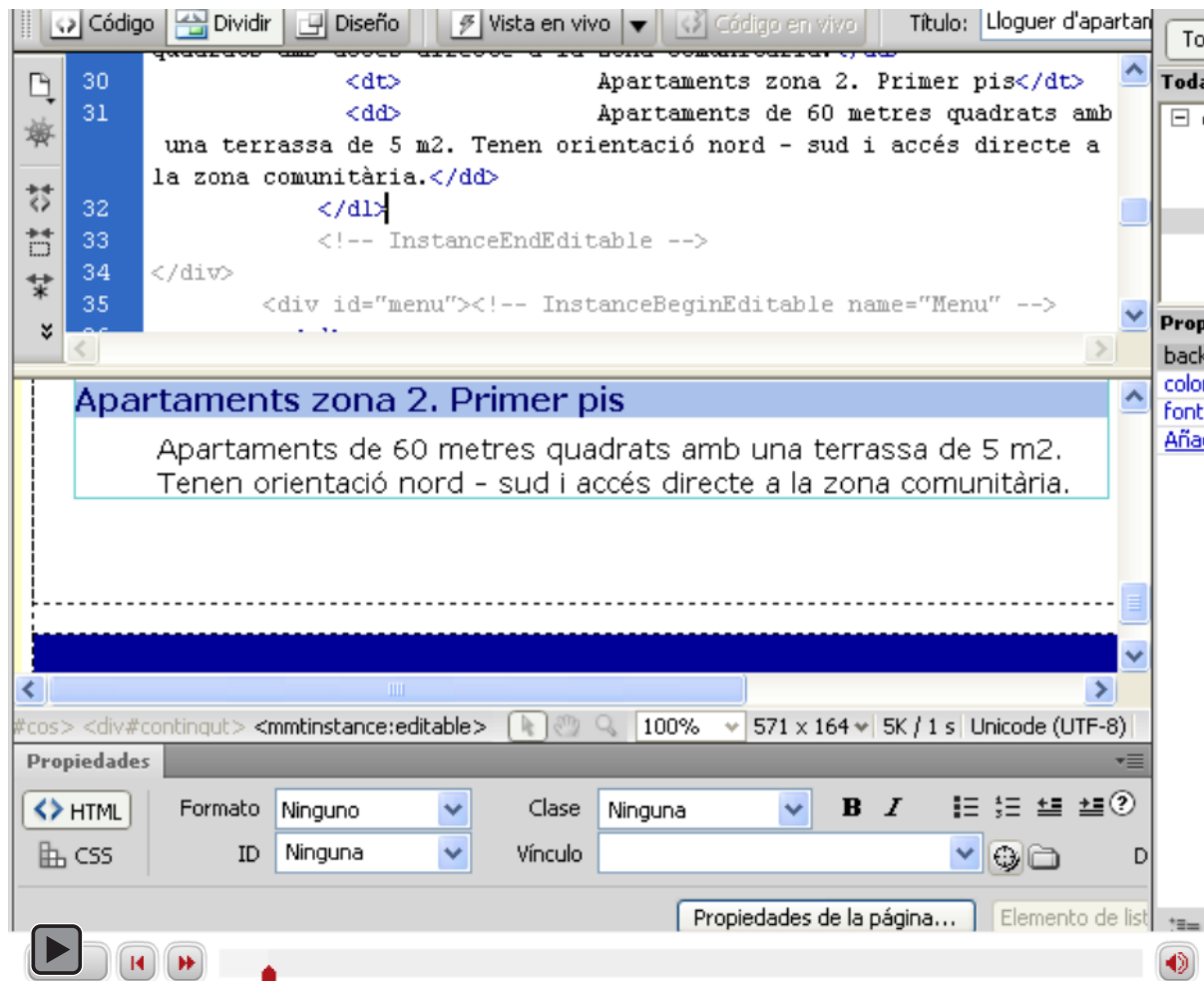
Una vegada allà, només queda escriure el text "Característiques dels apartaments" i aplicar-hi l'etiqueta `h3`.

## Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 6 de 16

El pas següent serà afegir les característiques de la zona comunitària. Començarem per posar el títol (*Característiques de la zona comunitària*) i a continuació les detallarem.

Per a aquesta llista usarem una llista no ordenada a la qual canviarem els pics mitjançant CSS.





### Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 7 de 16

Canviarem els pics i la grandària del text de la llista, de manera que quedi millor amb el conjunt de la pàgina. Per a això crearem una nova regla en l'arxiu CSS:

```
#contingut li {  
    list-style-image:url(img/pic.png);  
    font-size:0.9em;  
    margin-top: 0.2em;  
}
```

### Característiques de la zona comunitària

- ~ Zona enjardinada de 7.000 metres quadrats
- ~ Tres piscines
  - ~ Una d'elles infantil
- ~ Hall comunitari amb sofàs
- ~ Zona de jocs amb:
  - ~ Futbolí
  - ~ Billar
  - ~ Taula de PingPong
- ~ Zona d'aparcament

Apartaments familiars

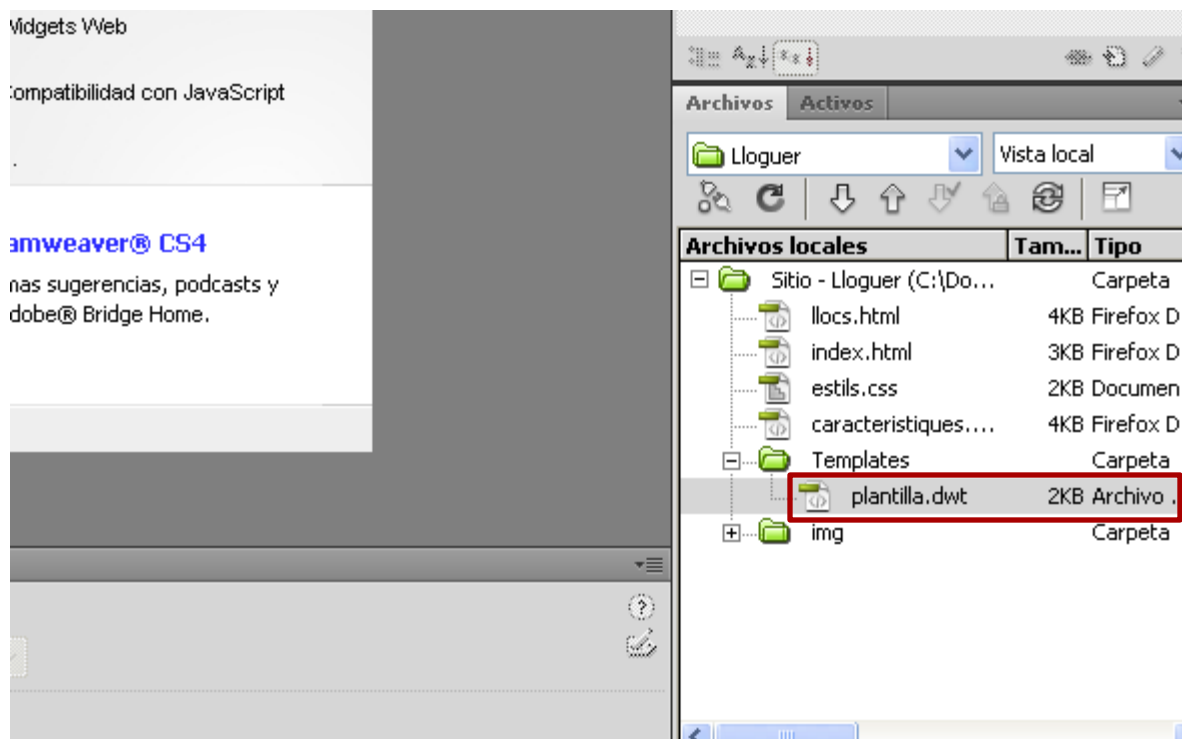
Els elements de segon nivell de la llista tenen una tipografia més petita per com n'hem definit la mida.

Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 8 de 16

Fins ara no hem comprovat si la nostra plantilla és accessible o si respecta els estàndards. Llavors, abans de continuar, obrim la plantilla i fem les comprovacions necessàries.

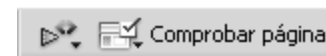
Tanquem l'arxiu *caracteristiques.html* (desant els canvis si és necessari) i obrim la plantilla.



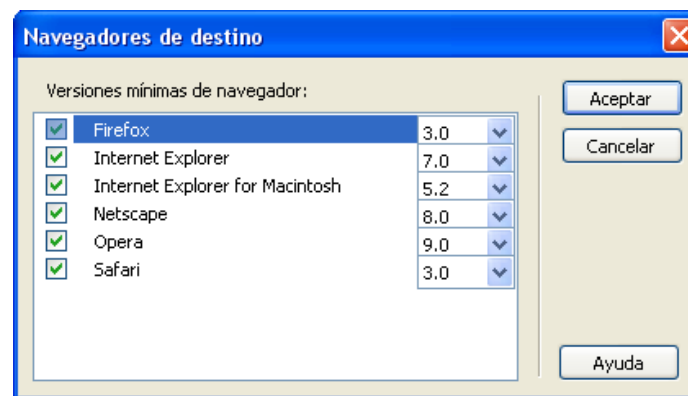
Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 9 de 16

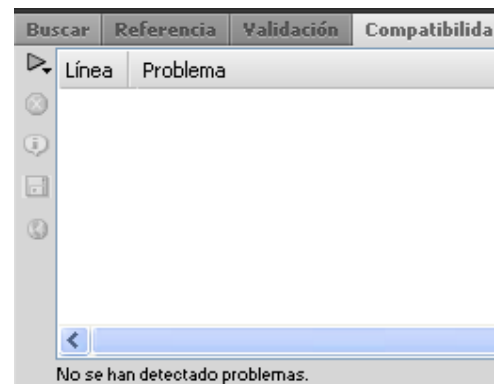
Per a comprovar tant si la nostra plantilla s'ajusta als estàndards com si és accessible, tenim botons en la barra d'eines.



El botó de l'esquerra l'usarem per a validar el codi font de la pàgina i el CSS, mentre que el de la dreta ens permetrà validar l'accessibilitat i la compatibilitat del nostre codi amb diferents navegadors. Aquests són els navegadors que el Dreamweaver comprova per defecte:



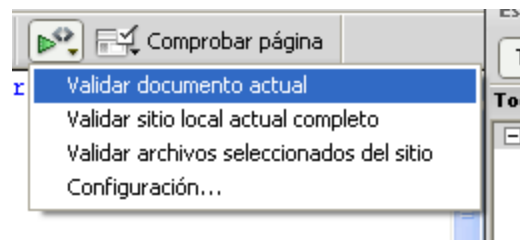
Si comprovem la compatibilitat amb navegadors, amb la configuració per defecte del Dreamweaver, veurem que no detecta cap problema.



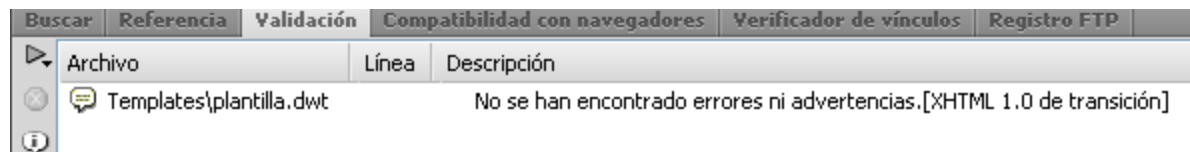
Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 10 de 16

També podem validar la pàgina:



De nou, tampoc no detecta cap problema.



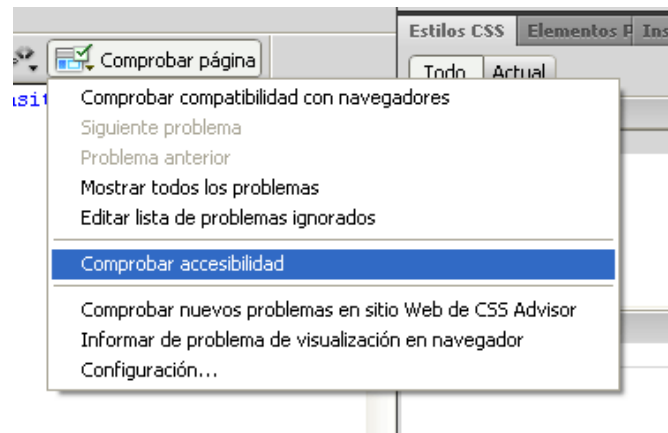
Atès que hem fet la pàgina amb el Dreamweaver, pràcticament sense editar el codi, i el Dreamweaver genera codi vàlid, és poc sorprenent.

## Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 11 de 16

Hem vist que el codi de la nostra plantilla és vàlid i que no dóna problemes amb pràcticament cap navegador. Vegem ara si hi ha problemes d'accessibilitat.

Seleccionem l'opció corresponent:

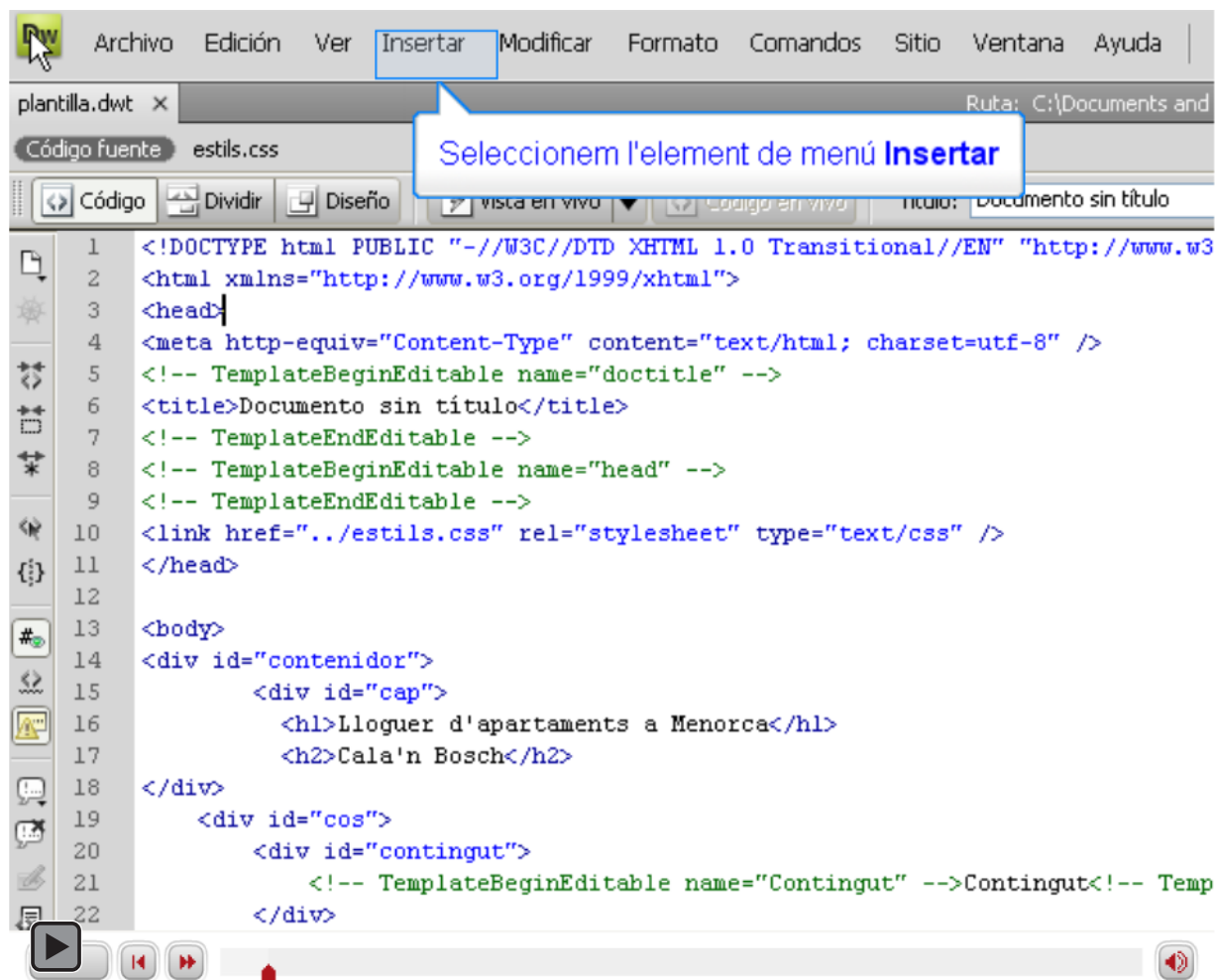


I aquí sí que apareix un error:

Buscar	Referencia	Validación	Compatibilidad con navegadores	Verificador de vínculos	Informes de sitios	Registro FTP
Archivo	Línea	Descripción				
? Templates\plantilla.dwt	2	Use last appropriate W3C technologies [WCAG 11.1 P2] -- manual --				
? Templates\plantilla.dwt	2	Divide information into appropriate manageable groups [WCAG 12.3 P2] -- manual --				
? Templates\plantilla.dwt	28	Clearly identify the target of each link [WCAG 13.1 P2] -- manual -- The TITLE attribute is missing in link text element.				
✗ Templates\plantilla.dwt	2	Provide metadata to pages and sites [WCAG 13.2 P2] -- INCORRECTO --				
? Templates\plantilla.dwt	2	Provide information about site organization [WCAG 13.3 P2] -- manual --				
? Templates\plantilla.dwt	2	Use navigation mechanisms appropriately [WCAG 13.4 P2] -- manual --				

El Dreamweaver ens indica quines pautes d'accessibilitat hem de comprovar a mà (amb un interrogant) i en quines pautes tenim un error. L'error que ens marca en aquest cas, revisat amb altres eines resulta no ser cap error, però ens ajuda a adonar-nos que no hem afegit etiquetes <meta>, que ens poden servir per a ajudar els cercadors a localitzar la nostra pàgina. Afegirem alguna d'aquestes etiquetes.

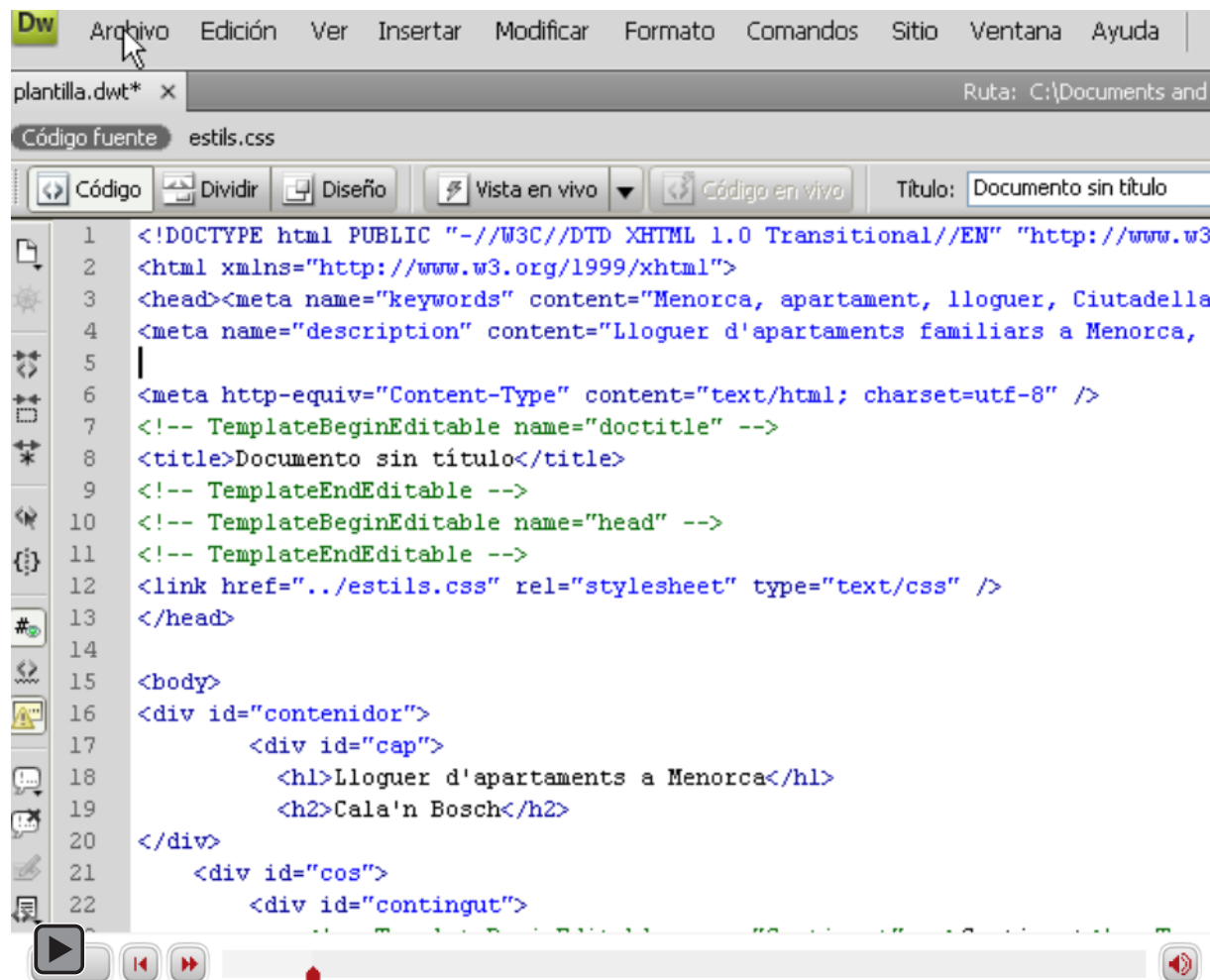
Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

**Desenvolupament: pas 12 de 16**

## Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 13 de 16

Hem afegit les etiquetes *meta*, fora de la zona editable. En fer-ho així, en desar la plantilla el Dreamweaver actualitzarà tots els arxius d'aquest lloc.



```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head><meta name="keywords" content="Menorca, apartament, lloguer, Ciutadella,
4 <meta name="description" content="Lloguer d'apartaments familiars a Menorca,
5 |
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
7 <!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" -->
8 <title>Documento sin título</title>
9 <!-- TemplateEndEditable -->
10 <!-- TemplateBeginEditable name="head" -->
11 <!-- TemplateEndEditable -->
12 <link href="../estils.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
13 </head>
14
15 <body>
16 <div id="contenedor">
17     <div id="cap">
18         <h1>Lloguer d'apartaments a Menorca</h1>
19         <h2>Cala'n Bosch</h2>
20     </div>
21     <div id="cos">
22     <div id="contingut">
```

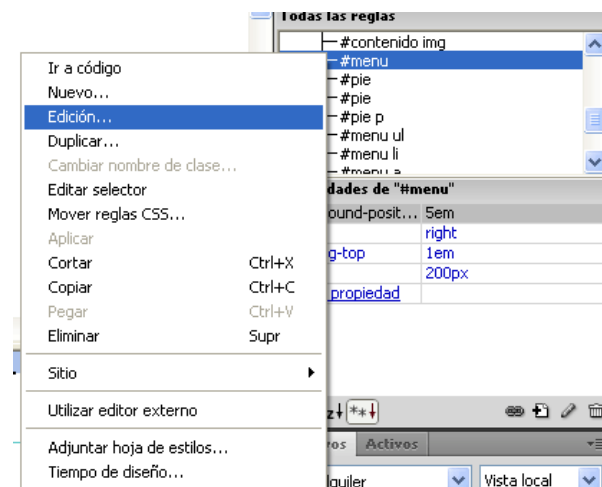
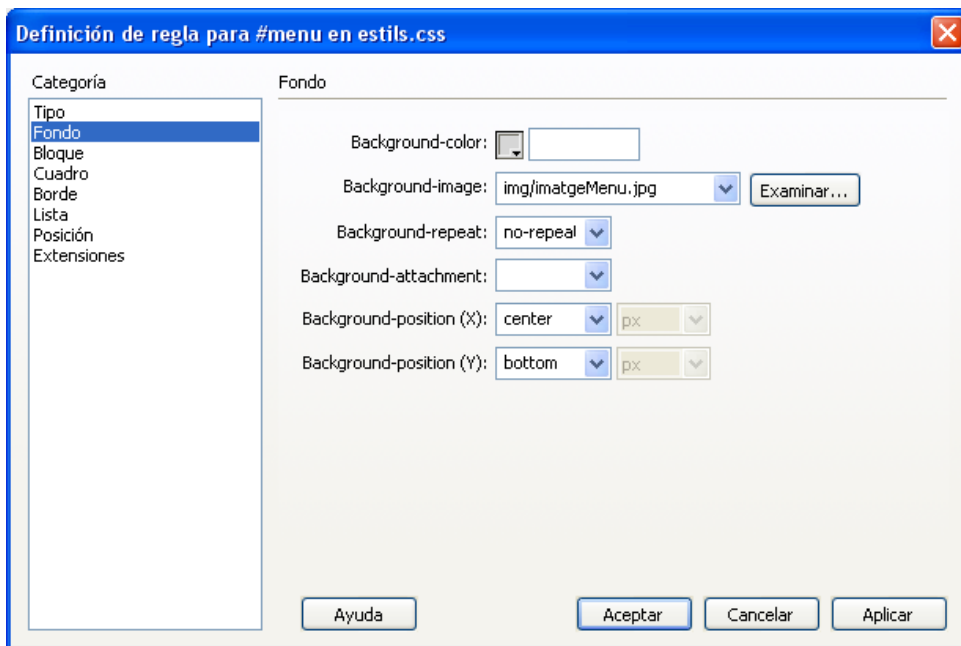
## Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 14 de 16

En aquesta pàgina destaca visualment molt que el menú és curt en comparació del contingut. Encara que això no és un problema, hem pensat que podria quedar bé una imatge en la part inferior del menú.

Com serà una imatge només de presentació, l'hauríem de posar en el CSS. *A priori* amb el Dreamweaver sembla senzill: en la plantilla, editem la regla CSS de l'identificador *menu*.

Modifiquem la regla segons aquestes característiques:



A pesar que el Dreamweaver ens ofereix dues *Background-position*, en realitat ho gestiona com una de sola, a la qual incorpora les opcions que indiquem.



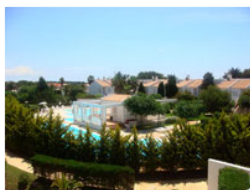
## Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

### Desenvolupament: pas 15 de 16

Encara que sembli que amb això ja està, en realitat ens falta fer un pas més.

Si accedim a la presentació preliminar de la plantilla, veurem que la imatge queda en el centre del menú. Això es deu a la grandària de la capa on es troba i té una solució fàcil: *height:20em*.

El resultat és aquest:



## Lloguer d'apartaments a Menorca

### Cala'n Bosch

#### Característiques dels apartaments

##### Apartaments zona 1. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació est - oest i situats en planta baixa. Tenen un jardí de 10 m2. Accés directe a l'aparcament.

##### Apartaments zona 1. Primer pis

Apartaments de 60 metres quadrats amb una terrassa de 5 m2. Tenen orientació est-oest i sol tot el dia. Accés directe al aparcament.

##### Apartaments zona 2. Baixos

Apartaments de 65 metres quadrats, orientació nord - sud i situats en planta baixa. Jardí de 10 metres quadrats amb accés directe a la zona comunitària.

##### Apartaments zona 2. Primer pis

Apartaments de 60 metres quadrats amb una terrassa de 5 m2.

[Inici](#)

[Ubicació](#)

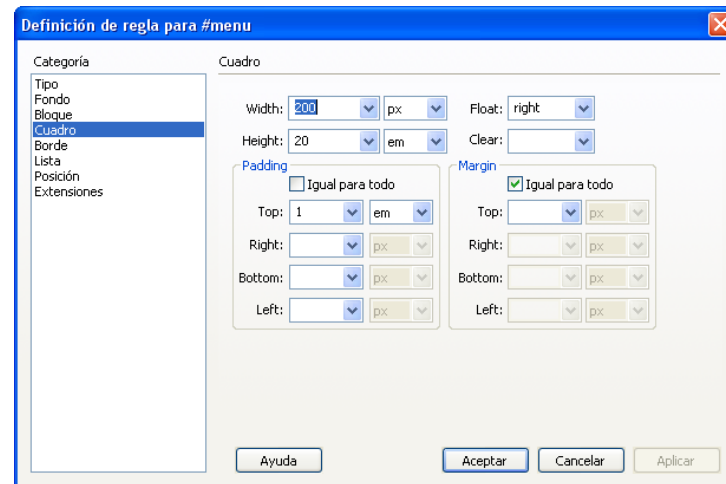
[Característiques](#)

[Preus](#)

[Disponibilitat](#)

[Llocs d'interès](#)

[Contacte](#)



És necessari desar la plantilla i actualitzar les pàgines ja fetes?

No: en modificar l'arxiu CSS no cal ni desar la plantilla ni actualitzar les pàgines.

### Programa d'aprenentatge 5. Catàleg d'apartaments

## Desenvolupament: pas 16 de 16

Per a assentar els conceptes desenvolupats en aquest programa, es recomana fer l'activitat següent.

- Comproveu si són vàlides totes les pàgines web que hem fet fins ara.
- Afegiu un nou apartat (sota les característiques de la zona comunitària) titulat "Característiques de la zona d'aparcament" amb dos apartats (com si es tractés dels apartaments):
  - Zona exterior
    - Accés directe als apartaments de la zona 1. Descobert. Capacitat per a 20 vehicles sense límit d'alçada.
  - Zona interior
    - Accés directe als apartaments de la zona 1. Cobert. Capacitat per a 10 vehicles. Alçada màxima 1,80 metres.

~ Zona d'aparcament

### Característiques de la zona d'aparcament

#### Zona exterior

Accés directe als apartaments de la zona 1. Descobert. Capacitat per a 20 vehicles sense límit d'alçada.

#### Zona interior

Accés directe als apartaments de la zona 1. Cobert. Capacitat per a 10 vehicles. Alçada màxima 1,80 metres

### Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 1 de 12

Per a establir la llista de preus la millor opció serà una taula. En les columnes posarem el tipus d'apartament i en les files la temporada. Les dades que hem de representar en la pàgina web haurien de ser aquestes:

Temporada	Zona 1		Zona 2	
	Baix	Pis	Baix	Pis
Alta	145,00 €	160,00 €	145,00 €	160,00 €
Mitjana-alta	100,00 €	110,00 €	100,00 €	110,00 €
Mitjana-baixa	80,00 €	85,00 €	75,00 €	80,00 €
Baixa	60,00 €	65,00 €	50,00 €	55,00 €

Són preus per nit d'estada, i llavors caldrà fer alguns aclariments:

- El preu és per nit.
- L'hora d'entrada són les 17.00 i la de sortida les 12.00.
- Les setmanes completes tenen un 5% de descompte i els mesos complets un 10%.
- No s'inclou l'IVA (7%).

A més, necessitarem especificar les temporades:

Alta	Del 15/07 al 31/08
Mitjana-alta	Del 15/06 al 14/07 i de l'1/09 al 15/09
Mitjana-baixa	De l'1/05 al 14/06 i del 16/09 al 15/10
Baixa	De l'1/03 al 31/04 (excepte Setmana Santa) i del 16/10 al 15/11
No disponible	Del 16/11 al 29/02

A més, hauríem d'afegir que Setmana Santa es considera temporada mitjana-alta.

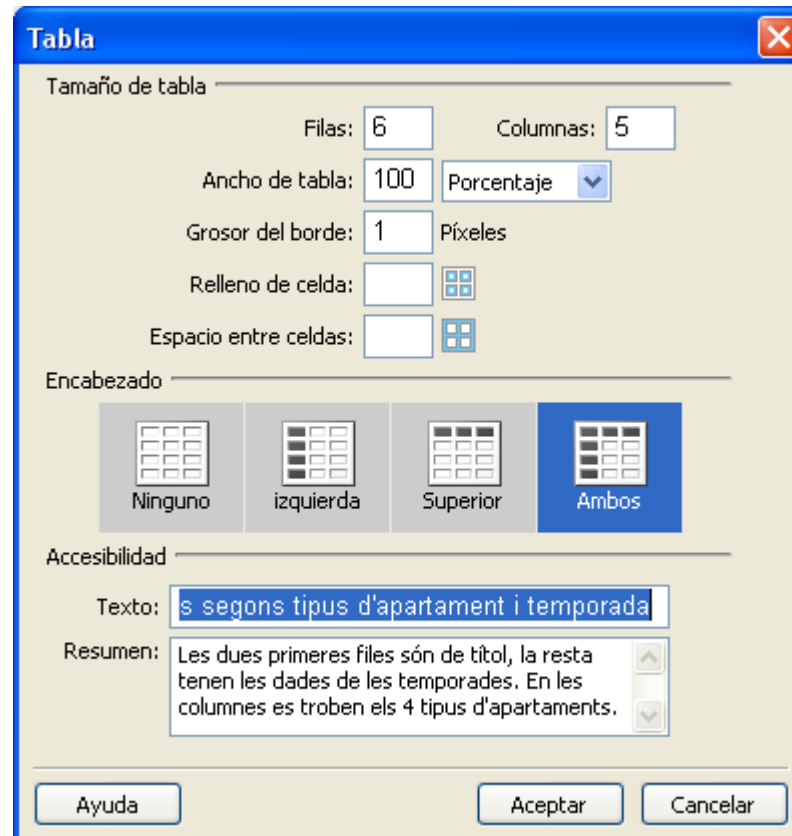
## Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

### Desenvolupament: pas 2 de 12

Posem la informació en la nostra pàgina web. Els passos que hem de seguir són:

1. Crear una nova pàgina a partir de la plantilla.
2. Canviar el títol de la pàgina: Ara ha de ser *Lloguer d'apartaments a Menorca - Temporades i preus*.
3. En el menú, llevar-li l'enllaç a *Preus*.
4. Guardar la pàgina amb el nom de *preus.html*.

Ara des del menú **Insertar** - **Tabla** crearem una taula de 6 files i 5 columnes.



En l'apartat *Texto*, que es correspon amb l'etiqueta `<caption>`, escrivim *Taula de preus segons tipus d'apartament i temporada*. En l'apartat *Resumen*, que es correspon amb l'atribut *summary*, descrivim com és la taula: Les dues primeres files són de títol, la resta tenen les dades de les temporades. En les columnes es troben els 4 tipus d'apartaments.

Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 3 de 12

El pas següent serà agrupar les cel·les que ens interessin. Per altra banda, també voldrem que la segona fila sigui considerada com encapçalament. Les dues coses les farem des de la vista Disseny:

100% (579)

Taula de preus segons tipus d'apartament i temporada

Menu

- Inici
- Ubicació
- Caracter
- Preus**
- Disponib
- Llocs d'i
- Contact

#cos> <div#continuat> <mminstance:editable> <table> <tr> <th>

100% 710 x 347 5K / 1 s Unicode (UTF-8)

dades

ML Formato Ninguno Clase Ninguna **B** *I* Título

CS ID Ninguna Vínculo Destino

Celda Horiz. Predet. An. No aj. Fondo

Vert. Predet. Al. Enc.

Propiedades de la página

Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 4 de 12

Ara emplenarem les dues primeres files. El resultat serà aquest:

Taula de preus segons tipus d'apartament i temporada				
Temporada	Zona 1		Zona 2	
	Baix	Pis	Baix	Pis

Ara hem d'indicar que *Zona 1* i *Zona 2* agrupen columnes. Això no ho podem fer amb el Dreamweaver i, per tant, ho hauríem de fer des de la vista de codi.

Aquest és el codi abans de modificar-lo:

```
<tr>
  <th scope="col">&nbsp;</th>
  <th colspan="2" scope="col">Zona 1</th>
  <th colspan="2" scope="col">Zona 2</th>
</tr>
<tr>
  <th scope="row">Temporada</th>
  <th>Baix</th>
  <th>Pis</th>
  <th>Baix</th>
  <th>Pis</th>
</tr>
<tr>
```

Aprofitarem per a canviar també l'àmbit de l'encapçalament *Temporada*.

El codi després de modificar-lo quedarà així:

```
<tr>
  <th scope="col">&nbsp;</th>
  <th colspan="2" scope="col">Zona 1</th>
  <th colspan="2" scope="col">Zona 2</th>
</tr>
<tr>
  <th scope="col">Temporada</th>
  <th scope="col">Baix</th>
  <th scope="col">Pis</th>
  <th scope="col">Baix</th>
  <th scope="col">Pis</th>
</tr>
<tr>
```

Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 5 de 12

Ara emplenem la resta de dades, desem i anem a la vista preliminar.  
El resultat no és gaire atractiu.

Taula de preus segons tipus d'apartament i temporada

Temporada	Zona 1		Zona 2	
	Baix	Pis	Baix	Pis
Alta	145 €	160 €	145 €	160 €
Mitjana-alta	100 €	110 €	100 €	110 €
Mitjana-baixa	80 €	85 €	75 €	80 €
Baixa	60 €	65 €	55 €	55 €

Per a arreglar-lo hauríem de modificar el CSS. Tenim dues opcions. Podríem afegir les regles que ens interessin dintre de l'arxiu CSS general del lloc. Però també podríem crear un nou arxiu CSS només per a aquesta pàgina. Atès que no tindrem taules en cap altra pàgina, no sembla una mala idea.

Per a crear un nou arxiu CSS, fem igual que si volguéssim crear una nova regla, indicant que la volem desar en un nou arxiu de full d'estils.

**Nueva regla CSS**

**Tipo de selector:**  
Elija un tipo de selector contextual para la regla CSS.

Etiqueta (redefine un elemento HTML)

**Nombre del selector:**  
Elija o introduzca un nombre para el selector.

table

Este nombre de selector aplicará la regla a todos los elementos <table>.

Menos específico Más específico

**Definición de regla:**  
Elija dónde se va a definir la regla.

(Nuevo archivo de hoja de estilos)

Aceptar Cancelar Ayuda

Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 6 de 12

Les regles CSS que hem creat són aquestes:

```
table {
    font-size: 0.9em;
    caption-side: bottom;
    border: none;
}
td {
    text-align: center;
    border: none;
    background-color: #AAC1EB;
}
th {
    border: none;
    background-color: #99F;
}
caption {
    font-size: 0.8em;
    font-family: Verdana, Geneva,
sans-serif;
    text-align: left;
}
```

	Zona 1		Zona 2	
Temporada	Baix	Pis	Baix	Pis
Alta	145 €	160 €	145 €	160 €
Mitjana-alta	100 €	110 €	100 €	110 €
Mitjana-baixa	80 €	85 €	75 €	80 €
Baixa	60 €	65 €	55 €	55 €

Taula de preus segons tipus d'apartament i temporada

Aquestes regles CSS generen la taula que veiem en la imatge.



Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 7 de 12

Per a millorar la taula i que no es vegi la cel·la superior esquerra, afegirem una nova regla en el CSS i posarem una classe a aquesta cel·la.

Així, el codi de la pàgina quedarà d'aquesta manera:

```
<tr>
  <td class="nada"></td>
  <th colspan="2" scope="colgroup">Zona 1</th>
  <th colspan="2" scope="colgroup">Zona 2</th>
```

I la regla CSS serà aquesta:

```
.nada {
    background-color:#ebebeb;
}
```

El resultat és el següent:

	Zona 1		Zona 2	
Temporada	Baix	Pis	Baix	Pis
Alta	145 €	160 €	145 €	160 €
Mitjana-alta	100 €	110 €	100 €	110 €
Mitjana-baixa	80 €	85 €	75 €	80 €
Baixa	60 €	65 €	55 €	55 €

Taula de preus segons tipus d'apartament i temporada

## Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus Desenvolupament: pas 8 de 12

Afegirem ara la llista d'aclariments. En la vista Disseny, escriurem el text següent:

Nota:

1. El preu és per nit.
2. L'hora d'entrada són les 17.00 i la de sortida les 12.00.
3. Les setmanes completes tenen un 5% de descompte i els mesos complets un 10%.
4. No s'inclou l'IVA (7%)

Però, encara que hem definit una llista ordenada, el resultat no és l'esperat.

Nota:

- ~ El preu és per nit.
- ~ L'hora d'entrada són les 17.00 i la de sortida les 12.00.
- ~ Les setmanes completes tenen un 5% de descompte i els mesos complets un 10%.
- ~ No s'inclou l'IVA (7%)

El resultat és degut a una regla que vam posar en l'arxiu CSS *estils.css*:

```
#contingut li {  
    list-style-image:url(img/pic.png);  
    font-size: 0.9em;  
    margin-top: 0.2em;  
}
```

Tal com està definida, aquesta regla afecta tots els elements de qualsevol llista. Perquè afecti només les llistes no ordenades la canviarem una mica:

```
#contingut ul>li {  
    list-style-mage:url(img/pic.png);  
    font-size: 0.9em;  
    margin-top: 0.2em;  
}
```

Afegir-hi el `ul>li` fa que aquesta regla afecti només els elements de les llistes no ordenades.

Hi podríem haver afegit la regla amb `ul li`; no obstant això, això faria que el pic s'assignés també a llistes ordenades que estiguessin dintre d'una llista no ordenada.

## Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus **Desenvolupament: pas 9 de 12**

Ara la llista està així:

Nota:

1. El preu és per nit.
2. L'hora d'entrada són les 17.00 i la de sortida les 12.00.
3. Les setmanes completes tenen un 5% de descompte i els mesos complets un 10%.
4. No s'inclou l'IVA (7%)

Falla la mida de la lletra i la separació entre elements de la llista. Per a solucionar-ho podem afegir una nova regla a l'arxiu *estils.css*:

```
#contingut ol>li {  
    font-size:0.9em;  
    margin-top: 0.2em ;  
}
```

No obstant això, estem repetint ítems que també teníem definits en la regla `contingut ul>li`.

Podem simplificar el nostre CSS substituint les regles `#contingut ul>li` i `#contingut ol>li` per:

```
li {  
    font-size:0.9em;  
    margin-top: 0.2em;  
}  
  
#contingut ul>li {  
    list-style-  
image:url(img/pic.png);  
}
```

Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 10 de 12

Finalment, afegirem la segona taula, directament des de la vista de Disseny del Dreamweaver i de la manera següent:

Archivo Edición Ver **Insertar** Modificar Formato Comandos Sitio Ventana Ayuda

preus.html x Ruta: C:\Documents and Settings\UOC\Mis documentos\My Dropbox\loguer\preus

Código fuente taules.css es **Seleccionem l'element de menú Insertar**

Código Dividir Diseño vista en vivo código en vivo ncid: Loguer d'apartaments a Menc

Baixa	60 €	65 €	55 €	55 €
-------	------	------	------	------

Nota:

1. El preu és per nit.
2. L'hora d'entrada són les 17.00 i la de sortida les 12.00.
3. Les setmanes completes tenen un 5% de descompte i els mesos completes un 10%.
4. No s'inclou l'IVA (7%)

Interactiu

Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

## Desenvolupament: pas 11 de 12

Emplenem la taula amb les dades que hem vist en el primer pas d'aquest programa i obtenim el resultat següent:

Temporada	Zona 1		Zona 2	
	Bajo	Piso	Bajo	Piso
Alta	145 €	160 €	145 €	160 €
Media - Alta	100 €	110 €	100 €	110 €
Media - Baja	80 €	85 €	75 €	80 €
Baja	60 €	65 €	50 €	55 €

Tabla de precios según tipo de apartamento y temporada.

Nota:

1. El precio es por noche.
2. La hora de entrada son las 17:00 y la de salida las 12:00
3. Las semanas completas tienen un 5% de descuento y los meses completos un 10%.
4. No se incluye el IVA (7%)

Temporada	Fechas
Alta	Del 15/07 al 31/07 y durante la Semana Santa
Media - Alta	Del 15/06 al 14/07 y del 1/09 al 15/09
Media - Baja	Del 1/05 al 14/06 y del 16/09 al 15/10
Baja	Del 1/03 al 31/04 (excepto Semana Santa) y del 16/10 al 15/11
No disponible	Del 16/11 al 29/02

Temporadas

[Inicio](#)

[Ubicación](#)

[Características](#)

**[Precios](#)**

[Disponibilidad](#)

[Lugares de interés](#)

[Contacto](#)



## Programa d'aprenentatge 6. Temporades i preus

### Desenvolupament: pas 12 de 12

Per a assentar els conceptes desenvolupats en aquest programa, es recomana fer aquesta activitat.

Hi ha una pàgina que no desenvoluparem en aquesta guia: la pàgina de disponibilitat. L'activitat proposada consisteix a crear aquesta pàgina. Per a això s'haurà de fer una taula com la de la imatge. A més, per a remarcar els apartaments ocupats, es crearà una nova classe que, aplicada a la cel·la, canviï el fons a vermell, el color del text a blanc i apliqui negreta al text.

En aquest cas, és molt important que el codi sigui el més net possible, atès que l'objectiu és que en un futur les dades s'extreguin d'una base de dades amb PHP i qualsevol complicació en el codi repercutirà en la programació.

Mes (any 2010)	Zona 1		Zona 2	
	Baix	Pis	Baix	Pis
Març	Sí	Sí	Sí	Sí
Abril	Sí	Sí	Sí	Sí
Maig	Sí	Sí	Sí	Sí
Juny	Sí	Sí	Sí	Sí
Juliol	Sí	Sí	Sí	No
Agost	Sí	No	No	No
Setembre	Sí	Sí	Sí	Sí
Octubre	Sí	Sí	Sí	Sí

Disponibilitat d'apartaments per zones

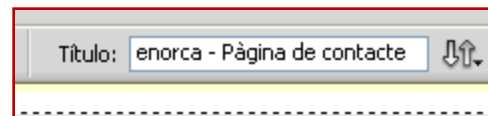
[Inici](#)[Ubicació](#)[Característiques](#)[Preus](#)**[Disponibilitat](#)**[Llocs d'interès](#)[Contacte](#)

## Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

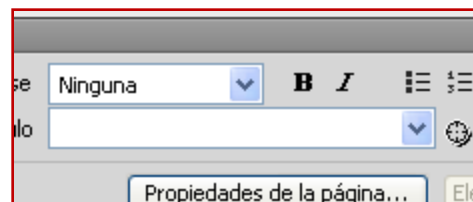
### Desenvolupament: pas 1 de 14

Per a crear una pàgina de contacte creem un formulari on demanarem a l'usuari que empleni 6 dades:

- El seu nom.
- La seva adreça de correu electrònic.
- El seu telèfon.
- Apartament que li interessa.
- Època en què li interessa el lloguer.
- Comentaris.



Canviem el títol de la pàgina



Esborrem l'enllaç de "Contacte"

El primer que farem és crear una nova pàgina a partir de la plantilla. Recordem els passos:

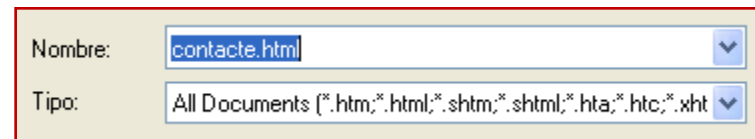
- En el menú del Dreamweaver seleccionem, Archivo - nuevo - Pàgina de plantilla - Lloguer -

Crear.

- Canviem el títol de la pàgina, afegint al final - *Pàgina de contacte*.

- En el menú de la pàgina esborrem l'enllaç de *Contacte*.

- Ho desem i anomenem la pàgina *contacte.html*.



Ho desem amb el nom *contacte.html*

Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

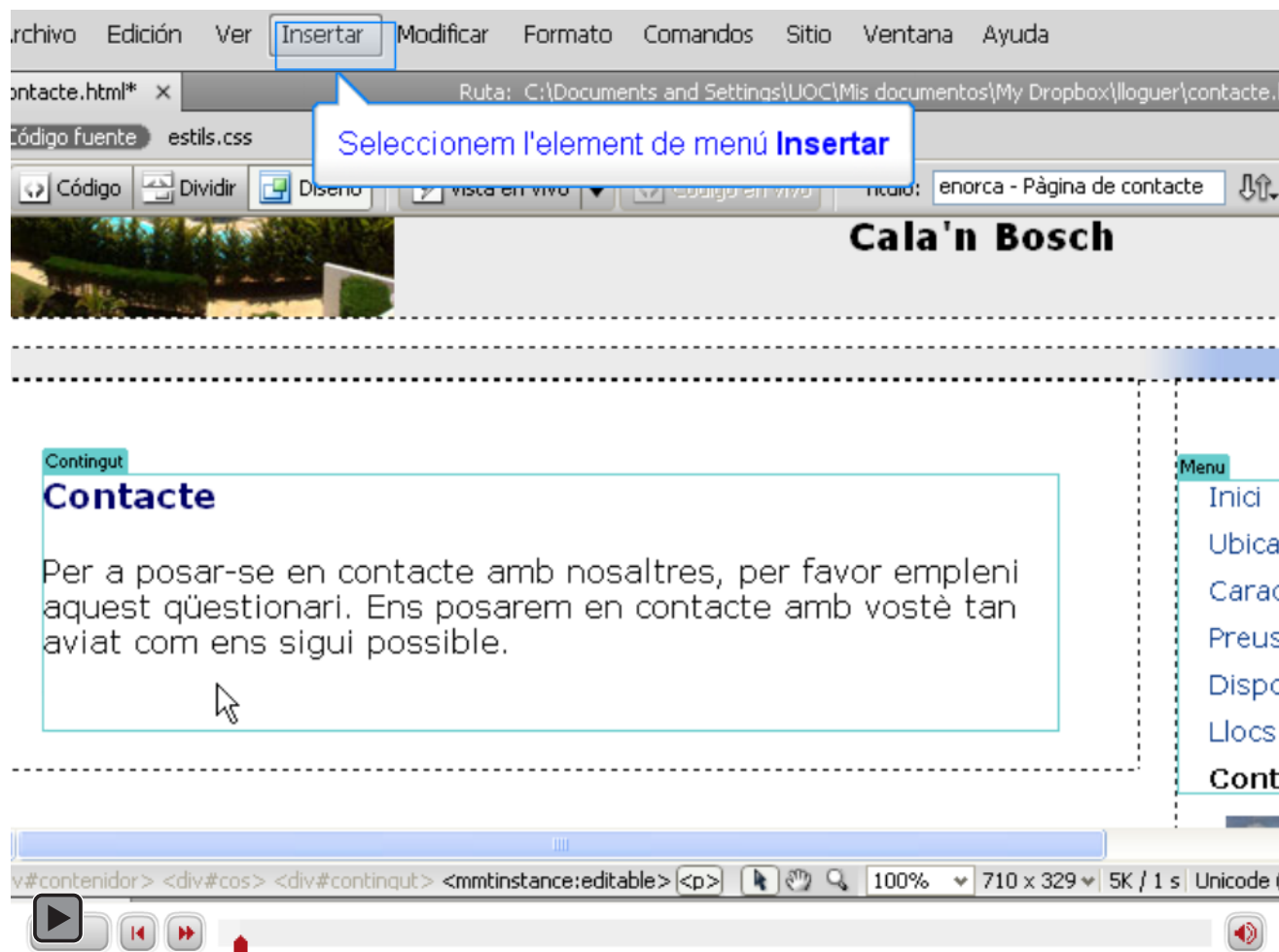
## Desenvolupament: pas 2 de 14

Afegim un titular (*h3*) i un text explicatiu que quedaran així:

### Contacte

Per a posar-se en contacte amb nosaltres, per favor empleni aquest qüestionari. Ens posarem en contacte amb vostè tan aviat com ens sigui possible.

I ja hi podem afegir els tres primers camps:





Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 3 de 14

Atributos de accesibilidad de la etiqueta de entrada

ID:

Etiqueta:

Estilo:  Ajustar con etiqueta de rótulo  
 Adjuntar etiqueta de título utilizando el atributo 'for'  
 No hay etiqueta de rótulo

Posición:  Antes del elemento de formulario  
 Tras el elemento de formulario

Clave de acceso:  Índice de fichas:

Si no desea introducir esta información al insertar objetos, [cambie las preferencias de Accesibilidad.](#)

Aceptar  
Cancelar  
Ayuda

Hem vist que, en crear els camps de text, el Dreamweaver ens presenta un quadre de diàleg on ens demanen aquestes dades:

- *Identificador.*
- *Etiqueta:* és el text que apareixerà acompanyant al camp de text.
- *Estilo:* com s'ha de posar l'etiqueta.
- *Posició:* on es posarà l'etiqueta.
- *Clave de acceso:* tecla d'accés ràpid per a accedir directament al camp.
- *Índice de fichas:* ordre en què es visitaran els camps quan es navegui amb el tabulador.

Desem la pàgina i previsualitzem en el navegador. El següent serà canviar les mides dels camps de *nom* i *correu electrònic*, perquè siguin una mica més grans i fer més petit el camp *telèfon*.

Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 4 de 14

### Contacte

Per a posar-se en contacte amb nosaltres, per favor empleni aquest qüestionari. Ens posarem en contacte amb vostè tan aviat com ens sigui possible.

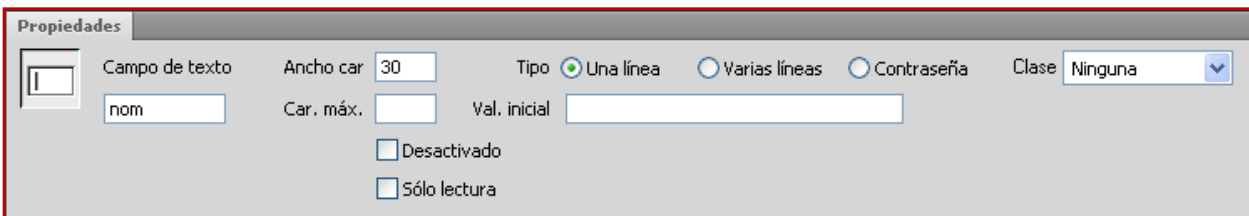
Nom:

Correu electrònic:

Telèfon:

Per a modificar les grandàries dels camps d'entrada, des de la vista Disseny, hauríem de seleccionar el camp que volem modificar. En la barra de propietats apareixeran les propietats d'aquest camp, on podrem modificar:

- El nombre de caràcters que es visualitzaran (*Ancho car*).
- El nombre màxim de caràcters que es podran escriure en el camp (*Car. máx.*)
- El tipus de camp de text.
- El valor inicial que tindrà el camp.
- Si està activat o desactivat
- Si és només de lectura
- Si se li aplica alguna classe.



En el nostre cas modificarem l'amplària de caràcters dels tres camps. Posarem 30 en els camps de nom i correu electrònic i 15 en el camp de telèfon.

Ara el formulari es veu així:

Nom:

Correu electrònic:

Telèfon:

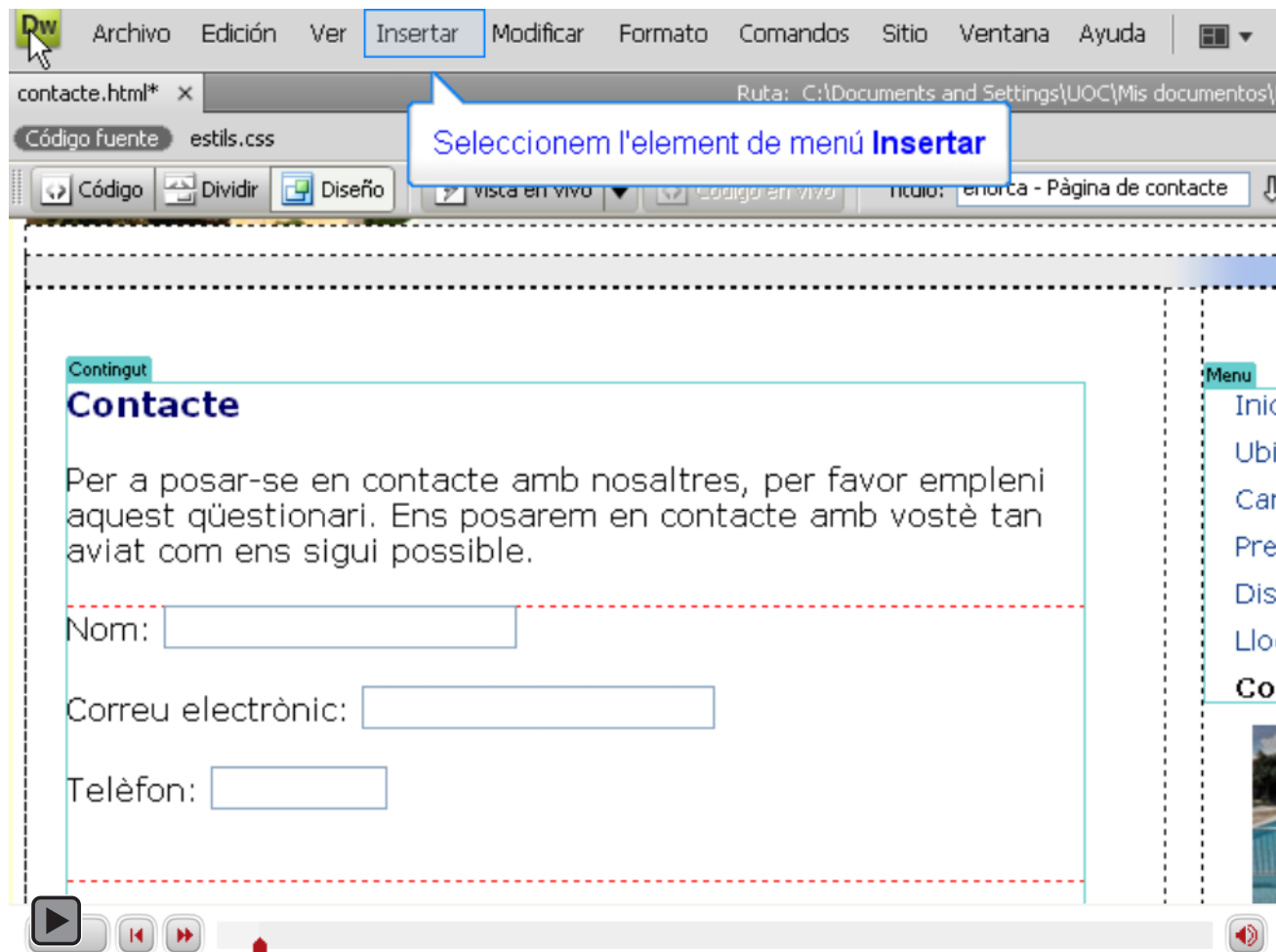
Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 5 de 14

Ara afegirem ara el camp "Tipus d'apartament que li interessa". Aquest camp tindrà quatre valors possibles:

- Zona 1 baix.
- Zona 1 pis.
- Zona 2 baix.
- Zona 2 pis.

Ens interessa que l'usuari pugui escollir més d'una opció. Ho podríem fer amb una llista desplegable, però queda més clar amb un grup de caselles de verificació.



## Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

### Desenvolupament: pas 6 de 14

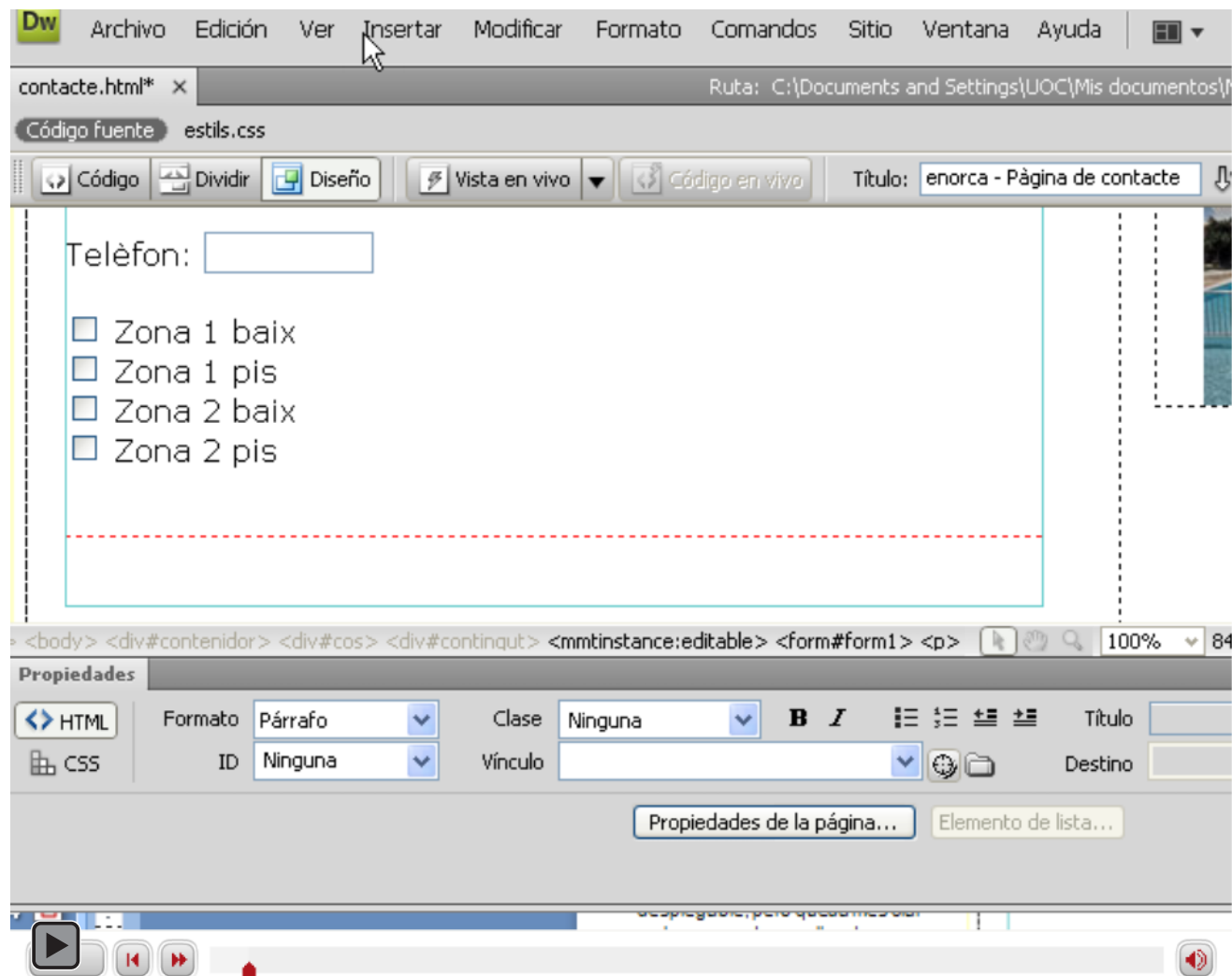
Per a la temporada farem una llista desplegable on l'usuari podrà escollir una de les possibilitats següents:

- *Juliol-agost*
- *Maig-juny*
- *Setembre-octubre*
- Una altra temporada

Per defecte deixarem seleccionat *juliol-agost*, ja que és l'època amb més peticions.

L'*Índice de fichas* és l'ordre en què es passarà d'element a element quan s'usi la tecla de tabulació.

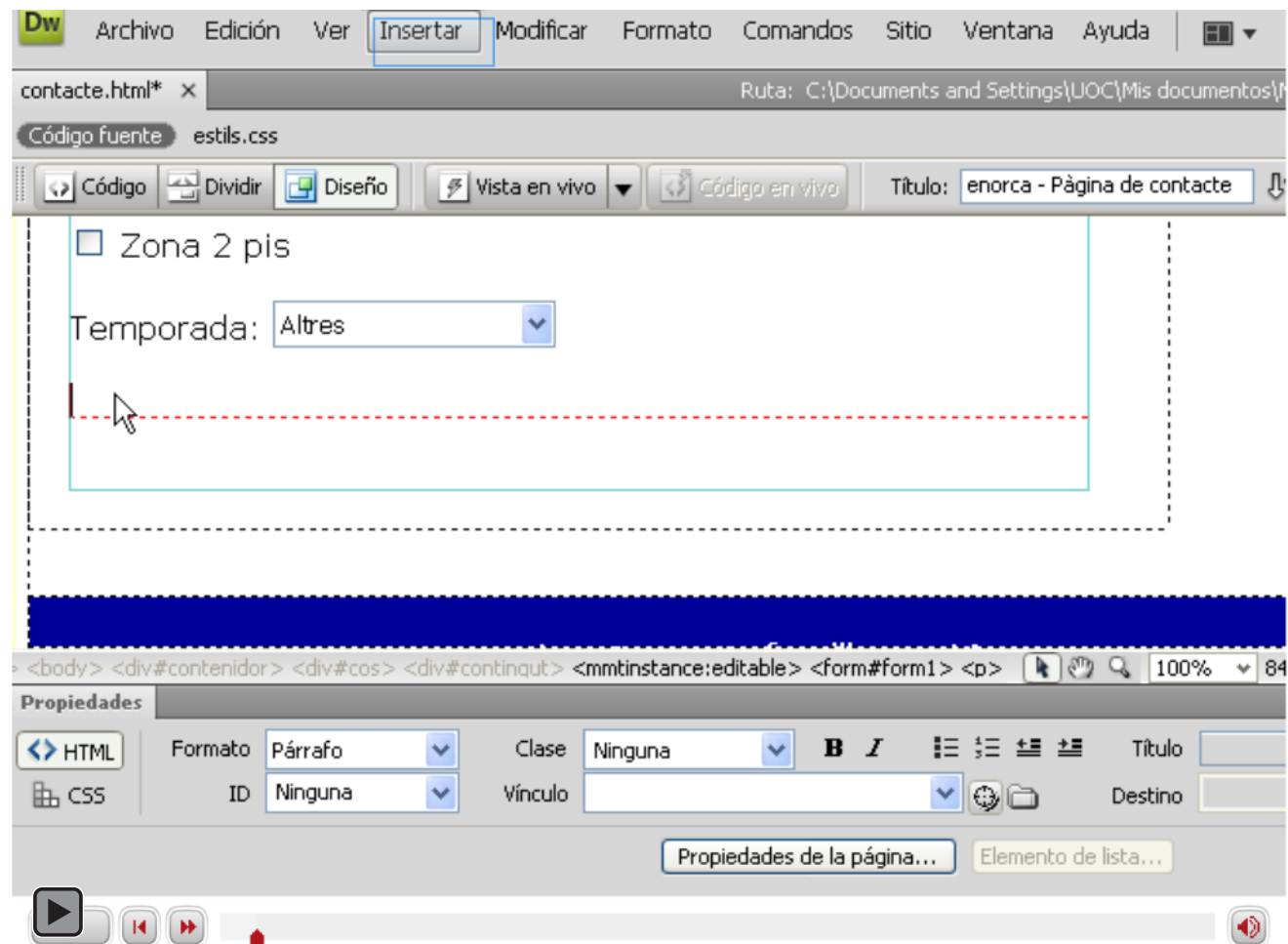
En aquest cas assignarem com a *Índice de fichas* el nombre 8 perquè encara que no vam poder fer el mateix amb les caselles de verificació, ho farem més endavant.



Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 7 de 14

Ens falten un parell d'elements per a poder tenir acabat el formulari de contacte: un camp de comentaris i un botó d'enviament.

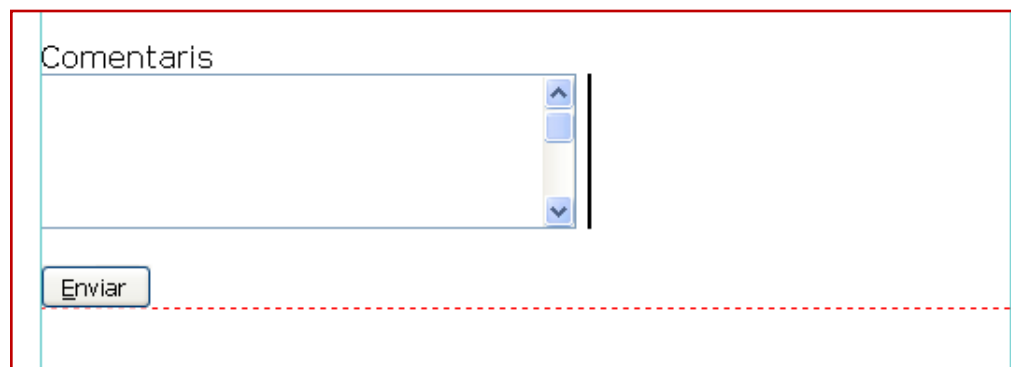


## Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

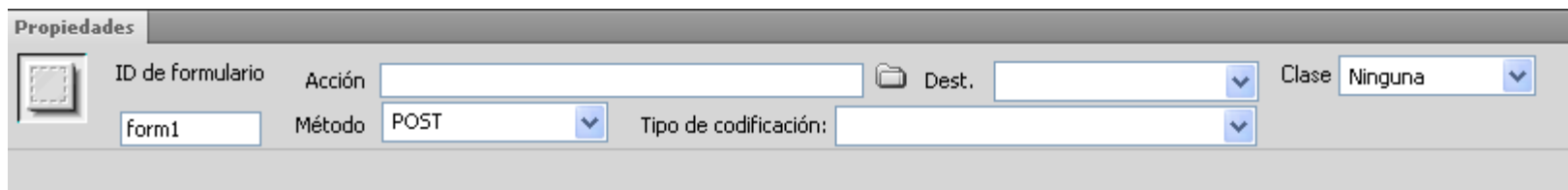
### Desenvolupament: pas 8 de 14

Una vegada acabat el formulari, hauríem d'indicar què cal fer amb les dades que empleni l'usuari.

Acostem el ratolí a la línia vermella delimitadora del formulari i fent-hi un clic, en la finestra de propietats tenim la possibilitat de modificar el funcionament del formulari.



The image shows a web form with a text input field labeled 'Comentarios' and a button labeled 'Enviar'. A red dashed line is drawn below the 'Enviar' button, indicating the point where the user should click to access the form's properties.



The image shows the 'Propiedades' (Properties) panel in Dreamweaver CS4. The panel is titled 'Propiedades' and contains the following fields and controls:

- ID de formulario:** A text input field containing 'form1'.
- Acción:** A text input field.
- Método:** A dropdown menu set to 'POST'.
- Tipo de codificación:** A dropdown menu.
- Dest.:** A folder icon followed by a dropdown menu.
- Clase:** A dropdown menu set to 'Ninguna'.

A *Acción* podríem posar

<mailto:direccio@correu.electronic>

I amb això s'obriria el programa de correu electrònic de l'usuari i posaria en l'adreça del destinatari l'adreça que hàgim posat.

També podríem posar l'adreça d'una pàgina web. En aquest cas, quan l'usuari premés el botó d'enviar, s'obriria la pàgina seleccionada, a la qual s'enviarien les dades introduïdes per l'usuari, mitjançant el mètode (POST o GET) indicat. A més, en l'apartat *Dest.* es pot seleccionar si la pàgina web s'ha d'obrir en la mateixa finestra del navegador, en una altra de nova, o el que correspongui.

## Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

### Desenvolupament: pas 9 de 14

Així és com apareix el nostre formulari quan previsualitzem en el navegador.

### Contacte

Per a posar-se en contacte amb nosaltres, per favor empleni aquest qüestionari. Ens posarem en contacte amb vostè tan aviat com ens sigui possible.

Nom:

Correu electrònic:

Telèfon:

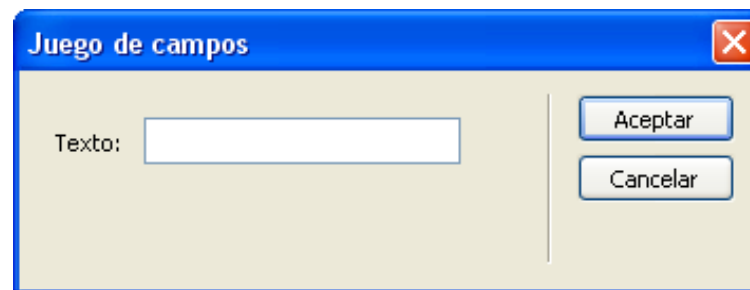
Zona 1 baix  
 Zona 1 pis  
 Zona 2 baix  
 Zona 2 pis

Temporada:

Comentaris

Ara ja està llest. No obstant això, anem a millorar la presentació.

El primer que farem serà agrupar les quatre caselles de verificació dintre d'un `<fieldset>`. Per a això, en la vista Disseny seleccionarem les quatre caselles de verificació. Després, en el menú, anirem a **Inserir - Formulario - Juego de campos**.



En aquest moment ens demana el text sota el qual s'agruparan les caselles de verificació. Posarem *Tipus d'apartament preferit*.

Si previsualitzem, el resultat és aquest:

Tipus d'apartament preferit

Zona 1 baix  
 Zona 1 pis  
 Zona 2 baix  
 Zona 2 pis

### Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 10 de 14

Ara posarem els tipus d'apartament en dues columnes: els de la zona 1 en la columna de l'esquerra i els de la zona 2 en la columna de la dreta.

Això ho farem des de la vista de codi. Eliminarem l'etiqueta de paràgraf que engloba cadascuna de les caselles de verificació i posarem dues etiquetes <div>, cadascuna englobant les caselles d'una zona. A més, a cada etiqueta <div> assignarem un identificador, *caselles1*, que engloba les dues caselles de la zona 1, i *caselles2*, que engloba les caselles de la zona 2.

El resultat en vista de codi serà aquest:

```
<fieldset>
  <legend>Tipus d'apartament preferit</legend>
  <div id="caselles1">
    <label>
      <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 1 baix" id="Apartaments_0" />
      Zona 1 baix</label>
    <br />
    <label>
      <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 1 pis" id="Apartaments_1" />
      Zona 1 pis</label>
  </div>
  <div id="caselles2">
    <label>
      <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 2 baix" id="Apartaments_2" />
      Zona 2 baix</label>
    <br />
    <label>
      <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 2 pis" id="Apartaments_3" />
      Zona 2 pis</label>
  </div>
</fieldset>
```

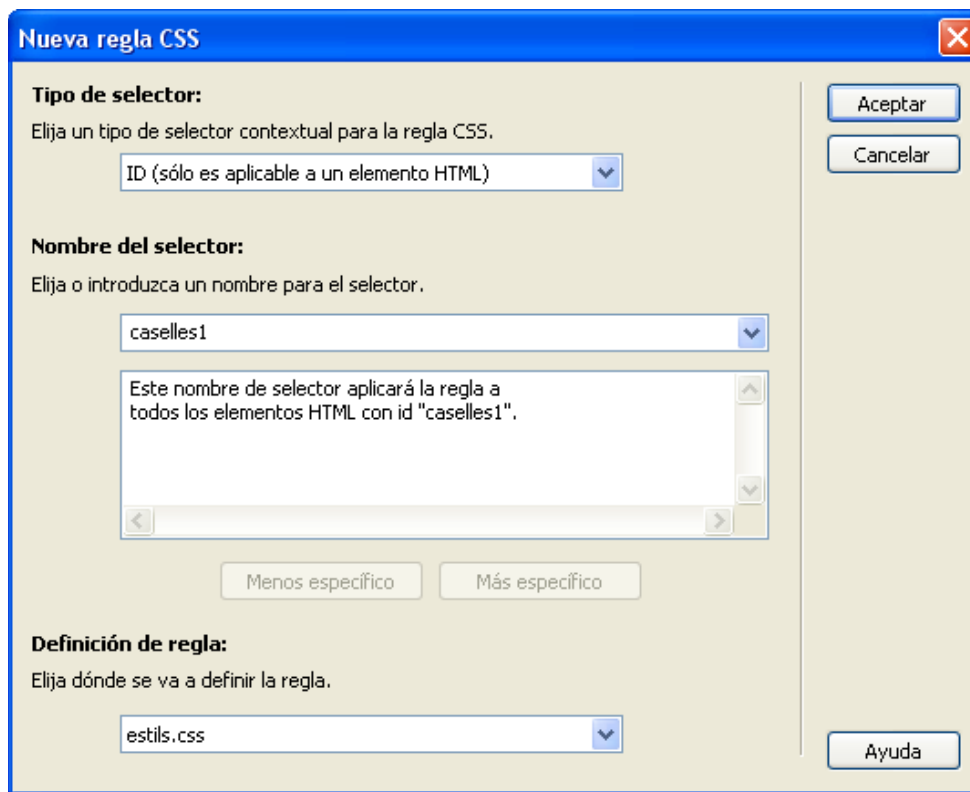


Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 11 de 14

Hauríem de crear regles CSS per a fer que els dos <div> quedin un al costat de l'altre. Igual que vam fer amb les taules, crearem una nou full d'estils que anomenarem *formulari.css*, en què guardarem les regles que usarem per a aquesta pàgina.

Per a crear el nou arxiu CSS crearem una nova regla CSS i en el quadre de diàleg seleccionarem *Nuevo archivo de hoja de estilos*.



Aquesta regla la definirem en la categoria *quadre*. Hi posarem 45% en *Width* i *left* en *Float*.



### Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 12 de 14

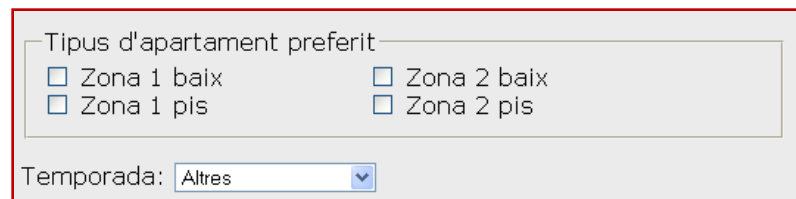
Aquest és l'aspecte que tenen ara les caselles de verificació del nostre formulari.

Per als camps de nom, correu electrònic i telèfon, farem que els camps de text quedin alineats per l'esquerra. Per a això hem de fer tres coses:

1. Crear una capa (amb l'etiqueta <div>) que englobi els tres camps. Li posarem com identificador *campstext*.
2. Crear una regla CSS per a les etiquetes <label> d'aquesta capa, perquè surin a l'esquerra i tinguin una grandària del 35% de la capa.
3. Crear una regla CSS per a aquesta capa, per a donar-li una alçada de 8 em i una amplària del 100%.

A més, per a millorar la presentació, al camp *nom* li donarem una grandària de 50.

En les imatges es pot veure el codi resultant i les regles CSS introduïdes.



```
<form id="form1" name="form1" method="post" action="mailto:adreca@correu.ele">
<div id="campstext">
  <p>
    <label for="nom">Nom:</label>
    <input name="nom" type="text" id="nom" accesskey="n" tabindex="1" size="30" />
  </p>
  <p>
    <label for="email">Correu electrònic:</label>
    <input name="email" type="text" id="email" accesskey="c" tabindex="2" size="30" />
  </p>
  <p>
    <label for="telefon">Telèfon:</label>
    <input name="telefon" type="text" id="telefon" accesskey="t" tabindex="3" size="15" />
  </p>
</div>
```

```
.#campstext label {
    width:35%;
    float:left;
}
#campstext {
    width:100%;
    height:8em;
}
```

### Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 13 de 14

Millorarem l'accessibilitat del nostre formulari. Hem tingut en compte l'accessibilitat sempre que el Dreamweaver ens ho ha permès, però en les caselles de verificació no hem pogut assignar ordre de tabulació (*Índice de fichas*, segons el Dreamweaver). Tal com està ara, si canviem de camp usant el tabulador, ens saltarem les caselles de verificació. Per tant, ara, en vista de codi, afegirem els corresponents atributs *tabindex*.

```
<div id="caselles1">
  <label>
    <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 1 baix" id="Apartaments_0" tabindex "4" />
    Zona 1 baix</label>
  <br />
  <label>
    <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 1 pis" id="Apartaments_1" tabindex "5" />
    Zona 1 pis</label>
</div>
<div id="caselles2">
  <label>
    <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 2 baix" id="Apartaments_2" tabindex "6" />
    Zona 2 baix</label>
  <br />
  <label>
    <input type="checkbox" name="Apartaments" value="Zona 2 pis" id="Apartaments_3" tabindex "7" />
    Zona 2 pis</label>
</div>
```

Programa d'aprenentatge 7. Crear una pàgina de contacte

## Desenvolupament: pas 14 de 14

### Activitats complementàries

- Utilitzeu l'eina de `Validar formato` per a validar el codi XHTML de la nostra pàgina. Apareixerà un error. Solucioneu-lo.
- Afegiu-hi un nou camp:
  - Quins canvis cal fer en el codi dels altres camps perquè tot continuï funcionant correctament?
  - I en el CSS?

Nom:	<input type="text"/>
Correu electrònic:	<input type="text"/>
Telèfon:	<input type="text"/>
Pais de residència:	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Tipus d'apartament preferit	<input type="text"/>